

ဝင်းမြတ်သန်း

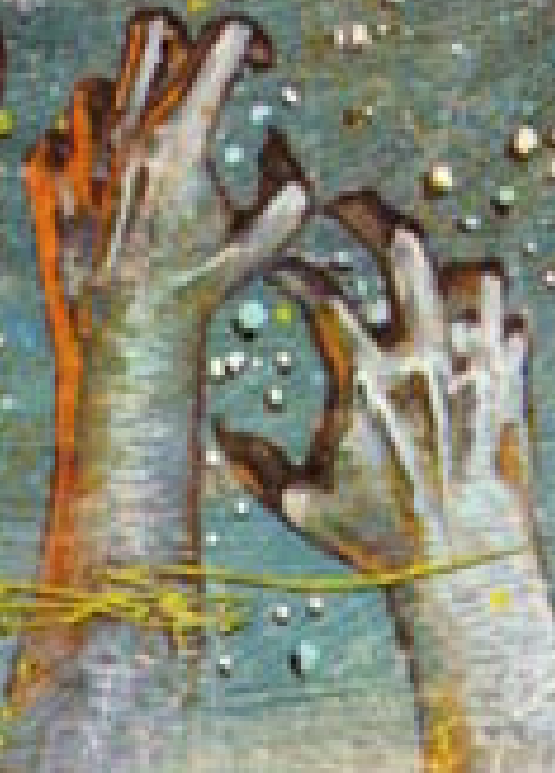
၂၀၁၄ ခုနှစ် ဇူလိုင်လ ၁၅ ရက်နေ့

တိန်းဂလန်းညှာ  
ပြတိုက်ဆန်းဖုး

1

5

0



7

-----  
(မဟာသင်္ချာကျော်)

ကိန်းဂဏန်းပညာ

ပြက္ခက်ဆန်းများ

-----

# ဝင်းမြင့်သန်း

ပညာပါရမီတာစာပေ



## ဒို့တာဝန်အရေးသုံးပါး

ပြည်ထောင်စုမပြိုကွဲရေး	ဒို့အရေး
တိုင်းရင်းသားစည်းလုံးညီညွတ်မှုမပြိုကွဲရေး	ဒို့အရေး
အချုပ်အခြာအာဏာတည်တံ့ခိုင်မြဲရေး	ဒို့အရေး

တပ်မတော်ဖြိုခွဲသူ ဒို့ရန်သူ  
တပ်မတော်ဖြိုခွဲမည့်အကြံ ဒို့လက်မခံ  
ဘယ်သူခွဲခွဲ ဒို့မကွဲ အမြဲစည်းလုံးမည်။

စည်းကမ်းလိုက်နာ ဘေးကင်းကွာ  
ရပ်ရွာအေးချမ်းသာယာရေး  
ဝိုင်းဝန်းကူညီ စောင့်ထိန်းပေး  
စည်းမျဉ်းကိုက်ညီ ဘေးကင်းသည်။

နိုင်ငံတော်ဖွဲ့စည်းပုံ အခြေခံဥပဒေ ပေါ်ပေါက်ရေးသည်  
ပြည်ထောင်စုသားအားလုံး၏ ပဓာနကျသောတာဝန်ဖြစ်သည်။

ချစ်လှစွာသော မိခင်နှင့် မမကြီးအား  
ဦးညွှတ်ရိုသေလျက်။

---

ဝင်းမြင့်သန်း

---



# ပညာပီရမိတာစာပေ

---

၅၁ / က ပတ္တမြားလမ်း၊ ၃ - ရပ်ကွက်၊

---

ကမာရွတ်မြို့နယ်၊ ရန်ကုန်မြို့။



စာမူခွင့်ပြုချက်အမှတ် ၄၁၀ / ၉၃ (၉)

မျက်နှာဖုံးခွင့်ပြုချက်အမှတ် (၂၁၈ / ၉၄) (၄)

ထုတ်ဝေသူ - ဦးညွန့်လှိုင်

စာချစ်သူစာစဉ်၊ ၄၀၊

ဆရာမှတ်ကြီးလမ်း၊ ရန်ကုန်။



မျက်နှာဖုံးရိုက် - ဦးကျော်စိန် (၀၂၉၀၉)

ကျောက်စိမ်းပုံနှိပ်တိုက် ၁၇၁၊ ၃၃ - လမ်း၊

ကျောက်တံတားမြို့နယ်၊ ရန်ကုန်မြို့။



ပုံနှိပ်သူ - ဦးဝင်းအောင် (၀၅၁၃၁)

သန်းထိုက်ရတနာပုံနှိပ်တိုက်၊ (၈၄ / ၈၆)

လမ်း ၅၀၊ ရန်ကုန်မြို့။



မျက်နှာဖုံးပန်းချီနှင့် အပြင်အဆင် - ဝင်းသိန်း

ပထမအကြိမ် ၁၉၉၄ - ခု၊ ဇွန်လ

အုပ်ရေ ၁၀၀၀

တန်ဖိုး (၄၅) ကျပ်

# ပြန်ချိရေး

---



## ပညာပါရမီတာ စာပေ

---

အမှတ် (၅၀) (က) ပတ္တမြားလမ်း၊  
လှည်းတန်း၊ ကမာရွတ်မြို့နယ်၊  
ရန်ကုန်မြို့။

---

# ကိန်းဂဏန်းပညာ ပြက္ခက်ဆန်းများ မာတိကာ

စကားဦး	၁၁
<b>ပြက္ခက်အလွန်</b>	
၁။ ဂဏန်းလေးလုံးဖြင့် အသက်ကိုသိစေသောနည်း	၁၅
၂။ ညီအစ်ကိုမောင်နှမ ရေတွက်နည်း	၁၈
၃။ သူခိုးနှင့် သိုးများ	၂၁
၄။ လိမ်တယ် ညာတယ်	၂၅
၅။ ချောင်းဆိုးရင်ကျပ်စရာ သင်္ချာနည်းလေးတစ်ခု	၃၀
၆။ မိတ်ဆွေများနှင့် အပျင်းပြေ	၃၅
၇။ အမြဲတမ်း ၅	၃၈
၈။ ဆယ်ပြားစေ့နှင့် ငါးပြားစေ့	၄၀
၉။ ကလေးကစားစရာ	၄၁
၁၀။ နောက်တိုးကလေးကစားနည်း	၄၄
၁၁။ ဂလိုရီယာ	၄၆

**ကိန်းသံစဉ်များ**

၁၂။	ဂမ္ဘီရကိန်း ၇၆၉၂၃	၅၁
၁၃။	အပိုင်းကိန်းသံစဉ်တစ်ခု	၅၄
၁၄။	၁၄၂၈၅၇ ၏ ထူးခြားချက်	၅၆
၁၅။	၁၀၈၉ နှင့် ဖြစ်ပုံဆန်း	၅၈
၁၆။	၁၉ နှင့် ၉၁၀၉	၆၀
၁၇။	လှပသောကိန်းစဉ်များ	၆၂
၁၈။	ကိန်းတူလေးများ၏ အလှ	၆၄

**လွယ်ကူသောမြောက်နည်း**

၁၉။	လွယ်ကူသောမြောက်နည်းများ	၆၉
-----	-------------------------	----

**ပေါင်းနုတ်မြောက်စား လှည့်စားမှုများ**

၂၀။	ဖျက်သောဂဏန်းရှာပုံတော်	၇၉
၂၁။	ထူးဆန်းသောမြောက်နည်း	၈၂
၂၂။	ဂဏန်းလေးလုံးကို မည်သို့ဖော်မည်နည်း	၈၈
၂၃။	အံ့စာကစားနည်းသစ်	၉၄
၂၄။	ကိန်းစဉ်ကိုရှာရန် နည်းတစ်ခု	၉၈
၂၅။	မွေးနေ့ရက်စွဲမှန်မလွဲ	၁၀၂
၂၆။	ထောင်သောင်းသိန်းသန်း	၁၀၆
၂၇။	၁၂၃၄၅၆၇၉ ၏ ထူးခြားချက်	၁၁၀
၂၈။	မယ်သုန်နှင့် ပေါက်စီ	၁၁၄



## ကိန်းဂဏန်းများ စိတ်လှည့်စား

၂၉။	ကတ်ပြားလေးများတန်ဖိုးရှာ	၁၁၉
၃၀။	အံ့ဘွယ်မှတ်ဉာဏ်	၁၂၂
၃၁။	တယ်လီဖုန်းနှင့် အပျင်းပြေ	၁၂၆
၃၂။	လျှပ်တပြက်ကွန်ပျူတာ	၁၃၂
၃၃။	နာရီနှင့်အလီ	၁၃၆
၃၄။	အမြဲတမ်းအဖြေတူ	၁၃၈
၃၅။	သင်္ချာမျက်လှည့်	၁၄၀
၃၆။	လွန်သွားသောပုံသေနည်း	၁၄၅

## အံ့ဘွယ်စတုရန်းများ

၃၇။	မနှင့်မောင် (ဂမ္ဘီရချစ်သူများ)	၁၄၉
၃၈။	ပိုက်သဂိုးရပ်၏ လိုအပ်ချက်ကို ဖြည့်ဆည်းခြင်း	၁၅၃
၃၉။	အံ့ဘွယ်တရိုက်	၁၅၆
၄၀။	ပေါက်ကွဲနေသော ကိန်းဂဏန်းများ	၁၅၉
၄၁။	အံ့ဘွယ်စတုရန်းမီးဖို	၁၆၁
၄၂။	ဂျမ်းသမားသုံးဦး	၁၆၄
၄၃။	ဂမ္ဘီရအံ့စာတုံး	၁၆၇
၄၄။	<b>ရက်စွဲမှနေ့ကို သိစေသောနည်း</b>	၁၇၃
၄၅။	စတုရန်းများ၏ စတုရန်း	၁၈၀
၄၆။	ဖြည့်စွက်ထားသော စတုရန်းများ၏ စတုရန်း	၁၈၂
၄၇။	ဂမ္ဘီရပင့်ကူအိမ်	

---

ဖော်ဖြေမှုသည် အသုံးချသင်္ချာပညာရပ်၏ နယ်ပယ်များအနက်  
တစ်ခုဖြစ်သည်

---

---

(ဒဗလျူ - အက်(ဖ)ဂိုက်)

---

ကျေးဇူးတင်လွှာ

ဤစာအုပ်ဖြစ်မြောက်ရေးအတွက် အဘက်ဘက်မှ အကူအညီ  
ပေးသော ပန်းချီ ကိုဝင်းသိန်း အား အထူး ကျေးဇူးတင်ရှိပါ  
ကြောင်း ဖော်ပြအပ်ပါသည်။

ဝင်းမြင့်သိန်း



---

သရုပ်ပြောသည်

---

လူကို သိမ်မွေ့နှိုးညှိစေသည်။

---

(ဖရန်စစ်ဘော့ကွန်)

စကားဦး

ခေတ်အဆက်ဆက် လူသားသည် ထူးခြားအံ့ဩဖွယ် ကောင်းပြီး လန့်ဖျပ်သွားစေသော အရာများနှင့် လျှို့ဝှက် ဆန်းကြယ်သော ဂမ္ဘီရကိစ္စများ၌ စိတ်ဝင်စားခဲ့ကြသည်။

အတိတ်ကာလက ကဲ့သို့ပင် ခေတ်သစ်လှည့်စားမှု ပညာရပ်များသည် အာရုံဆွဲဆောင်မှုကို အပေါ်ယံအားဖြင့် ကြောင်းကျိုးဆက်နွယ်မှုကို ရှင်းမပြနိုင်သော ဗဟိဒ္ဓအသွင်များမှ ရရှိလေသည်။ သာမန် ဖြစ်ရိုးဖြစ်စဉ်ဟု ထင်ရသောအရာမှ ကြိုတင်မမျှော်လင့်နိုင်သော ရလဒ်များကို ရရှိတတ်သည်။ တွေ့ရိုး တွေ့စဉ် မထူးခြားသော အစီအမံများနှင့် လက်တွေ့ စမ်းသပ်မှုများမှ အံ့ဩထိတ်လန့်ဖွယ်ရာ အဆန်းတကြယ်များကို ဖြစ်စေတတ်သည်။

သင်္ချာဆိုင်ရာ လှည့်စားမှု ပညာသည် မကြာမြင့်မီသော ကာလမှ စတင်ခဲ့ပြီဟုဆိုနိုင်သည်။ ယခုအခါ တသီးတခြား ရပ်တည်လျက်ရှိသည်။ သင်္ချာဆိုင်ရာ ထူးခြားသော ဉာဏ်ပါရမီဖြင့် ရုတ်တရက် လိုက်မမီနိုင်သော အံ့ဩဖွယ်ရာများကို ဖန်တီးလေသည်။ ၎င်းပညာရှင် များသည် အခြားသူများ၌ မရရှိသော မွေးရာပါ ဉာဏ်ရည်များကို ပိုင်ဆိုင်ကြပြီး သူတို့၏ သင်္ချာဆိုင်ရာ ထုတ်ဖော်ပြသချက်များသည် လန့်ဖျပ်သွားလောက်အောင် ထူးခြားသော်လည်း သဘာဝလွန်အကြောင်းတရားများ မဟုတ်ချေ။

ဤစာအုပ်ကို မူလပြုစုသူသည် ကိန်းဂဏန်းများ၏ ထူးဆန်းမှုများ ကိန်းဂဏန်းတို့၏ ဆက်စပ်မှုများနှင့် ကိန်းဂဏန်းတို့၏ အပြုအမူများကို စုဆောင်းခဲ့ရုံသာမက ကိုယ်တိုင်လည်း တီထွင်ခဲ့သည်။ လူတိုင်းအတွက် အကျိုးရှိမည့် သင်္ချာဆိုင်ရာ လှည့်စားမှုများကို တင်ပြခဲ့သည်။ သင့်အနေဖြင့် ကိန်းဂဏန်းများကို စိတ်ကြိုက် ရွေးချယ် နိုင်သည်။ ကိန်းဂဏန်းများကို မည်သို့ ပြုမူရမည်ကို သင့်အား ညွှန်ကြားလိမ့်မည်။ သင်ရရှိသော အဖြေကို ထုတ်ဖော် ပြောပြလိမ့်မည်။ ထို့ပြင် မယုံကြည်နိုင်လောက်အောင် အံ့ဩဖွယ်ကောင်းသောအရာများကို ထုတ်ဖော်ပြခဲ့သည်။

စိတ်ပိုင်းဆိုင်ရာ ကစားစရာများ၊ ဉာဏ်စမ်း ပဟောဠိများ၊ သင်္ချာဆိုင်ရာ လှည့်စားမှုများသည် အများပြည်သူတို့နှင့် ရင်းနှီးမှု လွန်စွာနည်းပါသည်။ သို့ရာတွင် ဤစာအုပ်က လေ့လာသူ၏ စိတ်အာရုံကို တက်ကြွစေမည်မှာ မုချဖြစ်ပြီး ဉာဏ်ရည် တိုးတက်လာမည်မှာ သေချာပါသည်။ မိသားစု စကားပိုင်း၌လည်းကောင်း၊ မိတ်ဆွေများနှင့် ဆက်ဆံရာ၌လည်းကောင်း၊ အများပြည်သူနှင့် ဝင်ဆံ့ရာ၌လည်းကောင်း ထူးခြားသော အကျိုးကို ပေးပါလိမ့်မည်။

---

(ဝင်းမြင့်သန်း)

---



# ဂဏန်းသင်္ချာဓမ္မာပညာ



ပညာပါရမီတာစာပေ



**၁၆ ဝင်းမြင့်သန်း**

---

- ၂။ ၎င်းဂဏန်းလေးလုံးကို စိတ်ကြိုက်နေရာ ပြောင်းလဲစေပါ။
- ၃။ ကြီးသောကိန်းမှ ငယ်သောကိန်းကို နုတ်စေပါ။ နုတ်ရကိန်း၏ ဂဏန်း အားလုံးကို ပေါင်းစေပါ။
- ၄။ ပေါင်းရကိန်းသည် ဂဏန်း ၂-လုံး (သို့မဟုတ်) ၃-လုံး ထက် ပိုပါက တစ်လုံးတည်း ကျန်သည်အထိ ပေါင်းစေပါ။
- ၅။ အဖြေကို (၇) ပေါင်းထည့်စေပါ။
- ၆။ ပေါင်းရကိန်းကို သင်မွေးသော ခုနှစ်၏ နောက်ဆုံးဂဏန်း ၂-လုံးနှင့် ပေါင်းထည့်စေပါ။
- ၇။ အဖြေကို ပြောစေပါ။

သင်လုပ်ဆောင်ရမည်မှာ နောက်ဆုံးအဖြေမှ (၁၆) ကို နုတ်ပါ။ သင့်မိတ်ဆွေ၏ မွေးသောခုနှစ်ကို ရမည်။ ခုနှစ်ကိုရလျှင် အသက်ကို အလွယ်တကူ တွက်ယူနိုင်ပေသည်။

အဖြေမှာ ဤသို့ဖြစ်သည် --

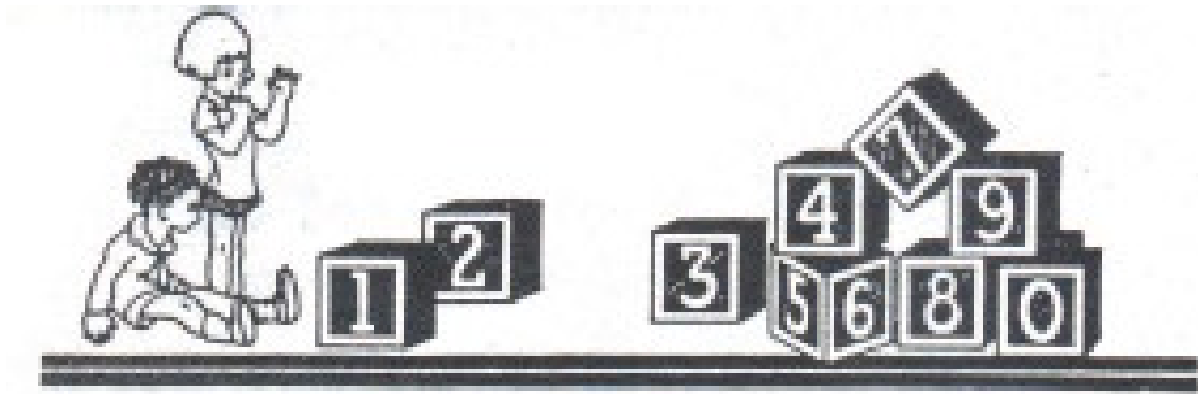
ကိန်းတစ်ခုတွင် ဂဏန်းအရေအတွက် မည်မျှ ပါရှိစေကာမူ ၎င်းဂဏန်းများကို စိတ်ကြိုက် နေရာပြောင်း၍ များသောကိန်းမှ နည်းသောကိန်းကို နုတ်လျှင် ရရှိသော အဖြေသည် (၉) သို့မဟုတ် (၉) အလှူ ဝင်နိုင်သော ကိန်းများဖြစ်သည်ကို တွေ့ရမည်။ တစ်လုံးတည်း ကျန်သည်အထိ ပေါင်းသော် အဖြေသည် (၉) ဖြစ်ရပေမည်။ သင့် အနေဖြင့် (၇) ကို (၉) နှင့် ပေါင်း၍ရသော (၁၆) ကို နုတ်လိုက်သောအခါ အဖြေမှာ သုညဖြစ်သည်။ သို့ဖြစ်၍ မွေးသောခုနှစ်ကို အလွယ်တကူ ရရှိသည်။ ထိုအခါ တည်ဆဲနှစ် ဒီဇင်ဘာ (၃၁) ရက် မတိုင်မီ သင့် မိတ်ဆွေ၏ အသက်ကို အလွယ်တကူ ပြောနိုင်သည်။



ဥပမာ။ ၀၃၄၀ ဂဏန်း လေးလုံးကို ရွေးသည် ဆိုပါစို့။ ၎င်း ဂဏန်းများကို (၄၃၀၀) ဟု နေရာပြောင်းသည်။ များသောကိန်းမှ နည်းသောကိန်းကို နုတ်သော် (၃၉၆၀) ကို ရမည်။ ၎င်း ဂဏန်းလေးလုံးကို ပေါင်းသော် (၁၈) ကို ရသည်။ ၎င်း (၁၈) ပါ ဂဏန်း ၂-လုံးကို ပေါင်းသော် (၉) ကို ရသည်။ ၉ + ၇ (၁၆) ကို မွေးဖွားသော ခုနှစ် ၁၉၄၈ ၏ နောက်ဆုံး ဂဏန်း ၂-လုံးနှင့် ပေါင်းသော် (၄၈ + ၁၆) = ၆၄ ကို ရသည်။ နောက်ဆုံး အဖြေမှ (၁၆) ကို နုတ်သော် အဖြေမှာ ၄၈ ဖြစ် သည်။ ထို့ကြောင့် တည်ဆဲခုနှစ်မှနုတ်သော် ထိုသူ၏ အသက် သည် (၄၄) နှစ် ဖြစ်သည်။



2	3	4
9	10	11
16	17	18



## “ညီအစ်ကိုမောင်နှမ ရေတွက်နည်း”

သင့်မိတ်ဆွေတွင် ညီအစ်ကိုမောင်နှမ မည်မျှ ရှိသည်ကို ထုတ်ဖော်နိုင်သည်။ မိသားစု အတွင်း အပျင်းပြေ ကစားနိုင်သော နည်းတစ်ခုဖြစ်၍ ဉာဏ်ရှိသလို လှည့်၍ အမျိုးမျိုး အသုံးပြုနိုင်ပါ သည်။

သင်၏ လုပ်ဆောင်ချက်မှာ ဤသို့ဖြစ်ပါသည်။ သင်၏ မိတ်ဆွေအား ဤသို့ ပြုလုပ်စေပါ -

- ၁။ အသက်ရှင်လျက်ရှိသော ညီအစ်ကို အရေအတွက်ကို ရေးစေပါ။
- ၂။ ၎င်းကို ၂ ဖြင့် မြှောက်စေပါ။
- ၃။ မြှောက်ရက်ိန်းကို ၃ နှင့် ပေါင်းစေပါ။
- ၄။ ပေါင်းရက်ိန်းကို ၅ ဖြင့် မြှောက်ပါ။
- ၅။ မြှောက်ရက်ိန်းကို အသက်ရှင်လျက်ရှိသော နှမ အရေအတွက် ထည့်ပေါင်းပါ။
- ၆။ ၎င်းပေါင်းရက်ိန်းကို ၁၀ ဖြင့် မြှောက်ပါ။

၇။ မြောက်ရက်ကိန်းကို ကွယ်လွန်ပြီးသော ညီအစ်ကိုမောင်နှမ အရေ အတွက်နှင့် ပေါင်းပါ။

၈။ အဖြေကို တောင်းယူပါ။

၉။ အဖြေကိုရလျှင် ၎င်းအဖြေမှ ၁၅၀ ကို နုတ်ပါ။ နုတ်ရက်ကိန်း၏ လက်ဝဲဘက် ပထမဆုံး ဂဏန်းသည် အသက်ရှင်လျက် ရှိသော ညီအစ်ကို အရေအတွက်ကို ဖော်ပြပေသည်။

အလယ်ဂဏန်းသည် အသက်ရှင်လျက်ရှိသော နှမ အရေ အတွက်ကို လည်းကောင်း၊ ညာဘက် အစွန်ဆုံး ဂဏန်းသည် ကွယ်လွန်ပြီး ညီအစ်ကို မောင်နှမများ အရေအတွက်ကိုလည်းကောင်း ဖော်ပြပေလိမ့်မည်။

**လက်တွေ့စမ်းသပ်ကြည့်ပါစို့။**

အောင်အောင်၌ အသက်ရှင်လျက်ရှိသော ညီအစ်ကို ၂ ယောက်၊ နှမ ၃ ယောက်နှင့် ကွယ်လွန်ပြီး ညီအစ်ကိုမောင်နှမ ၄ ယောက် ရှိသည် ဆိုပါစို့။ -



## ၂၀ ဝင်းမြင့်သန်း

---

အထက်ဖော်ပြပါ နည်းအရ အောင်အောင်၏ လုပ်ဆောင်ချက်မှာ အောက်ပါအတိုင်း ဖြစ်ပါသည်။

		၂	
ဒုတိယအဆင့်	<b>X</b>	၂	သက်ရှိညီအစ်ကိုများ
		၂	
		၄	
တတိယအဆင့်	+	၃	
		၃	
		၇	
စတုတ္ထအဆင့်	<b>X</b>	၅	
		၅	
		၃၅	
ပဉ္စမအဆင့်	+	၃	သက်ရှိနှမများ
		၃	
		၃၈	
ဆဋ္ဌမအဆင့်	<b>X</b>	၁၀	
		၁၀	
		၃၈၀	
သတ္တမအဆင့်	+	၄	ကွယ်လွန်ပြီးညီအစ်ကိုမောင်နှမ
		၄	
		၃၈၄	
		၁၅၀	နုတ်ကိန်း
		၁၅၀	
		၂၃၄	

အဖြေ = ၂၃၄

လက်ဝဲဘက်ရှိဂဏန်း ၂ သည် သက်ရှိညီအစ်ကိုများ  
 အလယ်ဂဏန်း ၃ သည် သက်ရှိနှမများ  
 လက်ယာဘက်ဂဏန်း ၄ သည် ကွယ်လွန်ပြီး ညီအစ်ကို  
 မောင်နှမများ

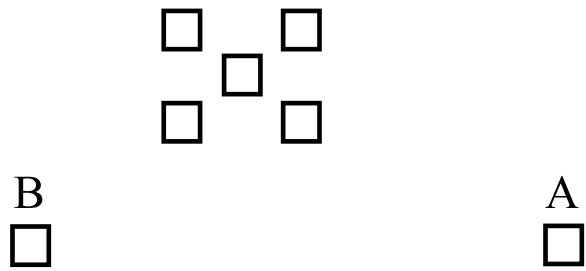
---



## “သူခိုးနှင့်သိုးများ”

လွယ်ကူသော ဤနည်းကို သင့်မိတ်ဆွေများနှင့် စမ်းကြည့်ပါ။ ကလေးရော လူကြီးပါ အလွယ်တကူ ကစားနိုင်ပါသည်။ ဉာဏ်ထက်မြက်သူအဖို့ အဖြေကို ချက်ချင်း သဘောပေါက်နိုင်ပါသည်။

အလွယ်တကူ ရနိုင်သော ပဲကြီးလျော်စေ့၊ မြေပဲဆားလျော်စေ့ သို့မဟုတ် အားတိုးဆေးပြား ခုနှစ်ခုကို သင့်ရှေ့တွင် အောက်ပါအတိုင်း နေရာချထားပါ။



သင်၏ လက်ဝါးနှစ်ဖက်ကို သင့်မိတ်ဆွေများ သံသယကင်းစေရန် မှောက်လှန်၍ ပြလိုက်ပါ။ သင့်မိတ်ဆွေများအား ပုံပြင်တစ်ခု ပြောရန်ရှိကြောင်း သင်၏ လက်နှစ်ဖက်ကို ပစ္စည်း ထည့်ထားသော ကျိများအဖြစ် အသုံးပြုရမည် ဖြစ်ကြောင်း ရှင်းပြပါ။

ပဲစေ့ “က” ကို သင်၏ ယာလက်ဖြင့် ကောက်ယူလိုက်ပြီး “က” သည် ယာဘက် ကျိထဲသို့ ဝင်သွားသော သူခိုး “က” ဖြစ်

ကြောင်း ပြောလိုက်ပါ။

ထို့နောက် သင်၏ဝဲလက်ဖြင့် ပဲစေ့ “ခ” ကို ကောက်ယူ လိုက်ပြီး “ခ” သည်လည်း သူခိုးတစ်ဦး ဖြစ်ပြီး လက်ဝဲဘက်ကျီထဲသို့ ဝင်သွားသည်ဟု ပြောလိုက်ပါ။

ပဲစေ့ နှစ်စေ့ကို လက်ထဲတွင် ဆုပ်၍ထားပါ။

ကျန်ပဲစေ့ ၅ စေ့သည် သိုး ၅ ကောင်ဖြစ်ပြီး သူခိုးတစ်ဦးစီသည် ၎င်းတို့ ရောက်နေသော ကျီအသီးသီးမှ မြင်ရကြောင်း ရှင်းပြပါ။

အခြေအနေ ပေးသည်နှင့် သူခိုး “က” ယာလက်သည် သိုးတစ်ကောင်ကို ခိုးယူလိုက်သည်။ ပဲစေ့တစ်စေ့သည် ယာလက်သီး ဆုပ်ထဲသို့ ရောက်သွားသည်။

သူခိုး “ခ” သည် အခြေအနေပေးသည် ဖြစ်ရာ အလွယ် တကူပင် သိုးတစ်ကောင်ကို ခိုးလိုက်သည်။ သင်၏ လက်ဝဲလက်သီး ဆုပ်ထဲသို့ ပဲစေ့တစ်စေ့ ရောက်သွားပြန်သည်။

“က” သည် အခြား သိုးတစ်ကောင်ကို ခိုးသည်။ “ခ” ကလည်း “က” နည်းတူ လိုက်၍ လုပ်သည်။ ဤသို့ဖြင့် သူခိုး “က” ယာလက် ခိုးလှည့်တွင် စားပွဲပေါ်၌ သိုးတစ်ကောင်သာ ကျန် တော့သည်။ သို့ဖြစ်ရာ သင်၏ ယာလက်ထဲတွင် ပဲစေ့လေးစေ့ ရှိမည်။ ဝဲလက်ထဲတွင် ပဲစေ့သုံးစေ့သာ ရှိမည်။

သင်၏လက်ကို သေချာစွာ ဆုပ်လျက် သိုးကျောင်းသား လာနေပြီ ဖြစ်ကြောင်း သဏ္ဍာန်ပြုလုပ်ပါ။ သူခိုးနှစ်ဦးသည် သူတို့၏ ကျီများအတွင်းမှ အပြင်သို့ ချောင်းကြည့်ပြီး သိုးမွေး သူခိုးအဖြစ် အဖမ်းမခံရစေရန် သိုးများကို မူလနေရာသို့ ပြန်ထားရန် ဆုံးဖြတ် လိုက်ကြသည်။

သိုးများအား မူလနေရာသို့ ပြန်ထားခြင်းကို ဘယ်လက်ဖြင့် စ၍ လုပ်ဆောင်ပါ။ ထို့နောက် ယာလက်၊ ထို့နောက် ဘယ်လက်၊ ထို့နောက် ယာလက်၊ ထို့နောက် ဘယ်လက် ဤသို့ဖြင့် သိုး ငါး ကောင်သည် စားပွဲပေါ်တွင် မူလနေရာ အသီးသီးသို့ ပြန်ရောက် သွားသည်။

ယခုအခါ သင်၏ဘယ်လက်တွင် ပဲစေ့တစ်စေ့မှ မကျန်ရှိ တော့ချေ။ သင်၏ ယာလက်ထဲတွင် ပဲစေ့နှစ်စေ့ ရှိမည်။ ဤအချက်ကို သင်၏ မိတ်ဆွေများ သတိပြုမိမည် မဟုတ်ပေ။ သင်၏ လက်နှစ်ဖက်တွင် ပဲစေ့တစ်စေ့စီ ရှိမည်ဟု ထင်ကောင်း ထင်ကြပေမည်။ သင်၏ပုံပြင်ကို ဆက်ရလျှင် သိုးကျောင်းသားသည် သိုးများကို နေရာတကျ တွေ့၍ လယ်ကွင်းကို ဖြတ်သွားပြီး သူ့ အလုပ်ကို သူဆက်လက်သည်ဟူ၍ ဖြစ်သည်။ အခြေအနေပေးသည်နှင့် သူခိုးများက သိုးများကို ခိုးပြန်သည်။

ရှေ့ဦးအစအတိုင်း ယာလက်ဖြင့်စ၍ ပဲစေ့ကို ကောက်ယူပါ။ ထို့နောက် ဘယ်လက်၊ ယာလက် တစ်လှည့်စီ ပြုလုပ်ပါ။ ယခုအခါ သင်၏ယာဘက် လက်၌ ပဲစေ့ ၅ စေ့ရှိပြီး ဘယ်လက်၌ ၂ စေ့သာ ရှိသည်။

ဤအဆင့်တွင် သင်၏ ပရိသတ်အား သိုးကျောင်းသားသည် ရဲကို ခေါ်၍ ပြန်လာနေသည်ဟု ဆိုလိုက်ပါ။ သူခိုး နှစ်ဦးသည် သူတို့နေရာ ကျိအသီးသီးတွင် လွန်စွာ ထိတ်လန့် နေကြသည်။ သူတို့ အဖမ်းခံရတော့မည်။ သိုးများကို သူ့နေရာသို့ ပြန်ပို့ရန်မှာလည်း လွန်စွာ နောက်ကျလျက် ရှိနေသည်။ အခြေအနေအရ သူတို့ ဆုံးဖြတ်သည်မှာ တစ်ခုတည်းသော ထွက်ပေါက်ဖြစ်သည့် သူတို့နှစ်ဦး

## ၂၄ ဝင်းမြင့်သန်း

---

အတူတကွ ကျီတစ်ခုထဲတွင် အိပ်နေကြရန်နှင့် သိုး ၅ ကောင်မှာ အခြား ကျီထဲတွင် လုံခြုံစွာ ရောက်နေရန် ဖြစ်သည်။

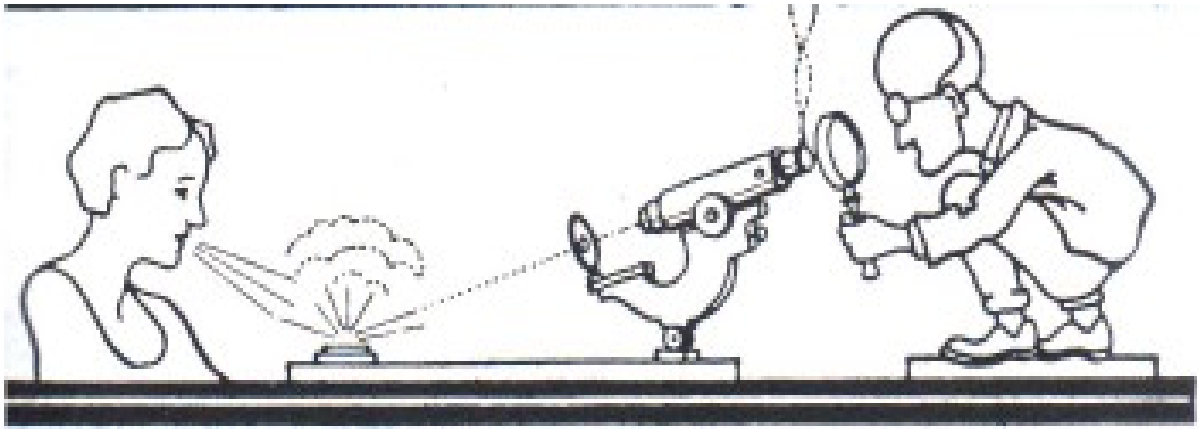
သူခိုးနှစ်ယောက် ထွက်ပေါက်ရလေပြီ။ သင်၏ ယာလက် ဆုပ်ကို ဖွင့်လိုက်ပါ။ သိုး ငါးကောင်သည် ကျီထဲတွင် လုံခြုံစွာ ရှိသည်။ ဝဲလက်ကို ဖွင့်လိုက်ပါ။ သူခိုးနှစ်ယောက် အိပ်မောကျလျက် ရှိသည်ကို တွေ့ရသည်။

ဤနည်းသည် လွန်စွာ လွယ်ကူသော လှည့်စားချက် ဖြစ် ပါသည်။ ယာလက်ဖြင့် ရှေးဦးစွာ သိုးကောက်ယူရန်ဖြစ်ပြီး ပြန်ထား သောအခါ ဘယ်လက်ဖြင့် စ၍ထားရန် ဖြစ်သည်။

---







## “လိမ်တယ် ညာတယ်”

ဤနည်းကို ယောက်ျားလေးများနှင့် ဦးစွာ စမ်းကြည့်ပါ။ သင့်အနေဖြင့် အမြော်အမြင်နှင့် နည်းပရိယာယ်ကို မသုံးတတ်လျှင် မိန်းကလေးများနှင့် ပတ်သက်၍ အာမ မခံနိုင်ပါ။ စည်းစနစ်ကြီးသော မိန်းကလေးတို့၏ လုပ်လေ့ လုပ်ထရုံသော နည်းအတိုင်း သင်၏ မိတ်ဆွေ မိန်းကလေးသည် သူ၏ အသက်မှ နှစ် အနည်းငယ်ကို ဖယ်ထုတ်ထားသည် ဆိုပါစို့။ သူမ အမှန်ကိုသာ ပြောနေကြောင်း မြောက်ပင့်ပြောပြီး သူမ ရင်ခုန်နေသလား အကဲခတ်ပါ။ အခွင့်ရပြီ ဆိုလျှင် သင့်အနေဖြင့် သူမလိမ်နေသည်ကို သိကြောင်း၊ အသက်မည်မျှ လိမ်ထားကြောင်းကို သက်သေပြနိုင်ပေသည်။

အချို့သော မိန်းကလေးများသည် သဘာဝအားဖြင့် သူတို့၏ အသက်ကို လိမ်ပြောတတ်ကြသည်။ ထို့ကြောင့် ဤနည်းကို လူကြား ထဲတွင် အသုံးပြုလျှင် တစ်စုံတစ်ယောက်ကို အကာအကွယ် အဖြစ် ယူနိုင်ပေသည်။ ဤနည်းဖြင့် သင်စုံစမ်းလိုသော သူသည် အလိမ်ဖော် နေကြောင်းကို ရိပ်မိမည် မဟုတ်ချေ။

**၂၆ ဝင်းမြင့်သန်း**

ဤနည်းသည် လွန်စွာ ရှင်းလင်း လွယ်ကူသည် ဖြစ်ရာ ဆယ်နှစ်သားကလေးပင် ပြုလုပ်နိုင်သည်။ ငါးမိနစ်ပင် မကြာပါ။ အလိမ်ဖော်နိုင်သူ ဖြစ်လာပေမည်။

စာတိုင် ၁ သည် သင်မေးရမည့် မေးခွန်းများ ဖြစ်သည်။

စာတိုင် ၂ သည် သူတို့၏ စိတ်တွင်း၌ တွက်ချက်နေပုံ ဖြစ်သည် (သို့မဟုတ်) ပေးထားသော စာရွက်လွတ် ပေါ်တွင် တွက်ချက်ထားပုံများ ဖြစ်ပြီး သင့်အနေဖြင့် ကြည့်ရန်မြင်ရန် မလိုပေ။ စာတိုင် ၃ သည် သူတို့ လိမ်ပါက ဖြစ်လာမည့် အချက်များ ဖြစ်သည်။

<u>စာတိုင် ၁</u>	<u>စာတိုင် ၂</u>	<u>စာတိုင် ၃</u>
<u>သင်၏ညွှန်ကြားချက်များ</u>	<u>အမှန်</u>	<u>အလိမ်</u>
၁။ ယခုနှစ်ကုန်ထိရှိမည့် သင်၏အသက်ကိုရေးပါ။ ကျွန်ုပ်အားပြောရန် မလိုပါ။	ဌေးဌေး ၂၇ နှစ် ဌေးဌေးက ၂၇ ကို ရေးသည်။	အေးအေး ၂၉ နှစ် အေးအေးက ၂၂ ကို ရေးသည်။
၂။ လာမည့်နှစ်တွင်ရှိမည့် သင်၏အသက်နှင့် ပေါင်းပါ။	ဌေးဌေး ၂၇ ပေါင်းခြင်း ၂၈	အေးအေး ၂၂ ပေါင်းခြင်း ၂၃
၃။ ၅ ဖြင့်မြှောက်ပါ	ဌေးဌေးမြှောက်ခြင်း ၅ X ၅၅ = ၂၇၅	အေးအေးမြှောက်ခြင်း ၅ X ၄၅ = ၂၂၅

၄။	မြန်မြန်ပြော၍ မြန်မြန်	ဌေးဌေးကသူ့ကို	အေးအေးကသူ့ကို
	ပြုလုပ်စေပါ။သင်တို့	၁၉၂၆ ခုနှစ်တွင်	၁၉၂၄ ခုနှစ်တွင်
	အားမွေးဖွားသောခုနှစ်	မွေးဖွားသည်ဖြစ်ရာ	မွေးဖွားကြောင့်
	ကိုသင်တို့သိကြမည်။	ရာ ၆ ကို ၂၇၅ သို့	သိပြီးဖြစ်ရာ
	၎င်းနှစ်၏ နောက်ဆုံး	ပေါင်းထည့်	နောက်ဆုံး
	ဂဏန်းကိုပေါင်း	သည်။	ဂဏန်းသည်
	ထည့်ပါ။		အရေးပါသည်
			မထင်သဖြင့် ၄
			ကို ၂၂၅ ၌
			ပေါင်းသည်။

၅။ ဌေးဌေးနှင့်အေးအေး      ဌေးဌေး ၂၈၁      အေးအေး ၂၂၉  
 တို့အားအဖြေများကို  
 တောင်းပါ။

**ဌေးဌေး၏ အဖြေကို ဦးစွာစစ်ဆေးကြပါစို့။ -**

နောက်ဆုံးအဖြေ - ၂၈၁ မှ ၅ ကို နုတ်ပါ။  
 ၂၈၁ - ၅ = ၂၇၆ ကိုရမည်။ ရှေ့ဂဏန်း  
 နှစ်လုံးဖြစ်သော (၂၇) ကို မှတ်ထားပါ။ ၎င်းသည် ဌေးဌေး မူလရေးသော  
 အသက် ဖြစ်ပေသည်။

ကျန်ဂဏန်း ၆ ကို ယခုနှစ် ၁၉၅၃ မှ နုတ်သော်

၁၉၅၃

- ၆ နုတ်ကိန်း

၇

**၂၈ ဝင်းမြင့်သန်း**

---

ဤဂဏန်း ၇ နှင့် ၂၇ ရှိရာ ၇ တို့သည် အတူတူပင် ဖြစ်သည်။ သို့ဖြစ်၍ ငွေငွေသည် အမှန်ကို ပြောသည်။

---

**အေးအေး၏အဖြေကို ကြည့်ပါစို့ -**

---

အထက်ပါနည်းအတိုင်း အေးအေး၏အဖြေကို ၉ မှ ၅ ကို နုတ်သော် -

$$၂၂၉ - ၅ = ၂၂၄ \text{ ကိုရမည်။}$$

ရှေ့ဂဏန်း ၂-လုံးဖြစ်သော ၂၂ ကို မှတ်ထားပါ။ ၎င်း ၂၂ သည် အေးအေး မူလရေးသော အသက်ပင် ဖြစ်သည်။

$$\begin{array}{r} \text{ယခုနောက်ဆုံး ဂဏန်း ၄ ကို ယခုနှစ် ၁၉၅၃ မှနုတ်သော်} \\ ၁၉၅၃ \\ - \quad ၄ \text{ နုတ်ကိန်း} \\ \hline ၉ \end{array}$$

၎င်း ၉ သည် အေးအေးအသက်အမှန်၏ ဒုတိယဂဏန်းကို ဖော်ပြပေသည်။ ၎င်း ၉ နှင့် ၂၂ တွင်ပါသော ၂ သည် ကွဲလဲနေ ပေသည်။ အေးအေး လိမ်သည်ကို သိရပေပြီ။ အေးအေးက သူမ၏ အသက် ၂၂ နှစ်ဟု ဆိုသော်လည်း အသက် အမှန်မှာ ၂၉-နှစ် ဖြစ် သည်။ အညာမလေး အေးအေး

**ဤနည်းကို အဆင့်ဆင့် အကျဉ်းချုပ်သော်**

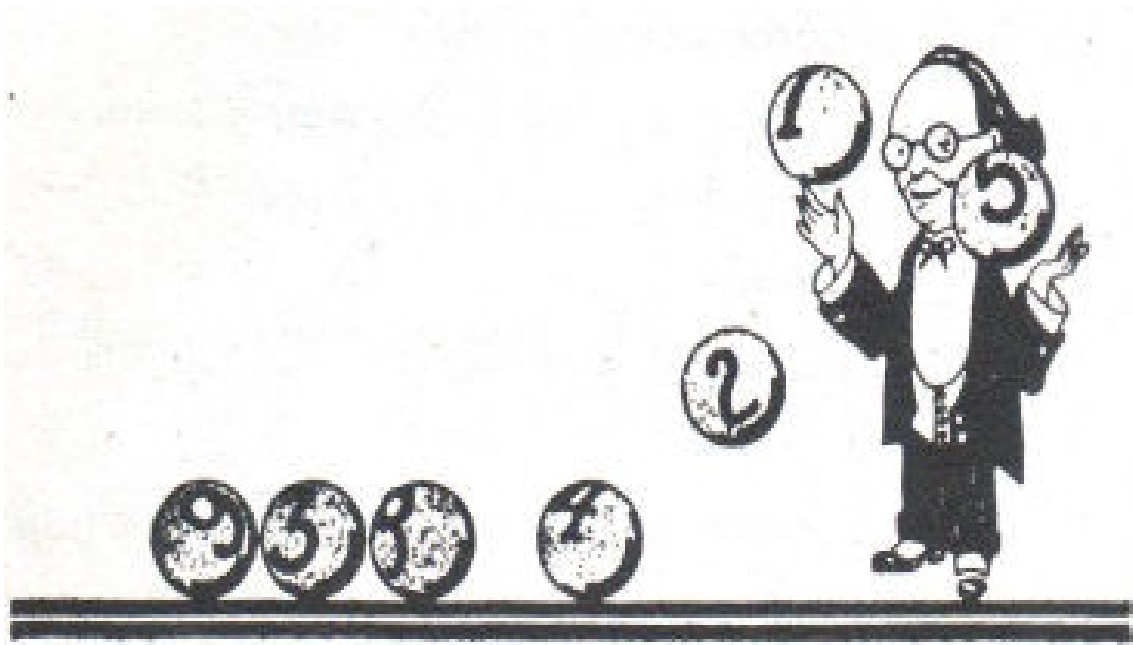
- ၁။ ယခုနှစ်ကုန်အထိ ရှိမည့်သင်၏ ယခုအသက်ကိုရေးပါ။
- ၂။ လာမည့်နှစ်တွင်ရှိမည့် သင်၏ အသက်နှင့်ပေါင်းပါ။
- ၃။ ၅ နှင့်မြှောက်ပါ။
- ၄။ အဖြေကိုပြောပါ။

သင့်မိတ်ဆွေ၏ အဖြေကို ရသောအခါ ၎င်းအဖြေမှ ၅ ကို နုတ်ပါ။ အဖြေသည် အမြဲပင် ဂဏန်း ၃ လုံး ရှိပေမည်။ ပထမ ဂဏန်း ၂-လုံးသည် သင့်မိတ်ဆွေ ချရေးသော အသက်ဖြစ်သည်။

လိမ်ပြောသည် မပြောသည်ကို သိရန်မှာ တတိယဂဏန်း (ဂဏန်းသုံးလုံး) ၏ နောက်ဆုံးဂဏန်းကို ယခုနှစ်၏ နောက်ဆုံးဂဏန်း ၂-လုံးမှ နုတ်ပါ။ နုတ်ရကိန်း၏ နောက်ဆုံးဂဏန်းကိုသာယူပါ။

**ဥပမာ။** ငွေးငွေးပေးသော အဖြေမှ ၅ ကို နုတ်သော် ၂၇၆ ကို ရသည်။ သင့်အနေဖြင့် သူမသည် အသက် ၂၇ နှစ်ဟု ဆိုကြောင်း ချက်ချင်း သိလိုက်ရသည်။ နောက်ဆုံးဂဏန်း ၆ ကို ၅၃ မှ နုတ်သော် နောက်ဆုံး ဂဏန်း ၇ ကို ရသည်။ ၎င်း (၇) ကို သူမ၏ အသက်နောက်ဆုံး ဂဏန်းနှင့် နှိုင်းယှဉ်၍ တူညီသော် အမှန်ကို ပြောကြောင်း သိနိုင်ပေသည်။

အေးအေး၏ အဖြေကို စစ်ဆေးသော အခါတွင်မူ နောက်ဆုံး ဂဏန်းချင်း မတူညီသည်ကို တွေ့ရသည်။ ထို့ကြောင့် အေးအေး လိမ်ပြောကြောင်း ထင်ရှားသည်။ အသက်မည်မျှ လိမ်ပြောကြောင်း ကိုလည်း သင်သိလိုက်ရသည်။



“ချောင်းဆိုးရင်ကျပ်စရာ  
သင်္ချာနည်းလေးတစ်ခု”

ယခုဖော်ပြမည့် ပြကွက်သည် ရှေးဟောင်း အရှေ့အိန္ဒိယ လူမျိုးတို့၏ အယူအဆဖြစ်သော အပေါ်ယံအားဖြင့် ခေါင်းနောက်စရာ စိတ်ရှုပ်စရာကောင်းသော အရာတို့သည် အမှန်အားဖြင့် နားလည်ရန် နှင့် ပြုလုပ်ရန် အလွယ်ကူဆုံးဖြစ်သည်ဟူသော အဆို၏ မှန်ကန်ချက်ကို ဖော်ပြနေပေသည်။

စာရွက်ကလေး တစ်ခုပေါ်တွင် ၁ နှင့် ၅၀ ကြားရှိ နှစ်သက်ရာ ကိန်း တစ်စုံတစ်ရာကို ရေးပါ။ စာရွက်ကို ခေါက်၍ သင့်မိတ်ဆွေအား ပေးပါ။ စာရွက်ကို မကြည့်ရန်နှင့် အိတ်ထဲတွင် ထည့်ထားရန် ပြောပါ။ ထို့နောက် သင့်မိတ်ဆွေအား စာရွက်လွတ်

တစ်ခုကို ပေး၍ ၅၀ နှင့် ၁၀၀ ကြားရှိ မည်သည့် ကိန်းကို မဆို ရေးစေပါ။ သင့်အား မပြပါစေနှင့်။ သင့်မိတ်ဆွေရေးသော ကိန်း အားလုံး ပေါင်းထည့်စေရန် သင်က ကိန်းတစ်စုံတစ်ခုကို ပေးရမည်။ ပေါင်းပြီးသောအခါ ပေါင်းရကိန်း၏ လက်ဝဲဘက် ပထမဂဏန်းကို ဖျက်ပစ် စေရမည်။ ၎င်းဖယ်ထုတ်လိုက်သော ဂဏန်းကို ကျန်ဂဏန်းနှင့် ပေါင်းစေရမည်။ နောက်ဆုံးအနေဖြင့် ပထမဆုံး သူရေးချသော ကိန်းကို အဖြေမှ နုတ်စေရမည်။

ပြီးလျှင် သင့်မိတ်ဆွေအား စာရွက်ခေါက်ကို ကြည့်စေပါ။ စာရွက်ပေါ်ရှိ ဂဏန်းသည် သူ၏ နောက်ဆုံးအဖြေ ဖြစ်ကြောင်း တွေ့ရပေလိမ့်မည်။ လက်တွေ့ ကြည့်ကြစို့။ --

	<u>သင်၏လုပ်ဆောင်ချက်</u>	<u>သင့်မိတ်ဆွေလုပ်ဆောင်ချက်</u>
၁။	၉၉ ထက်နည်းသောကိန်း တစ်စုံတစ်ခုကို (၂၃) ဟု ဆိုပါစို့။ စာရွက်ငယ်တစ်ခု ပေါ်တွင်ရေးသည်။ သေချာစွာ ခေါက်ပြီးသင့်မိတ်ဆွေ အားပေးသည်။ မကြည့်ရန် ပြောသည်။	သူသည်စာရွက်ကို မကြည့်ဘဲ အိတ်အတွင်းသို့ ထည့်လိုက် သည်။
၂။	သင့်မိတ်ဆွေအား ၅၀ နှင့် ၁၀၀ ကြားရှိ ကိန်းတစ်စုံတစ်ရာကို ရေးစေပါ။ သင့်အားမပြပါ စေနှင့်။	၈၆ ကို ရေးသည်။

## ၃၂ ဝင်းမြင့်သန်း

<p>၃။ သင်စာရွက်ပေါ်တွင်ရေးထား သော ၂၃ ကို ၉၉ မှ စိတ်ဖြင့်နုတ်ပါ။ နုတ်ရကိန်း ၇၆ ကို ပေါင်းထည့်ရန် ပြောပါ။</p>	<p>ပေါင်းခြင်း ၈၆ ၇၆ ၁၆၂</p>
<p>၄။ ပထမဆုံးဂဏန်းကိုဖျက်ပြီး အဖြေတွင် ပေါင်းစေပါ။</p>	<p>နုတ်ခြင်း ၈၆ + ၁</p>
<p>၅။ ရသောအဖြေကို သင့်မိတ်ဆွေ မူလရေးသောကိန်းမှ နုတ်စေပါ သင်ပေးထားသောစာရွက်ခေါက် ကို ကြည့်စေပါ။</p>	<p>- ၆၃ ၂၃</p>

သင့်မိတ်ဆွေသည် စာရွက်ခေါက်ကို ကြည့်ပြီး အဖြေ ၂၃ ကို တွေ့သောအခါ ဇဝေဇဝါ ဖြစ်သွားပေလိမ့်မည်။

အမှန်အားဖြင့် ဤနည်းကို ပို၍ကြီးသော ကိန်းများနှင့်လည်း ပြုလုပ်နိုင်သည်။ သင့်မိတ်ဆွေအား ၂၀၀ နှင့် ၁၀၀၀ ကြားရှိ မည်သည့်ကိန်းကိုမဆို ရေးစေနိုင်သည်။ သို့ဖြစ်ပါက စာရွက်ခေါက် တွင် သင်ရေးရမည့် ကိန်းမှာ ၁၀၀ နှင့် ၂၀၀ ကြား ဖြစ်ရပေမည်။ တတိယအဆင့်တွင် သင်နုတ်ရမည့် ကိန်းမှာ ၉၉ အစား (၉၉၉) ဖြစ်ရပေမည်။



<u>သင်၏လုပ်ဆောင်ချက်</u>	<u>သင့်မိတ်ဆွေလုပ်ဆောင်ချက်</u>						
<p>၁။ ၁၄၃ ကို စာရွက်ပေါ်တွင် ရေး၍၎င်းစာရွက်ကိုခေါက်ပြီး မိတ်ဆွေအား ပေးသည်။ မကြည့်စေရန်ပြောသည်။</p>	<p>မကြည့်ဘဲ အိတ်ထဲသို့ထည့် လိုက်သည်။</p>						
<p>၂။ ၂၀၀ နှင့် ၁၀၀၀ ကြားရှိကိန်း တစ်စုံတစ်ရာကိုရေးစေသည်။</p>	<p>၄၉၃ ကို ရေးသည်။</p>						
<p>၃။ စာရွက်ခေါက်ပေါ်တွင်သင်ရေး သော ၁၄၃ ကို (၉၉၉)မှနှုတ်ပြီး နှုတ်ရကိန်း ၈၅၆ ကိုပေါင်း ပေါင်းစေသည်။</p>	<table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>ပေါင်းခြင်း</td> <td>၄၉၃</td> </tr> <tr> <td></td> <td><u>၈၅၆</u></td> </tr> <tr> <td></td> <td>၁၃၄၉</td> </tr> </table>	ပေါင်းခြင်း	၄၉၃		<u>၈၅၆</u>		၁၃၄၉
ပေါင်းခြင်း	၄၉၃						
	<u>၈၅၆</u>						
	၁၃၄၉						
<p>၄။ ပထမဆုံး ဂဏန်းကိုဖျက်ပစ် စေပြီး အဖြေ၌ ပေါင်းထည့် စေသည်။</p>	<table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>ပြုလုပ်ချက်</td> <td>၃၄၉</td> </tr> <tr> <td></td> <td><u>၁</u></td> </tr> <tr> <td></td> <td>၃၅၀</td> </tr> </table>	ပြုလုပ်ချက်	၃၄၉		<u>၁</u>		၃၅၀
ပြုလုပ်ချက်	၃၄၉						
	<u>၁</u>						
	၃၅၀						
<p>၅။ အဖြေကိုမူလကိန်းမှနှုတ်စေ သည်။</p>	<table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>နှုတ်ခြင်း</td> <td>၄၉၃</td> </tr> <tr> <td></td> <td><u>၃၅၀</u></td> </tr> <tr> <td></td> <td>၁၄၃</td> </tr> </table>	နှုတ်ခြင်း	၄၉၃		<u>၃၅၀</u>		၁၄၃
နှုတ်ခြင်း	၄၉၃						
	<u>၃၅၀</u>						
	၁၄၃						

## ၃၄ ဝင်းမြင့်သန်း

---

အဖြေကို စာရွက်ခေါက်ရှိ ကိန်းနှင့် နှိုင်းယှဉ်ကြည့်စေသည်။  
ဤနည်းကို ၃၀၀၀၀၀ နှင့် ၁၀၀၀၀၀၀ ကြားရှိ ကိန်းများနှင့်လည်း  
ပြုလုပ်နိုင်သည်။

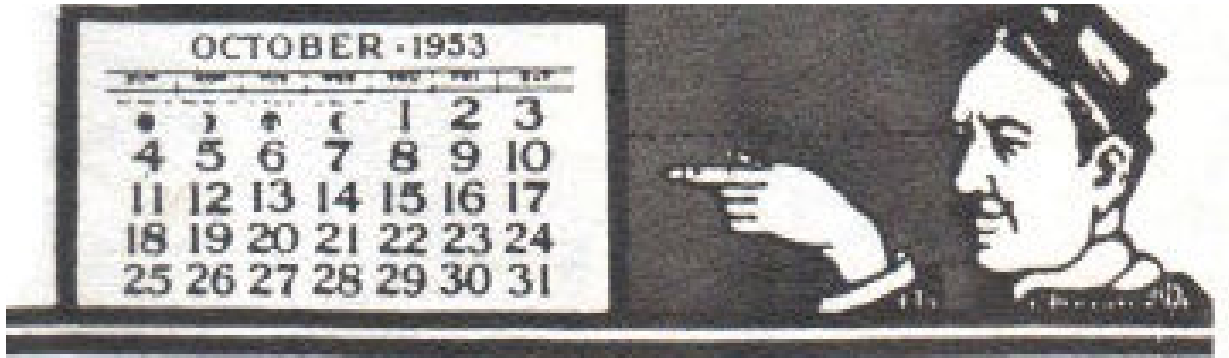
ဖော်ပြခဲ့ပြီးသော ဤသင်္ချာနည်းကို အသက် (၁၀) နှစ်အထက်  
မည်သူမဆို၏ အသက်ကို ဖော်ထုတ်ရာတွင် အသုံးပြုနိုင်သည်။  
သင့်မိတ်ဆွေအား သူ၏ အသက်တွင် ၉၀ ကို ပေါင်းထည့်စေပါ။  
ပေါင်းရကိန်း၏ ပထမဆုံး ဂဏန်းကို ဖြစ်ပစ်စေပြီး ကျန်  
ဂဏန်းနှစ်လုံးနှင့် ပေါင်းစေပါ။ သင့်မိတ်ဆွေက အဖြေကို ပြော  
သောအခါ ၎င်းအဖြေတွင် (၉) ကို ပေါင်းထည့်၍ သူ၏ အသက်ကို  
ပြောလိုက်ပါ။

### သင့်မိတ်ဆွေ၏ လုပ်ဆောင်ချက်

သင့်မိတ်ဆွေ၏ အသက်သည်	၂၆	- နှစ်ဟုဆိုပါစို့။
ပေါင်းခြင်း	၉၀	
	၁၁၆	
ပထမဆုံးဂဏန်းကိုပယ်ဖျက်ခြင်း	<del>၂</del> ၁၆	
၎င်းဂဏန်းကိုပေါင်းခြင်း	+ ၁	
	<hr/>	
	၁၇	

သင့်မိတ်ဆွေက ၁၇ ဟုအဖြေကို ပြောသောအခါ ၉ ကို  
ပေါင်းထည့်ပြီး သူ၏ အသက် ၂၆ နှစ်ဟု ဖော်ထုတ်လိုက်ပါ။

---



## “မိတ်ဆွေများနှင့် အပျင်းပြေ”

သင်သည် အခန်းတစ်ခုအတွင်း သင့်မိတ်ဆွေများနှင့်အတူ ရှိနေသည်ဆိုပါစို့။ သင့်မိတ်ဆွေများကို အံ့အားသင့်သွားစေနိုင်သော ဤလွယ်ကူသော နည်းကလေးကို စမ်းကြည့်ပါ။ သင် လုပ်ဆောင်ရ မည်မှာ အောက်ပါအတိုင်း ဖြစ်သည်။

၁။ တစ်စုံတစ်ယောက်အား သူ၏ မွေးသော ခုနှစ်ကို ရေးစေပါ။  
 ၎င်းခုနှစ်အောက်မှစ၍ သူ၏ ဘဝတွင် တွေ့ကြုံခဲ့ရသည့် ကြီးစွာသော အဖြစ်အပျက် ဖြစ်ခဲ့သည့် ခုနှစ်ကို ရေးစေပါ။

၂။ အခန်းတွင်းရှိ လူအရေအတွက်ကို ရေးပါ။

၃။ သူ၏ အသက်ကို ရေးစေပါ။

- ၄။ သူ၏ ဘဝတွင် ကြီးစွာ အဖြစ်အပျက်သည် မည်မျှနှစ်  
အကြာက ဖြစ်ခဲ့သည်ကို ရေးစေပါ။
- ၅။ အားလုံးသော ဂဏန်းများကို ပေါင်းစေပါ။  
သင်က ပေါင်းရကိန်းကို အတိအကျ ပြောလိုက်ပါ။  
သင်၏ လုပ်ဆောင်ချက်မှာ ဤသို့ဖြစ်ပါသည်။

လူတစ်ယောက်၏ မွေးဖွားသော ခုနှစ်နှင့် သူ၏ အသက်  
ပေါင်းခြင်းသည် တစ်ဆဲခုနှစ်နှင့် အတူတူဖြစ်သည်။ ကြီးစွာသော  
အဖြစ်အပျက် ဖြစ်သော ခုနှစ်နှင့် ကြာမြင့်သော နှစ်များ ပေါင်း  
ခြင်းသည်လည်း တစ်ဆဲခုနှစ်နှင့် အတူတူပင် ဖြစ်သည်။ သို့အတွက်  
သင့်အနေဖြင့် တစ်ဆဲခုနှစ်ကို နှစ်ဆ ပြုလုပ်လိုက်ခြင်းဖြင့်

$$၁၉၉၂ \times ၄ = ၇၉၈၄ \text{ ကိုရသည်။}$$

ထည့်ပေါင်းရန် တစ်ခုကျန်ရှိနေပေသည်။ ၎င်းမှာ အခန်း  
တွင်းရှိ လူအရေအတွက်ဖြစ်သည်။ ၎င်းဦးရေကို သင်အလွယ်တကူ  
သိနိုင်သည်။ စုစုပေါင်းရရန် အခန်းအတွင်းရှိ ဦးရေကို ထပ်ပေါင်း  
ထည့်ရန် ဖြစ်သည်။

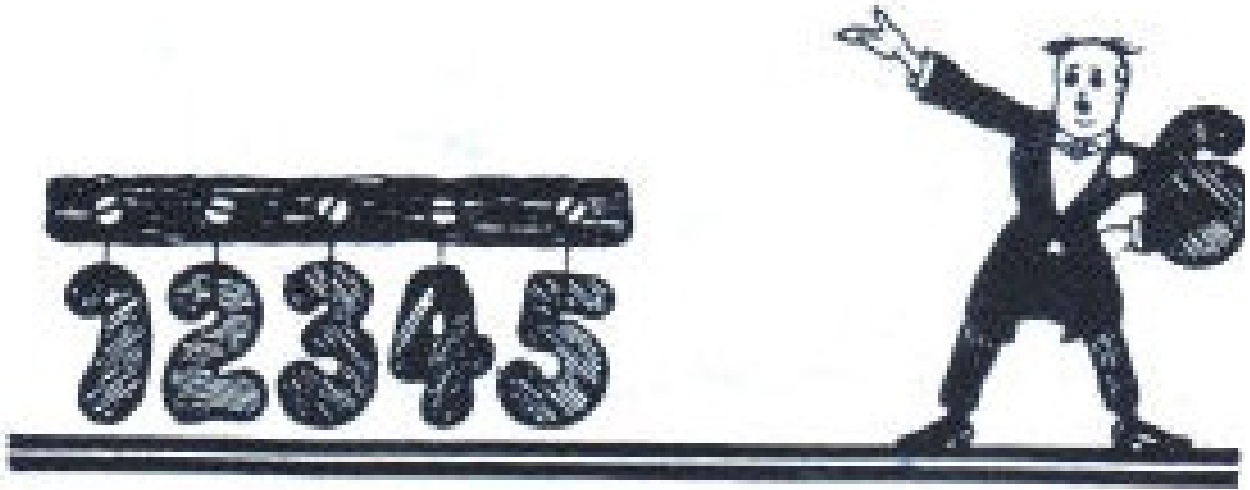
ဥပမာ

တစ်စုံတစ်ယောက်၏ မွေးဖွားသောခုနှစ်	၁၉၃၈
ကြီးမားသောအဖြစ်အပျက် ဖြစ်သောခုနှစ်	၁၉၆၆
အခန်းတွင်းရှိ လူအရေအတွက်	၆
ထို့ကြောင့် သူ၏အသက်	၄၄
ကြီးမားသောအဖြစ်အပျက်သည်လွန်ခဲ့သော	၂၆
၂၆ နှစ်က ဖြစ်ခဲ့သည်။	<u>၃၉၉၀</u>

သင်ပြုလုပ်ရမည်မှာ တည်ဆဲခုနှစ်ကို နှစ်ဆလုပ်၍ အခန်းတွင်းရှိ လူအရေအတွက်နှင့် ပေါင်းရန်ဖြစ်သည်။ ပေါင်းရကိန်းသည် နောက်ဆုံးအဖြေပင် ဖြစ်သည်။

အရေးကြီးသော သတိထားရန်အချက်မှာ သင့်မိတ်ဆွေ ရေးသော အသက်သည် တည်ဆဲခုနှစ်၏ ၃၁ - ရက်၊ ဒီဇင်ဘာအထိ တွက်ချက်ရေးရန် ဖြစ်သည်။ အကယ်၍ သင်၏မိတ်ဆွေသည် ယခု ၂၃ နှစ်ဖြစ်သော်လည်း အောက်တိုဘာလတွင် ၂၄ နှစ် ဖြစ်မည်ဆိုလျှင် သင်က အသက်ကို ရေးစေသောအခါ ၂၄ ဟု ရေးကောင်းရေးမည်။ ဤအချက်ကို သင့်စိတ်ထဲတွင်ထားရန် ဖြစ်သည်။





## အမြဲတမ်း - ၅

သင့်မိတ်ဆွေများနှင့် အပျင်းပြေ တွက်ချက်ပညာပြနိုင်သော သင်္ချာ နည်းတစ်ခုကို ပြောပြပါမည်။

- ၁။ စိတ်ကြိုက်ကိန်း တစ်စုံတစ်ခုအား ယူစေပါ။
  - ၂။ ၎င်းကိန်းထက် တစ်ခုကြီးသော ကိန်းနှင့်ပေါင်းစေပါ။
  - ၃။ ရသောအဖြေကို (၉) နှင့် ပေါင်းပါ။
  - ၄။ ပေါင်းရကိန်းကို (၂) ဖြင့် စားပါ။
  - ၅။ မူလတည်ကိန်းကို နုတ်ပါ။
- အဖြေသည် အမြဲတမ်း “၅” ဖြစ်ပါသည်။

တွက်ချက်ပုံ အဆင့်ဆင့်မှာ အောက်ပါအတိုင်းဖြစ်ပါသည်။

စိတ်ကြိုက်ရွေးချယ်သည့်ကိန်း	၅၉၇
ပေါင်းထည့်သောကိန်း	+ ၅၉၈
	၁၁၉၅
ပေါင်းသောကိန်း	+ ၉
	၁၂၀၄
၂ နှင့်စား၍ရသောကိန်း	၆၀၂
မူလတည်ကိန်းကိုနုတ်ပါ	- ၅၉၇
	၅

အဖြေ ၅

ဤနည်းကို ထပ်ဆင့်တိုးချဲ့ လုပ်ဆောင်နိုင်ပါသည်။ သင်၏ ပရိသတ်အား တတိယအဆင့်တွင် ကြိုက်ရာ “မ” ကိန်း တစ်စုံ တစ်ရာဖြင့် ပေါင်းထည့်စေနိုင်ပါသည်။ သင်က ၁၁ ကို ပေါင်းထည့် စေသည် ဆိုပါစို့။ နောက်ဆုံးအဖြေသည် အမြဲတန်း ၆ ဖြစ်မည်။ (၁၃) ကို ပေါင်းထည့်သော် အဖြေသည် (၇) ဖြစ်ရမည်။

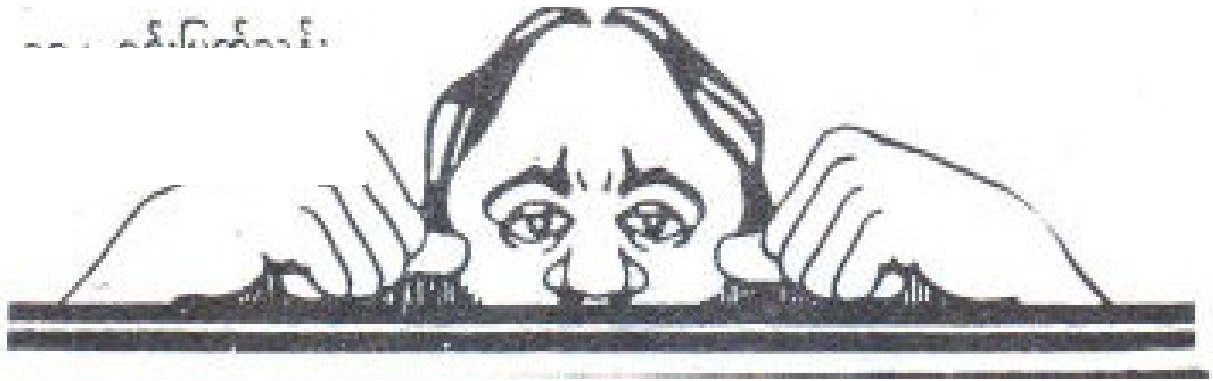
အောက်တွင် ဖော်ပြချက်ကို ကြည့်လျှင် အဖြေကို အလွယ် တကူ သိနိုင်ပေသည်။ ပထမ ပေါင်းထည့်သော “မ” ကိန်းတိုင်း ကို (၁) ပေါင်းထည့်ပြီး ၂ ဖြင့်စား၍ ရသောကိန်းသည် အဖြေဖြစ်ပေ သည်။

ပေါင်းသောကိန်းများ    ၃   ၅   ၇   ၉   ၁၁   ၁၃   ၁၅   ၁၇   ၁၉   ၂၁   ၂၃

---

အဖြေများ                    ၂   ၃   ၄   ၅   ၆   ၇   ၈   ၉   ၁၀   ၁၁   ၁၂

စသည်ဖြင့် ဖြစ်သည်။



## ဆယ်ပြားစေနှင့်

### ငါးပြားစေ

လွယ်ကူသော ဤကစားနည်းကို အပျင်းပြေ စမ်းကြည့် စေလိုပါသည်။ သင့်မိတ်ဆွေအား ၁၀ ပြားစေ တစ်စေနှင့် ငါးပြားစေ တစ်စေကို ပေးလိုက်ပါ။ ၁၀ - ပြားစေကို သူ၏ လက်တစ်ဖက်တွင် လည်းကောင်း၊ ငါးပြားစေကို သူ၏ အခြားလက်တစ်ဖက်တွင် လည်းကောင်း ဆုပ်ထားစေပါ။

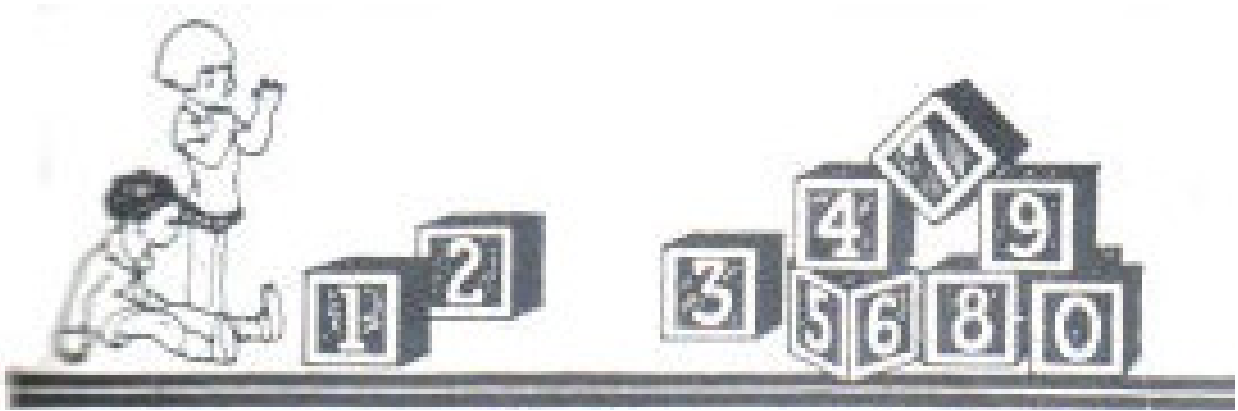
သင့်မိတ်ဆွေအား ဤသို့ ပြုလုပ်စေပါ။

လက်ျာဘက်လက်ရှိ အကြွေ၏ တန်ဖိုးကို ၄၊ ၆ သို့မဟုတ် ၈ ဖြင့် မြှောက်စေပါ။

လက်ဝဲဘက်လက်ရှိ အကြွေ၏ တန်ဖိုးကို ၃၊ ၅ သို့မဟုတ် ၇ ဖြင့် မြှောက်စေပါ။

ထို့နောက် သင့်မိတ်ဆွေအား မြှောက်ရကိန်းကို ပေါင်းစေပါ။ ပေါင်းရကိန်းသည် စုံဂဏန်းဖြစ်ပါက ငါးပြားစေသည် သူ၏ ညာဘက်လက်တွင် ရှိပြီး ပေါင်းရကိန်း “မ” ဂဏန်းဖြစ်ပါ က ငါးပြားစေသည် သူ၏ လက်ဝဲလက်တွင် ရှိသည်။





## “ကလေးကစားစရာ”

တစ်ခါတစ်ရံ စကားပြောရသည်ကို ငြီးငွေ့လာတတ်သည်။ ဘာပြောကြရမည်မှန်း မသိ ဖြစ်တတ်သည်။ ထိုအခါ မျိုးတွင် သင့်မိတ်ဆွေအား ခဲတံတစ်ချောင်းနှင့် စာရွက် တစ်ရွက်ပေးလိုက်ပြီး ၃ နှင့် ၁၀ ကြားရှိ မည်သည့်ကိန်းကိုမဆို ရေးစေပါ။ ထို့နောက် အောက်ပါ အစီအစဉ်အတိုင်း ဆောင်ရွက်စေပါ -

- ၁။ သူရေးသော ကိန်းကို ၅ နှင့် ပေါင်းစေပြီး အဖြေကို ၎င်းကိန်း၏ ညာဘက်မှ ရေးပါ။
- ၂။ ပထမကိန်းကို ၎င်းကိန်းနှင့်ပင် မြှောက်ပါ။
- ၃။ ဒုတိယကိန်း သို့မဟုတ် ကိန်းများကို ၎င်းကိန်း သို့မဟုတ် ကိန်းများနှင့် မြှောက်ပါ။
- ၄။ ၎င်းမြှောက်ရကိန်း ၂ - ခုကို ပေါင်း၍ အဖြေကို ၂ နှင့်မြှောက်ပါ။ သင့်မိတ်ဆွေအား အဖြေကို မေး၍ သူမူလ မှတ်ထားသော ကိန်းကို ပြောလိုက်ပါ။

## ၄၂ ဝင်းမြင့်သန်း

---

သူ၏ မူလကိန်းကို ရှာဖွေရန် သင်၏ လုပ်ဆောင်ချက်မှာ ဤသို့ဖြစ်သည်။

- ၁။ သူ၏အဖြေမှ (၂၅) ကိုနုတ်ပါ။
- ၂။ ရသောအဖြေကို နှစ်ထပ်ကိန်းရင်းရှာပါ။
- ၃။ (၅) ကို နုတ်ပါ။
- ၄။ ၂ နှင့်စားပါ။ သူ၏ မူလကိန်းကို သင်ရလိမ့်မည်။ (၅) ကို ပေါင်းခြင်းဖြင့် သူ၏ ဒုတိယကိန်းကိုရမည်။



---

### ဥပမာ။

---

သင့်မိတ်ဆွေက (၆) ကို ယူသည်ဆိုပါစို့။ (၆) ကို (၅) နှင့် ပေါင်းသော် (၁၁) ကို ရသည်။ ၎င်း (၁၁) ကို (၆) ၏ ညာဘက်တွင် ရေးသည်။

ပထမကိန်းကို နှစ်ထပ်ကိန်းပြုသော်	၃၆	ရသည်။
ဒုတိယကိန်းကို နှစ်ထပ်ကိန်းပြုသော်	၁၂၁	ရသည်။
၎င်းကိန်းများကို ပေါင်းခြင်း	၁၅၇	
၁၅၇ ကို ၂- နှင့်မြှောက်ခြင်း	၃၁၄	

ရသော အဖြေကို သင့်အား ပြောပြသည်။

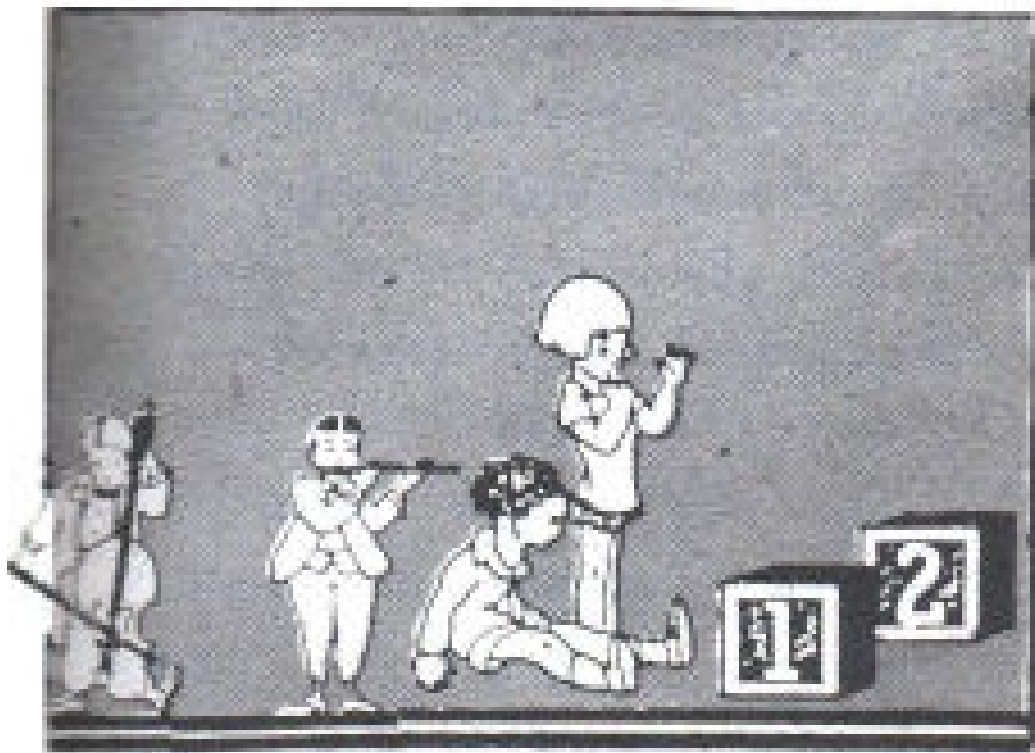
သင်၏ လုပ်ဆောင်ချက်မှာ -

၃၁၄ မှ ၂၅ ကို နုတ်ခြင်း ၂၈၉

၂၈၉ ၏ နှစ်ထပ်ကိန်းရင်း ၁၇

၁၇ မှ ၅ ကို နုတ်ခြင်း ၁၂

၁၂ ကို ၂ နှင့် စားသော် သင့်မိတ်ဆွေ မှတ်ထားသော ပထမကိန်း (၆) ကို ရမည်။ ပထမကိန်းနှင့် ဒုတိယကိန်း ခြားနားချက် မှာ (၅) ဖြစ်ကြောင်း သင်သိပြီးဖြစ်ရာ (၆) ကို (၅) နှင့် ပေါင်းခြင်း ဖြင့် (၁၁) ကို ရသည်။ ၎င်းသည် သင့်မိတ်ဆွေ၏ ဒုတိယကိန်းဖြစ် သည်။



၄၄ ဝင်းမြင့်သန်း

နေဝန်းတိုး

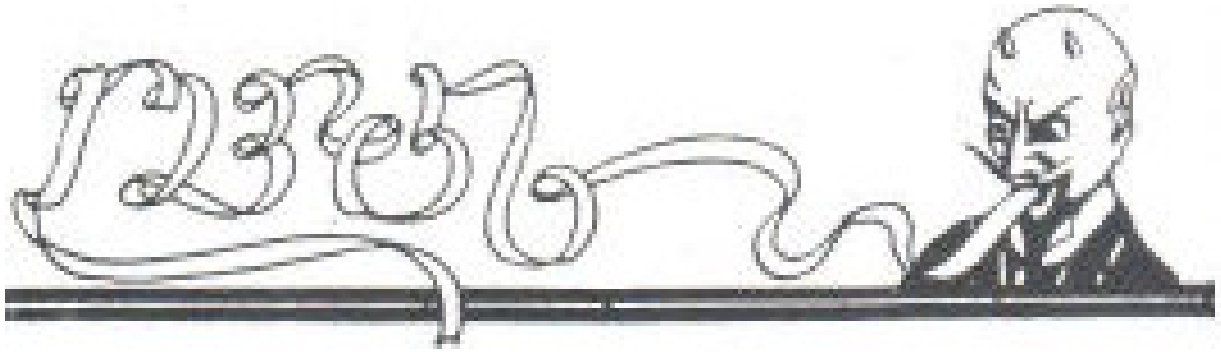
ကလေးတစ်ဦးရဲ့

ပညာပါရမီတာစာပေ

$$\begin{array}{r}
 \text{များသောကိန်းမှ နည်း} \\
 \text{သောကိန်းကို နုတ်သော်} \\
 ၄၇၆၁ \\
 - \underline{၃၉၆၉} \\
 \hline
 ၇၉၂
 \end{array}$$

သင်၏ လုပ်ဆောင်ချက်မှာ ဤသို့ ဖြစ်သည်။ မူလကိန်းကို ပေါင်းထည့်သော ၆ ကို ယူပါ။ ၎င်းကိန်း ၆ ကို ၂ နှင့် မြှောက်ပါ။ ၁၂ ကို ရမည်။ သင့်မိတ်ဆွေ နောက်ဆုံးပေးသော အဖြေကို ၁၂ နှင့်စားပါ။ ၇၉၂ ကို ၁၂ ဖြင့် စားသော် ၆၆ ကို ရမည်။ ၆ ၏ ထက်ဝက်ကို ပေါင်းခြင်း၊ နုတ်ခြင်းဖြင့် မူလကိန်းများကို ရနိုင်သည်။ (၅၃) နှင့် (၆၉) တို့ဖြစ်သည်။

**မှတ်ချက်။** ။ အထက်ဖော်ပြပါ အဆင့် (၂) တွင် (၆) ကို ပထမကိန်းနှင့် ပေါင်း စေသည်။ ဤအဆင့်တွင် မည်သည့်ကိန်းနှင့်မဆို ပေါင်းစေနိုင်သည်။ အကယ်၍ (၈) ကို ပေါင်းစေပါက သင်လုပ်ဆောင်ရမည်မှာ ၎င်း (၈) ကို ၂- နှင့် မြှောက်၍ ရသောကိန်း (၁၆) ဖြင့် သင့်မိတ်ဆွေပေးသော အဖြေကို စားရမည်။ နောက်ဆုံးအဖြေကို ရှာသောအခါ အဆင့် (၂) တွင် အသုံးပြုသောကိန်း၏ ထက်ဝက်ကိန်းနှင့် ပေါင်းခြင်း နုတ်ခြင်း ပြုရမည်။



## ဂလိုရီယာ

ဤကိန်းဂဏန်းများနှင့် အက္ခရာများပါ စကြာကို အသုံးပြု၍ ဂဏန်းသင်္ချာမှော်ပညာ၏ လှည့်စားချက်ကို သင့်မိတ်ဆွေအား ပြသနိုင်ပါသည်။

ဤနည်းကို စတင်မလုပ်ဆောင်မီ အင်္ဂလိပ်အက္ခရာ (၆) လုံးကိုယူပါ။ အောက်တွင် ဖော်ပြထားသည့် အတိုင်း အက္ခရာတစ်ခုစီ၏ နောက်ဘက်တွင် ကိန်းတစ်ခုစီကို ရေးပါ။

**GLORIA** အက္ခရာ ၆ - လုံးကို ယူပါ။

အက္ခရာ **G**၏ နောက်ကျောဘက်တွင် **16** ၏ ကိုရေးပါ။

အက္ခရာ **L**၏ နောက်ကျောဘက်တွင် **13** ၏ ကိုရေးပါ။

အက္ခရာ **O**၏ နောက်ကျောဘက်တွင် **49** ၏ ကိုရေးပါ။

အက္ခရာ **R** ၏ နောက်ကျောဘက်တွင် **85** ၏ ကိုရေးပါ။  
အက္ခရာ **I** ၏ နောက်ကျောဘက်တွင် **98** ၏ ကိုရေးပါ။  
အက္ခရာ **A** ၏ နောက်ကျောဘက်တွင် **77** ၏ ကိုရေးပါ။

အက္ခရာ (၆) လုံးကို ဖော်ပြလျက် စားပွဲပေါ်တွင် ချထားပါ။  
သင်က စားပွဲကို ကျောခိုင်း၍ တစ်စုံတစ်ယောက်အား အက္ခရာ  
တစ်လုံးကို ယူစေပြီး နောက်ကျောဘက်ရှိ ကိန်းဂဏန်းကို မှတ်စေပါ။  
ထို့နောက် ၎င်းအက္ခရာကို ပြန်ထားစေပြီး အခြားအက္ခရာ (၅) လုံးနှင့်  
ပြန်၍ ကလန်ဖန်ထိုးစေပါ။

သင်၏ အိတ်မှ ခဲတံတစ်ချောင်းကို ထုတ်၍ ပရိသတ်အား  
သင့်အနေဖြင့် အက္ခရာစာလုံးများအပေါ် ခဲတံဖြင့် ထောက်မည် ဖြစ်  
ကြောင်း ပြောပါ။ သင့်မိတ်ဆွေအား သူရွေးချယ်ထားသောကိန်း၏  
စာလုံးပေါင်းကို စိတ်ဖြင့် ရွတ်စေပါ။ စာလုံးပေါင်း အက္ခရာ  
တစ်လုံးစီအတိုင်း ခဲတံဖြင့် အက္ခရာ (၆) လုံးကို ထောက်ပါ။

သူရွေးချယ်ထားသော အက္ခရာပါကိန်း၏ စာလုံးပေါင်းကို  
ရွတ်၍ ပြီးလျှင် ရောက်သည့်နေရာတွင် ရပ်စေရန် သင့်မိတ်ဆွေအား  
ပြောပါ။ သင့်မိတ်ဆွေက သင့်အား ရပ်စေသော အခါ သင်၏  
ခဲတံသည် သူရွေးချယ်သော ကိန်းပေါ်တွင် ကျရောက်နေပေလိမ့်မည်။  
ဥပမာ။ သူက (၈၅) ကို ရွေးချယ်လျှင် (E. I. G. H. T. Y. F.  
I. V. E) ကိုသာ ထောက်ရမည်။ ရှစ်ခုမြောက် အက္ခရာကို **L** ဌ

၄၈ ဝင်းမြင့်သန်း

---

လည်းကောင်း၊ ကိုးခုမြောက် အက္ခရာကို **O** ဌှိ လည်းကောင်း ထောက်ရမည်။ မည်သည့် ကိန်းဂဏန်းကို ရွေးသည် ဖြစ်စေ သင့်အနေဖြင့် အဖြေမှန်ကို ရပေမည်။ အောက်ပါ ဖော်ပြချက်ကို ကြည့်ပါ။

**SIXTEEN** (အခြားတစ်ဘက်တွင် **G** ရှိသည်။) အက္ခရာ (၇) လုံး  
**THIRTEEN** (အခြားတစ်ဘက်တွင် **L** ရှိသည်။) အက္ခရာ (၈) လုံး  
**FORTYNINE** (အခြားတစ်ဘက်တွင် **O** ရှိသည်။) အက္ခရာ (၉) လုံး  
**EIGHTY FIVE** (အခြားတစ်ဘက်တွင် **R** ရှိသည်။) အက္ခရာ (၁၀) လုံး

**NINETY-EIGHT** (အခြားတစ်ဘက်တွင် **I** ရှိသည်။) အက္ခရာ (၁၁) လုံး

**SEVENTY SEVEN** (အခြားတစ်ဘက်တွင် **A** ရှိသည်။) အက္ခရာ (၁၂) လုံး





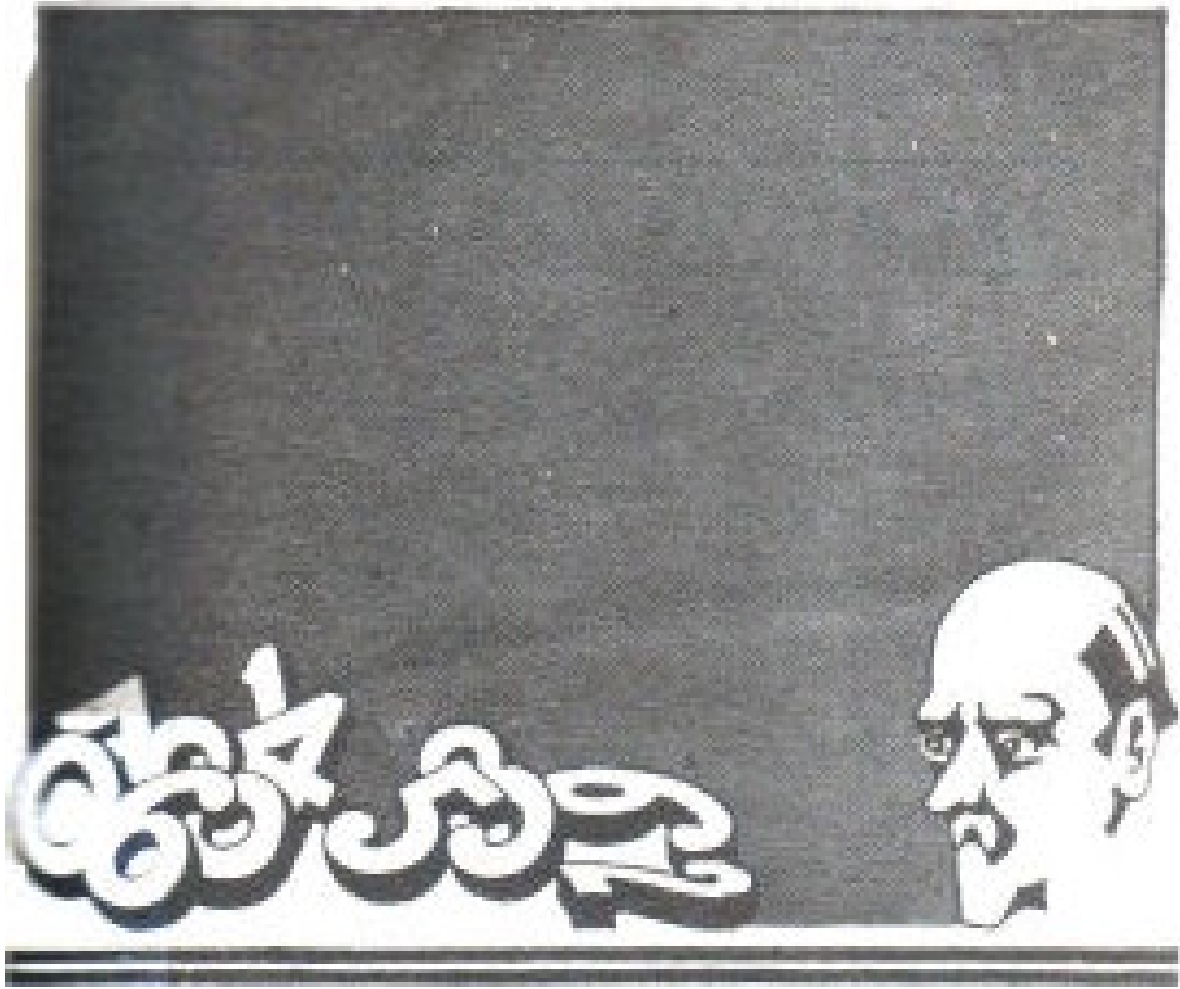
# ကိန်းသံစဉ်များ





## ကိန်းသံစဉ်များ


ဤအခန်းတွင် အံ့ဩဖွယ်ကောင်းသော ကိန်းဂဏန်းများ၏ ပုံစံအချို့ကို မြင်တွေ့ကြရပါမည်။ ပုံစံတစ်ခုစီတွင် သီးခြားပုံစံနှင့် ဖွဲ့စည်းပုံများ ရှိကြပါသည်။ ကိန်းဂဏန်းများသည် သံစဉ်ကလေးများ သဖွယ် လှပစွာ စီစီရီရီ ဖြစ်နေသည်ကို မြင်တွေ့ရပါ လိမ့်မည်။



## ဂမ္ဘီရကိန်း ၇၆၉၂၃

မှတ်ချက်။ ၇၆၉၂၃ ကို ၁၊ ၁၀၊ ၉၊ ၁၂၊ ၃ နှင့် ၄ တို့ဖြင့် မြှောက်သော် အောက်ဖော်ပြပါအတိုင်း တူညီသော ကိန်းများဖြင့် ကိန်းစဉ်များကို ရမည်။ စာတန်းလိုက်သော် လည်းကောင်း၊ စာတိုင်လိုက်သော်လည်းကောင်း ပေါင်းသော် ၂၇ ကို ရသည်။ မြားပြထားသည့် အတိုင်း ဒေါင့်ဖြတ် ကိန်း ဂဏန်းများတူညီနေသည်ကိုလည်း တွေ့ရပါမည်။

**THE MYSTIC NUMBER 76923**

$$76923 \times 1 = 076923$$



$$76923 \times 10 = 769230$$

$$76923 \times 9 = 692370$$

$$76923 \times 12 = 923076$$

$$76923 \times 3 = 230769$$

$$76923 \times 4 = 307692$$

$$76923 \times 2 = 153846$$


$$76923 \times 7 = 538461$$

$$76923 \times 5 = 384615$$

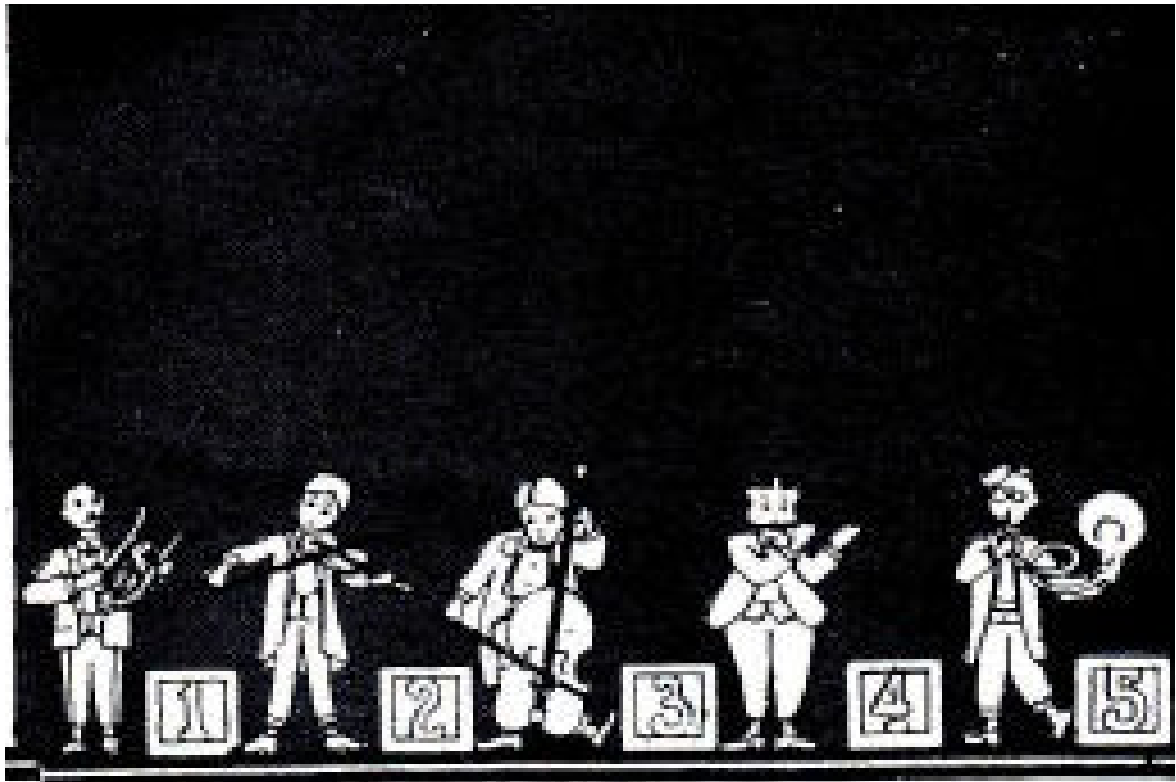
$$76923 \times 11 = 846153$$

$$76923 \times 6 = 461538$$

$$76923 \times 8 = 615384$$

၇၆၉၂၃ ကို ၂၊ ၇၊ ၅၊ ၁၁၊ ၆ နှင့် ၈ တို့ဖြင့် မြှောက်သော် ၁၅၃၈၄၆ တို့ ကိန်းစဉ်များကို ရရှိသည်။ ဂဏန်းလိုက်နှင့် စာတိုင် အလိုက်ပေါင်းသော် ၂၇ ကို ရသည်။ မြားပြထားသော ဒေါင်လိုက် ကိန်းများ တူညီနေသည်ကိုလည်း တွေ့ရပါသည်။





အပိုင်းကိန်းသံစဉ်တစ်ခု

A SYMPHONY IN FRACTIONS

- $II \times II = 121$
- $III \times III = 12321$
- $IIII \times IIII = 1234321$
- $IIIII \times IIIII = 123454321$
- $IIIIII \times IIIIII = 12345654321$
- $IIIIIII \times IIIIIII = 1234567654321$
- $IIIIIIII \times IIIIIIII = 123456787654321$
- $IIIIIIIII \times IIIIIIIII = 12345678987654321$

မှတ်ချက်။ ပိုင်းဝေရှိ ဂဏန်းများသည် ရလဒ်၏ အလယ် ကိန်းနှင့် တူသည်။ ပိုင်းဝေတွင် ဂဏန်းအရေအတွက် မည်မျှရှိ သည်ကို ရလဒ်၏ အလယ်ကိန်းက ညွှန်ပြသည်။

မှတ်ချက်။ ပိုင်းခြေရှိ ဂဏန်းများသည် ရလဒ်ရှိ ဂဏန်းများနှင့် တူပြီး ကြားတွင် အပေါင်းလက္ခဏာ ပါရှိသည်။

**NOTE**  
The denominator of the fraction has the same digits as the whole number and the digits in the numerator as the multiplier indicate.

**NOTE**  
The denominator of the fraction has the same digits as the whole number with the sign between the digits.

$$\frac{22 \times 22}{1+2+1}$$

$$\frac{333 \times 333}{1+2+3+2+1}$$

$$\frac{4444 \times 4444}{1+2+3+4+3+2+1}$$

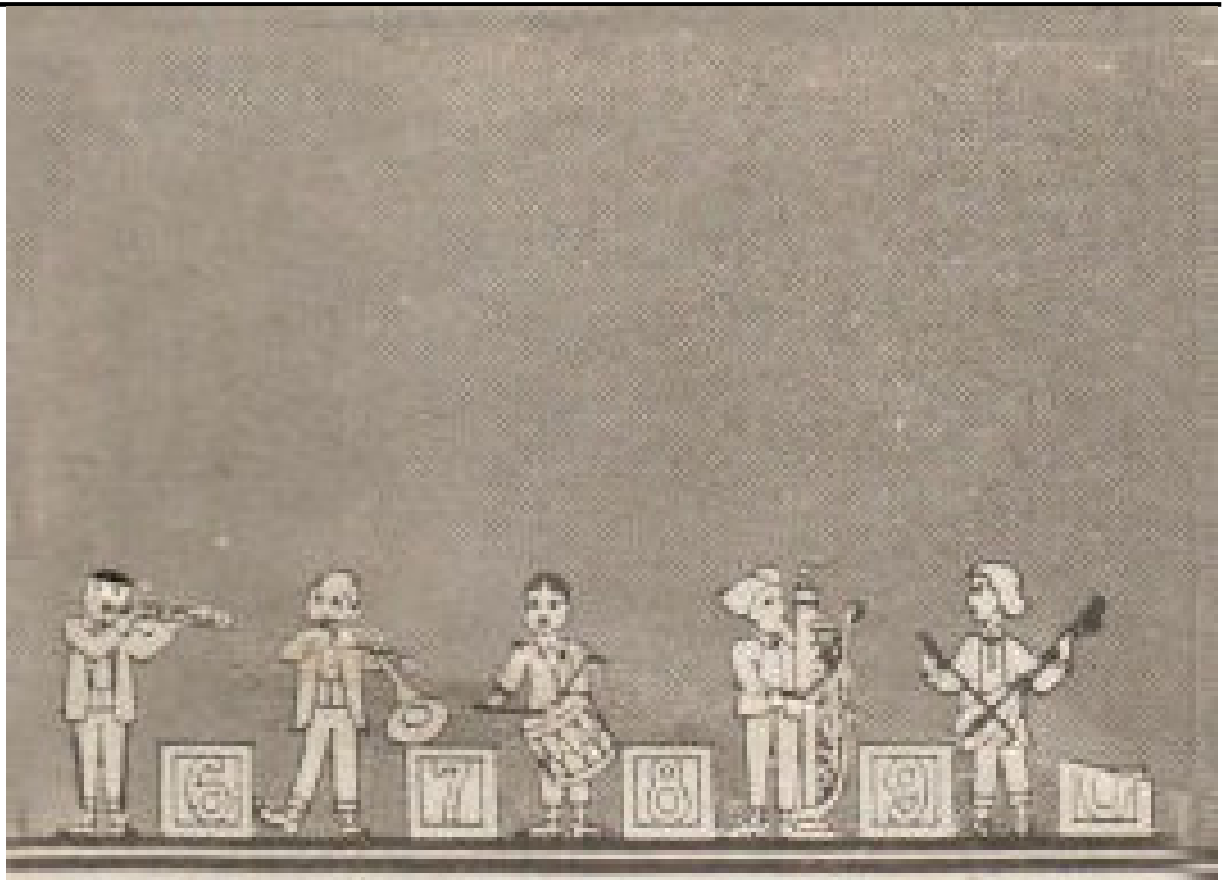
$$\frac{55555 \times 55555}{1+2+3+4+5+4+3+2+1}$$

$$\frac{666666 \times 666666}{1+2+3+4+5+6+5+4+3+2+1}$$

$$\frac{7777777 \times 7777777}{1+2+3+4+5+6+7+6+5+4+3+2+1}$$

$$\frac{88888888 \times 88888888}{1+2+3+4+5+6+7+8+7+6+5+4+3+2+1}$$

$$\frac{999999999 \times 999999999}{1+2+3+4+5+6+7+8+9+8+7+6+5+4+3+2+1}$$



၁ ၄ ၂ ၈ ၅ ၇ ၏  
ထူးခြားချက်

၁၄၂၈၅၇ ဂဏန်းများပါ ကိန်းများကို ၇ ဖြင့် မြှောက်သော် ၉ ဂဏန်း စာတိုင် ၅ ခုကို ရရှိသည်။ ရှေ့ဆုံးဂဏန်းနှင့် နောက်ဆုံးဂဏန်း ပေါင်းခြင်းသည် ၉ ဖြစ်သည်။

၁၄၂၈၅၇ ကို ၁၊ ၃၊ ၂၊ ၆၊ ၄ နှင့် ၅ တို့ဖြင့် မြှောက်သော် ၎င်းဂဏန်းများပါ ကိန်းစဉ်များကို ရရှိသည်။ ရှေ့စာမျက်နှာတွင် ပါရှိသော ၇၆၉၂၃ ကဲ့သို့ပင် ပေါင်းရကိန်းသည် ၂၇ ဖြစ်သည်။



---



---

**THE MAGIC NUMBER 142857**

---



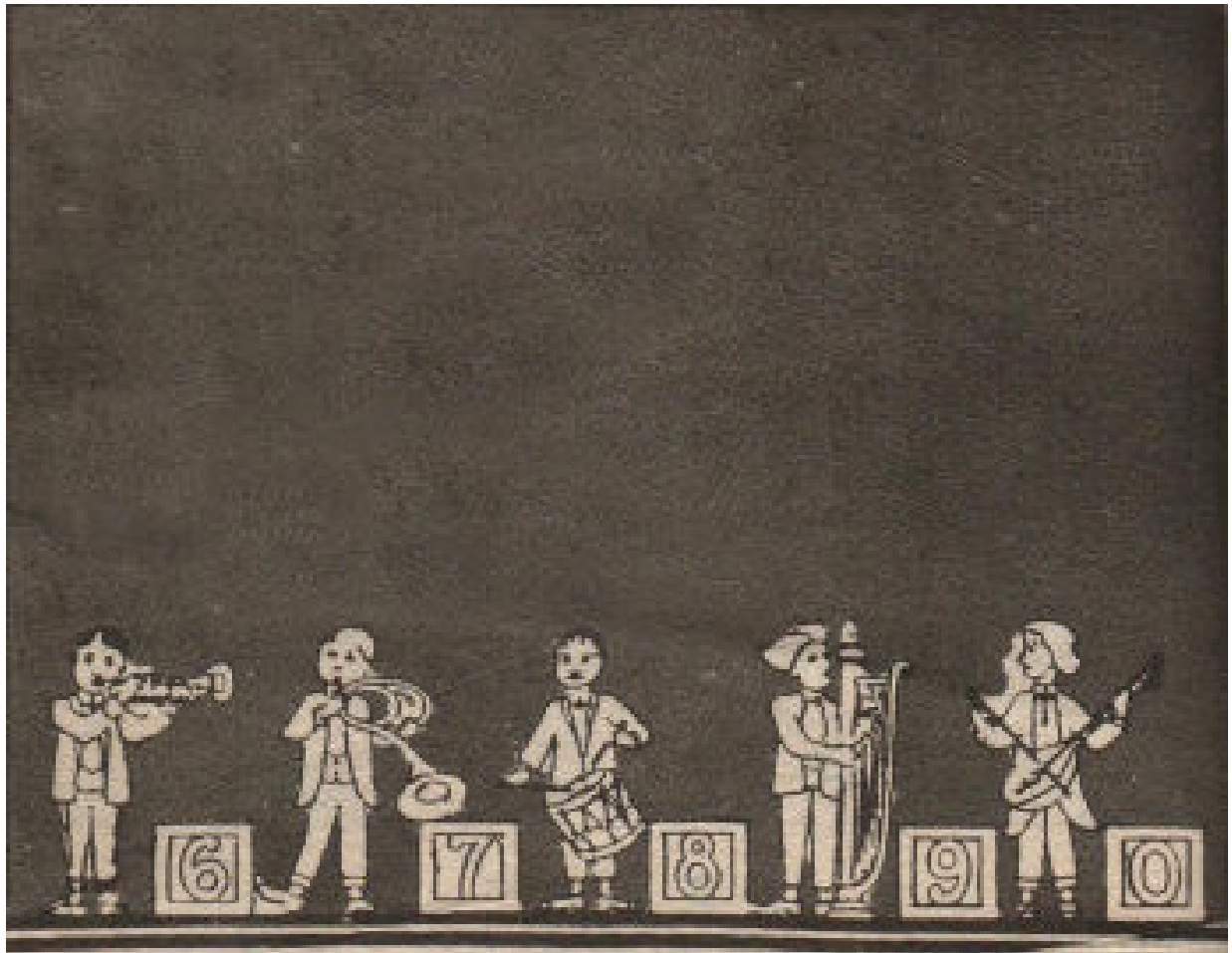
---

$$\begin{aligned} \text{IIIIII} &= 7 \times 15873 \\ 222222 &= 7 \times 31746 \\ 333333 &= 7 \times 47619 \\ 444444 &= 7 \times 63492 \\ 555555 &= 7 \times 79365 \\ 666666 &= 7 \times 95328 \\ 777777 &= 7 \times 111111 \\ 888888 &= 7 \times 126984 \\ 999999 &= 7 \times \underline{142857} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 142857 \times 1 &= 1 \downarrow 4 \downarrow 2 \downarrow 8 \downarrow 5 \downarrow 7 \downarrow \times 7 = 0999999 \div 9 \\ 142857 \times 3 &= 4 \downarrow 2 \downarrow 8 \downarrow 5 \downarrow 7 \downarrow 1 \downarrow \times 7 = 2999997 \div 9 \\ 142857 \times 2 &= 2 \downarrow 8 \downarrow 5 \downarrow 7 \downarrow 1 \downarrow 4 \downarrow \times 7 = 1999998 \div 9 \\ 142857 \times 6 &= 8 \downarrow 5 \downarrow 7 \downarrow 1 \downarrow 4 \downarrow 2 \downarrow \times 7 = 5999994 \div 9 \\ 142857 \times 4 &= 5 \downarrow 7 \downarrow 1 \downarrow 4 \downarrow 2 \downarrow 8 \downarrow \times 7 = 3999996 \div 9 \\ 142857 \times 5 &= 7 \downarrow 1 \downarrow 4 \downarrow 2 \downarrow 8 \downarrow 5 \downarrow \times 7 = 4999995 \div 9 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{IIIIII} &= 3 \times 37037 \\ 33333 &= 9 \times 37037 \\ 22222 &= 6 \times 37037 \\ 666666 &= 18 \times 37037 \\ 444444 &= 12 \times 37037 \\ 555555 &= 15 \times 37037 \end{aligned}$$

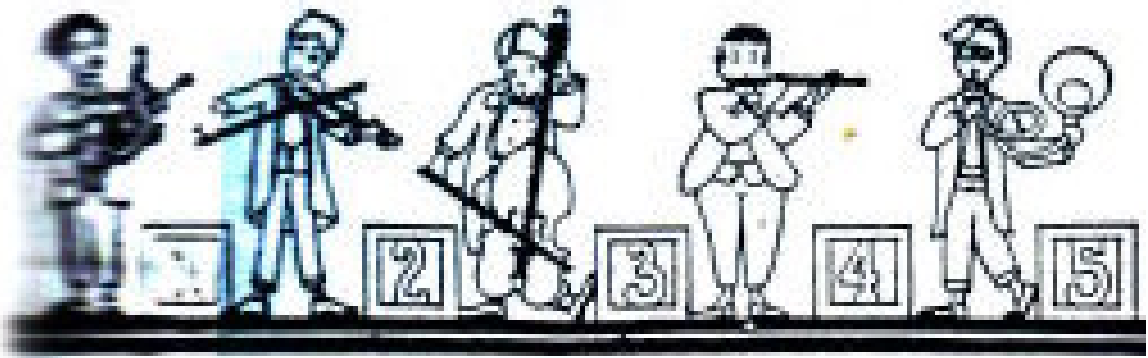
မြားပြထားသော ဒေါင့်ဖြတ်ကိန်းများလည်း တူညီကြသည်။



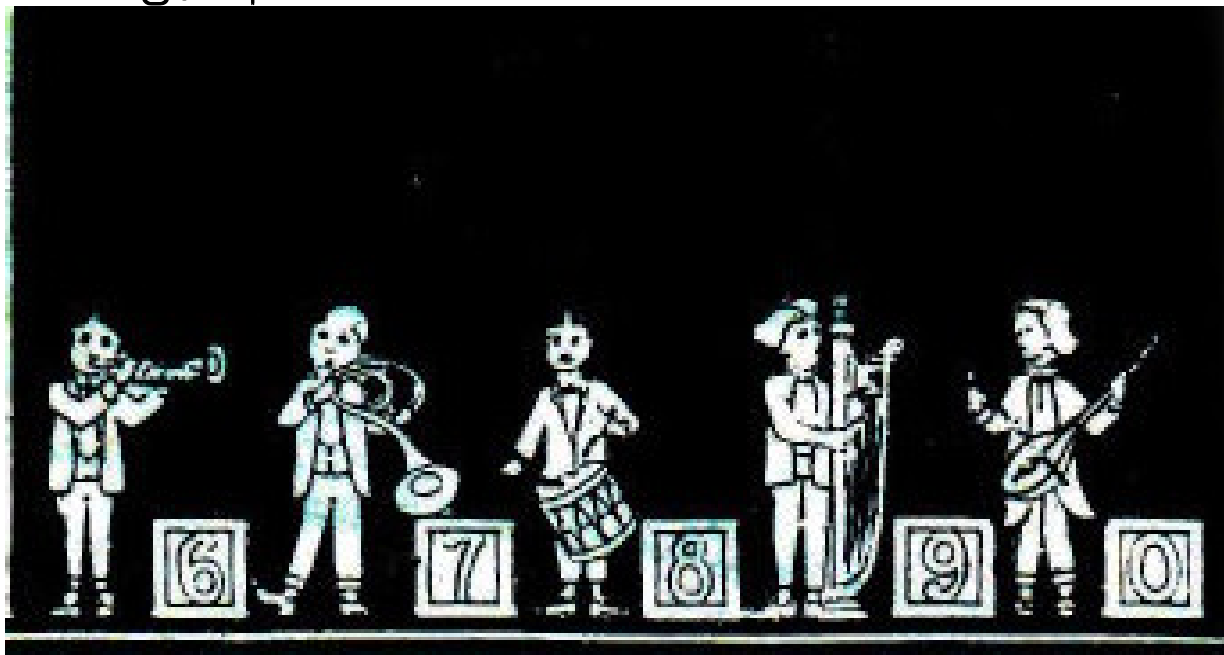
## ၁၀၈၉ နှင့် ဖြစ်ပုံဆန်း

မှတ်ချက်။ ။ စာတိုင် “က” ၏ ပထမစာတိုင်ငယ်တွင် အထက်မှ အောက်သို့ ကိန်းဂဏန်းများ ကြီးလာသည်။ တတိယနှင့် စတုတ္ထ စာတိုင်ငယ်များတွင် အထက်မှ အောက်သို့ ကိန်းဂဏန်းများ ငယ်လာမည်။

စာတိုင် “ခ” သည် စာတိုင် “က” နှင့် ပြောင်းပြန်ဖြစ်သည်။ စာတိုင် “ခ” သည် စာတိုင် “က” အား အထက်အောက် ပြောင်းသွားသည်ကို သတိပြုပါ။



1089	x	1	=	↓↓↑↑ 1089	ပြောင်းပြန်	↑↑↓↓ 9081
1089	x	2	=	2178		8721
1089	x	3	=	3267		7632
1089	x	4	=	4356		6354
1089	x	5	=	5445		5445
1089	x	6	=	6534		4365
1089	x	7	=	7632		3267
1089	x	8	=	8712		2178
1089	x	9	=	9801		1089



## ၁၉ နှင့် ၉၀၀၉

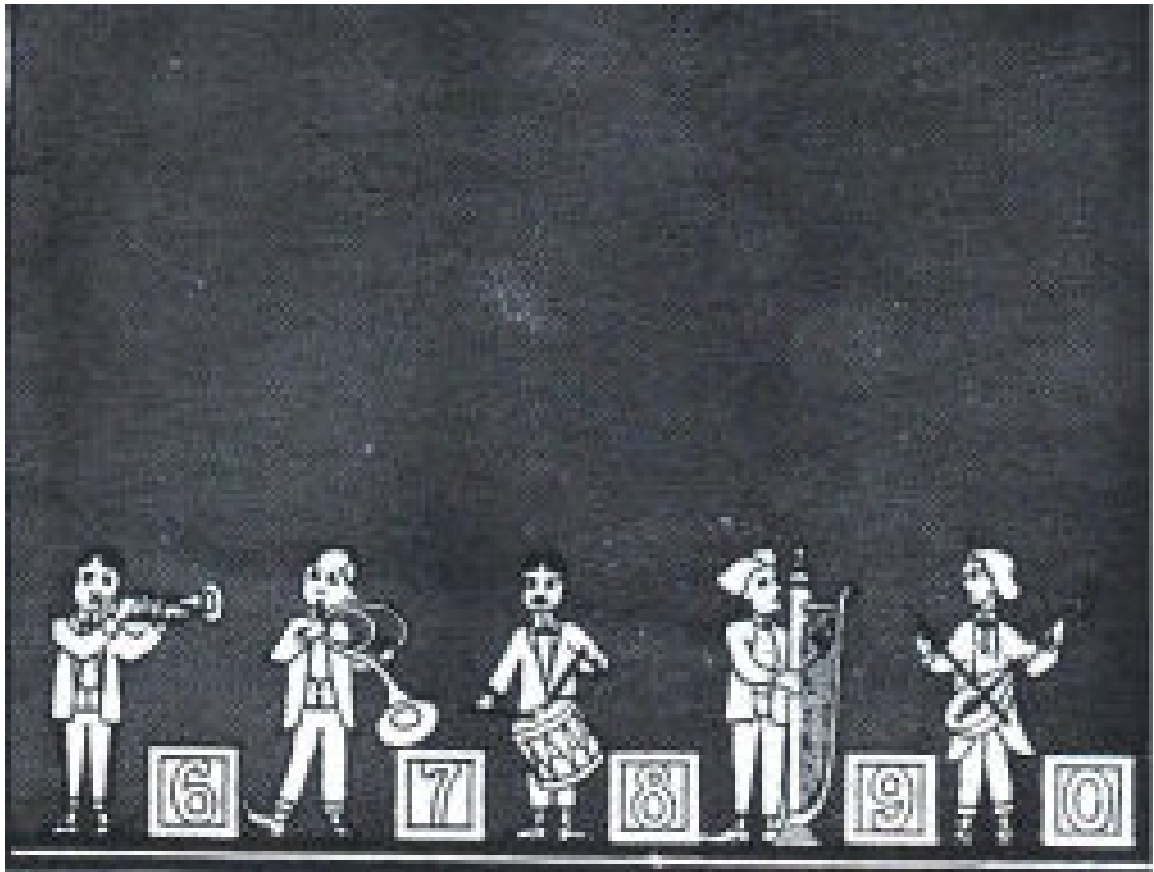
(ဤ စာတိုင်များတွင် ၁ မှ ၉ နှင့် ၉ မှ ၁ သို့ အစဉ်လိုက် ပြောင်းသွားသည်ကို သတိပြုပါ။)

$19 \times 1 = 19$	နှင့်	$1 + 9 = 10$	နှင့်	$1 + 0 = 1$
$19 \times 2 = 38$	။	$3 + 8 = 11$	။	$1 + 1 = 2$
$19 \times 3 = 57$	။	$5 + 7 = 12$	။	$1 + 2 = 3$
$19 \times 4 = 76$	။	$7 + 6 = 13$	။	$1 + 3 = 4$
$19 \times 5 = 95$	။	$9 + 5 = 14$	။	$1 + 4 = 5$
$19 \times 6 = 114$	။	$11 + 4 = 15$	။	$1 + 5 = 6$
$19 \times 7 = 133$	။	$13 + 3 = 16$	။	$1 + 6 = 7$
$19 \times 8 = 152$	။	$15 + 2 = 17$	။	$1 + 7 = 8$
$19 \times 9 = 171$	။	$17 + 1 = 18$	။	$1 + 8 = 9$
$19 \times 10 = 190$	။	$19 + 0 = 19$	။	$1 + 9 = 10$

9109	x	1	=	↓	↑	↓	↓	↑	0	9	1	0	9	ဂဏန်းများ	=	19	
9109	x	2	=	1	8	2	1	8						ပေါင်းခြင်း	=	20	
9109	x	3	=	2	7	3	2	7								=	21
9109	x	4	=	3	6	4	3	6								=	22
9109	x	5	=	4	5	5	4	5								=	23
9109	x	6	=	5	4	6	5	4								=	24
9109	x	7	=	6	3	7	6	3								=	25
9109	x	8	=	7	2	8	7	2								=	26
9109	x	9	=	8	1	9	8	1								=	27



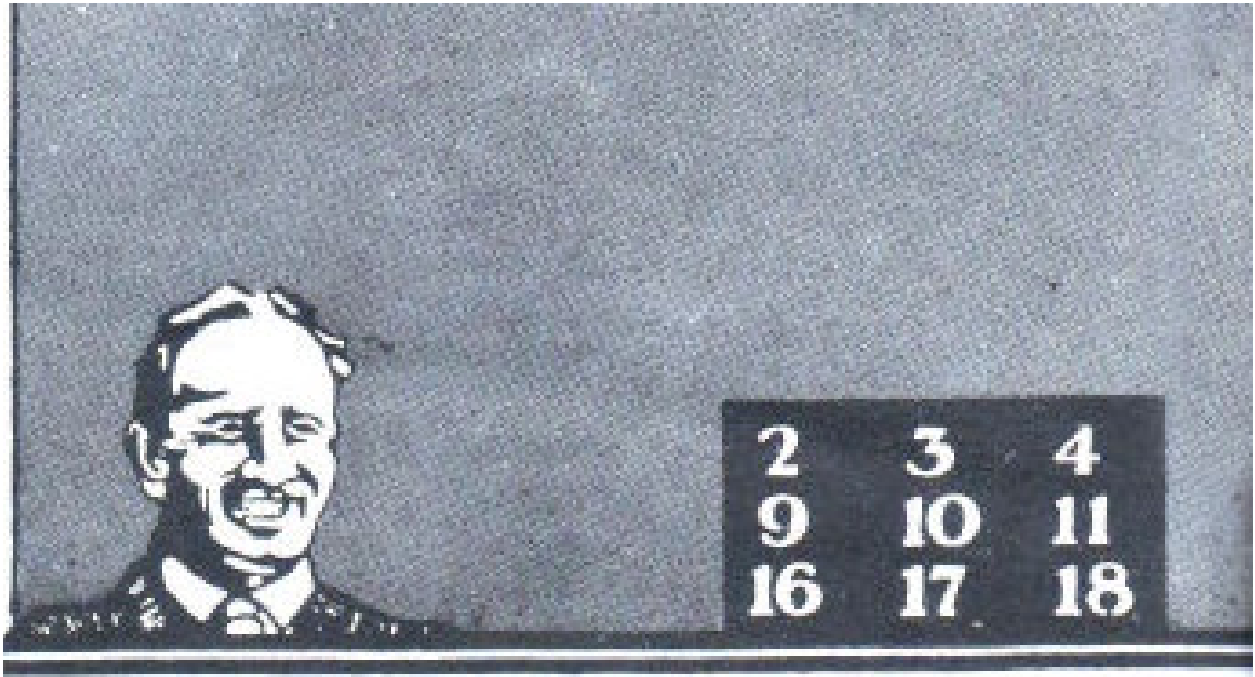
2	3	4
9	10	11
16	17	18



လှပသော ကိန်းစဉ်များ

$$\begin{aligned} 1 \times 8 + 1 &= 9 \\ 12 \times 8 + 2 &= 98 \\ 123 \times 8 + 3 &= 987 \\ 1234 \times 8 + 4 &= 9876 \\ 12345 \times 8 + 5 &= 98765 \\ 123456 \times 8 + 6 &= 987654 \\ 1234567 \times 8 + 7 &= 9876543 \\ 12345678 \times 8 + 8 &= 98765432 \\ 123456789 \times 8 + 9 &= 987654321 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 0 \times 9 + 1 &= 1 \\
 1 \times 9 + 2 &= 11 \\
 12 \times 9 + 3 &= 111 \\
 123 \times 9 + 4 &= 1111 \\
 1234 \times 9 + 5 &= 11111 \\
 12345 \times 9 + 6 &= 111111 \\
 123456 \times 9 + 7 &= 1111111 \\
 1234567 \times 9 + 8 &= 11111111 \\
 12345678 \times 9 + 9 &= 111111111 \\
 123456789 \times 9 + 10 &= 1111111111 \\
 9 \times 9 + 7 &= 88 \\
 9 \times 98 + 6 &= 888 \\
 9 \times 987 + 5 &= 8888 \\
 9 \times 9876 + 4 &= 88888 \\
 9 \times 98765 + 3 &= 888888 \\
 9 \times 987654 + 2 &= 8888888 \\
 9 \times 9876543 + 1 &= 88888888 \\
 9 \times 98765432 + 0 &= 888888888 \\
 9 \times 987654321 + 1 &= 8888888888
 \end{aligned}$$



## ကိန်းတူလေးများ၏ အလှ

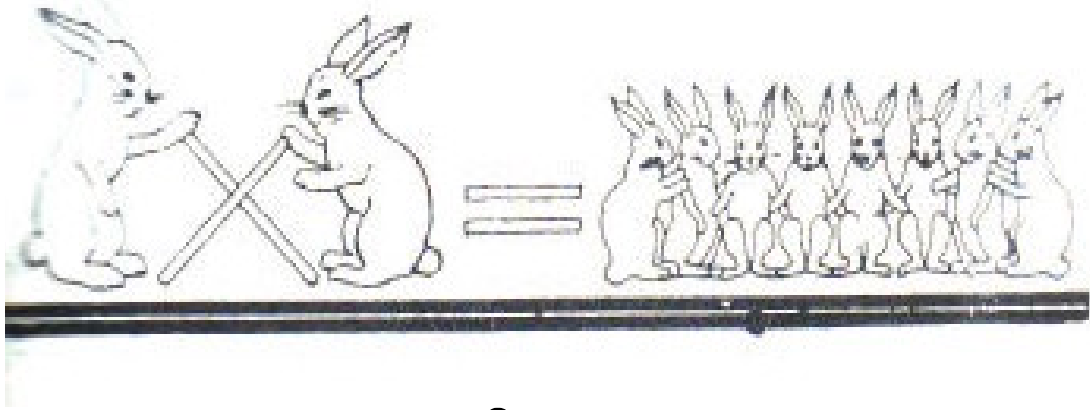
12345679	x	9	=	111	111	111
12345679	x	18	=	222	222	222
12345679	x	27	=	333	333	333
12345679	x	36	=	444	444	444
12345679	x	45	=	555	555	555
12345679	x	54	=	666	666	666
12345679	x	63	=	777	777	777
12345679	x	72	=	888	888	888
12345679	x	81	=	999	999	99



$$\begin{aligned} &1 + 2 + 1 = 2^2 \\ &1 + 2 + 3 + 2 + 1 = 3^2 \\ &1 + 2 + 3 + 4 + 3 + 2 + 1 = 4^2 \\ &1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 4 + 3 + 2 + 1 = 5^2 \\ &1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 5 + 4 + 3 + 2 + 1 = 6^2 \\ &1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 6 + 5 + 4 + 3 + 2 + 1 = 7^2 \\ &1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 7 + 6 + 5 + 4 + 3 + 2 + 1 = 8^2 \\ &1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 + 8 + 7 + 6 + 5 + 4 + 3 + 2 + 1 = 9^2 \end{aligned}$$

# လွယ်ကူသော မြောက်နည်းများ





## လွယ်ကူသော

## မြောက်နည်းများ

သင့်အနေဖြင့် လျှပ်စစ်သင်္ချာတွက်စက်များ၏ လုပ်ဆောင်ပုံကို မြင်တွေ့ဖူးဘူး လွန်စွာအံ့သြခြင်း ဖြစ်ပေလိမ့်မည်။ ဤစာအုပ်သည် သင့်အား သင်္ချာဆိုင်ရာ လှည့်စားချက်များကို ဖော်ပြရန် ရည်ရွယ် ပါသည်။ ယခုဖော်ပြမည်မှာ အချိန်တို (၅) စက္ကန့်အတွင်း ဂဏန်းနှစ်လုံး သို့မဟုတ် နှစ်လုံးထက်ပိုသော ဂဏန်းများပါသည့် ကိန်းများ၏ မြောက်လဒ်ကို အလွယ်တကူရနိုင်သော နည်းများ ဖြစ်ပါသည်။ ဤနည်းများသည် လုပ်ငန်းဆောင်တာကိစ္စများနှင့် လူမှုကိစ္စများဆိုင်ရာ နေ့စဉ် ကြုံတွေ့ရမည့် လက်တွေ့ပုစ္ဆာပြဿနာများကို ဖြေရှင်းရာတွင် အကူအညီ ရကောင်းရပေလိမ့်မည်။

ရှေးဦးစွာ ဂဏန်းနှစ်လုံးပါ ကိန်းကို အခြား ဂဏန်းနှစ်လုံး ပါ ကိန်းဖြင့် မြောက်ရာတွင် စိတ်ဖြင့် တွက်ချက်နိုင်သည့် ဖော်ပြပါ နည်းကို စ၍ ကြည့်ကြပါစို့။ ဤနည်းကို ကိန်းများဖြင့် မတင်ပြမီ ဆောင်ရွက်ရမည့် လုပ်ငန်းအဆင့်ဆင့်မှာ အောက်ပါအတိုင်း ဖြစ်ပါ သည်။

၇၀ ဝင်းမြင့်သန်း

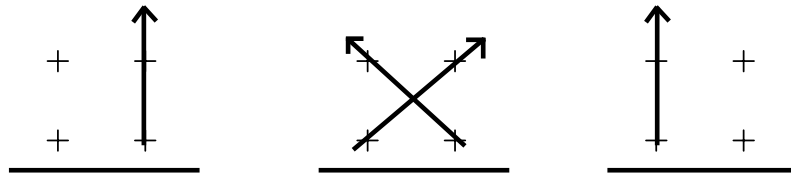
- ၁။ တည်ကိန်းနှင့် မြောက်ကိန်းပါနောက်ဆုံးဂဏန်းနှစ်လုံးကို မြောက်ပါ (လိုသောဂဏန်းကို ဆက်ရေးရမည်။)
- ၂။ တည်ကိန်း၏ ပထမဂဏန်းကို မြောက်ကိန်း၏ နောက်ဆုံး ဂဏန်းနှင့် မြောက်ပါ။ ပထမအဆင့်တွင် သူပေးသော ဂဏန်းနှင့်ပေါင်းပါ။
- ၃။ မြောက်ကိန်း၏ ပထမဂဏန်းကို တည်ကိန်း၏ နောက်ဆုံး ဂဏန်းဖြင့် မြောက်ပါ။ မြောက်ရကိန်းနှစ်ခုကို ပေါင်းပါ။ နောက်ဆုံးဂဏန်းကို ရေးချပြီး ကျန်ဂဏန်းကို ဆက်ယူပါ။
- ၄။ တည်ကိန်း၏ ပထမဂဏန်းကို မြောက်ကိန်း၏ ပထမဂဏန်းဖြင့် မြောက်ပါ။ သူပေးသော ဂဏန်းနှင့်ပေါင်း၍ အဖြေကို ရေးပါ။

လက်တွေ့လုပ်ဆောင်ချက်ကို ကြည့်ကြပါစို့။ -

$\begin{array}{r} 69 \\ \times 28 \\ \hline 552 \\ 1380 \\ \hline 1932 \end{array}$		$\begin{array}{r} 69 \\ \times 28 \\ \hline 552 \\ 1380 \\ \hline 1932 \end{array}$
$69$	$= 28 \times 28 = 784$	$69$
$28$	$28 \times 69 = 1932$	$28$
	$784 + 1932 = 2716$	$69$
	$2716 + 28 = 2744$	$28$

$$\begin{array}{r}
 ၅ \text{ ကို ယူသည်။ ထို့ကြောင့်} \\
 ၆၄ \\
 \underline{၂၈} \\
 ၂ \times ၄ = ၁၂ + ၅ = ၁၇ \text{ ကိုရေးသည်။ ထို့ကြောင့်} \\
 \underline{၁၇၆၂}
 \end{array}$$

ဤလုပ်ဆောင်ချက်အဆင့်ဆင့်ကို အောက်ပါ ပုံစံဖြင့် ဖော်ပြနိုင်သည်။ မြားများသည် မြှောက်ခြင်းကို ဆိုလိုသည်။

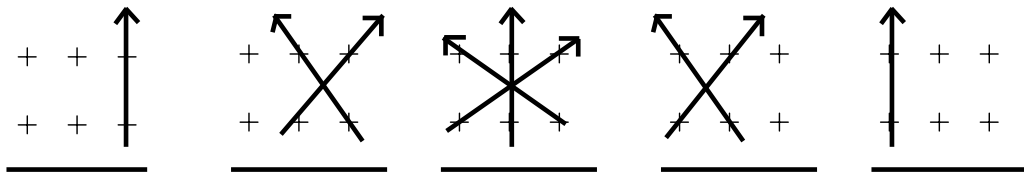
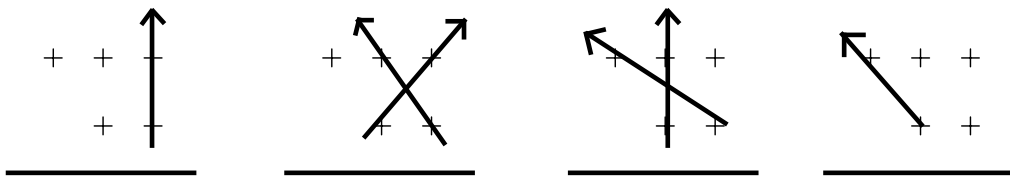


ဤဥပမာအတိုင်း လက်တွေ့ပြုလုပ်ကြည့်ပါ။

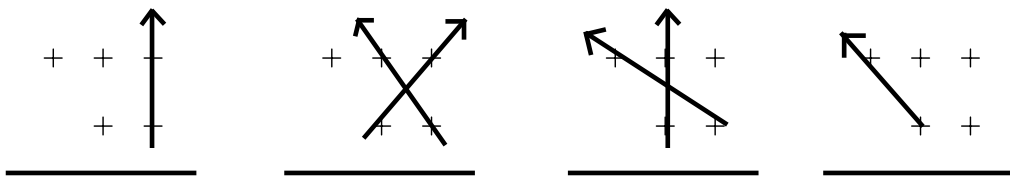
$$\begin{array}{l}
 ၃၈ \\
 \underline{၁၃} \quad \text{ပထမအဆင့်} \quad ၃ \times ၄ = ၂၄ \text{ (၄ကို ရေး ၂ကိုယူ)} \\
 \quad \quad \text{ဒုတိယအဆင့်} \quad ၃ \times ၃ = ၉ \\
 \quad \quad \quad \quad \quad ၁ \times ၈ = \underline{၈} \\
 \quad \quad \quad \quad \quad ၁၇ \text{ (၂နှင့်ပေါင်း ၁၉)} \\
 \quad \quad \quad \quad \quad \text{(၉ကိုရေး ၁ကို ယူ)} \\
 \quad \quad \text{တတိယအဆင့်} \quad ၃ \times ၁ = ၃ \\
 \quad \quad \quad \quad \quad \text{(၁နှင့် ပေါင်း = ၄)} \\
 \quad \quad \quad \quad \quad \text{အဖြေ = ၄၉၄}
 \end{array}$$

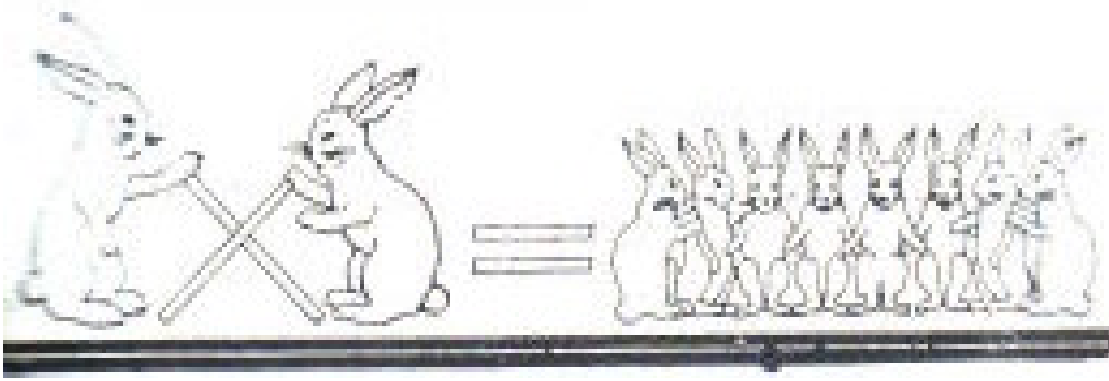
# ၇၂ ဝင်းမြင့်သန်း

ဤနည်းကို ဂဏန်း ၃ လုံးနှင့် ဂဏန်း ၂ - လုံးပါ ကိန်းများ မြောက်ရာတွင် လည်းကောင်း၊ ဂဏန်း ၃ လုံးနှင့် ဂဏန်း ၃ - လုံးပါ ကိန်းများ မြောက်ရာတွင် လည်းကောင်း အသုံးပြုနိုင်သည်။ အောက်ပါပုံများသည် လက်တွေ့လုပ်ဆောင်ချက်ကို ဖော်ပြပေးသည်။ အစက်နှစ်စက်ကို ဆက်သော မျဉ်းသည် ၎င်းအစက်နှစ်ခုကို မြောက်ခြင်း ဖြစ်သည်။



ဤနည်းကို သင် ခဏမျှလေ့ကျင့်လိုက်လျှင် ကျွမ်းကျင်လာပေမည်။ အလားတူ ပုစ္ဆာများအား ချမတွက်ရဘဲ လျှင်လျှင်မြန်မြန်နှင့် တိတိကျကျအဖြေ ရပေလိမ့်မည်။





၅ ဖြင့် ဆုံးသော ဂဏန်း ၂-လုံးပါ ကိန်းကို

နှစ်ထပ်ကိန်းပြုခြင်း

မြောက်ကိန်း၏ ပထမဂဏန်းကို ၁ - ပေါင်းထည့်ပြီး အဖြေကို တည်ကိန်း၏ ပထမ ဂဏန်းနှင့်မြောက်ပါ။ ထို့နောက် (၂၅) ကို ထပ်ထည့်ရမည်။ (၅ x ၅ = ၂၅)

ဥပမာ။ ၄၅

    x ၄၅

၁ ကို ၄ နှင့် ပေါင်းသော် ၅ ရမည်။

၅ x ၄ = ၂၀

၂၅ ကို ထပ်ထည့်သော် အဖြေ ၂၀၂၅ ကို ရသည်။

၃၅

    x ၃၅

၁ ကို ၃ ဌှိ ပေါင်းသော် ၄ ကို ရမည်။

၄ x ၃ = ၁၂

၂၅ ကို ထည့်သော် အဖြေ ၁၂၂၅ ကို ရသည်။

## ၇၄ ဝင်းမြင့်သန်း

---

တည်ကိန်းနှင့် မြောက်ကိန်းပါ ပထမဂဏန်းတို့သည် တူပြီး နောက်ဆုံးဂဏန်းများ ပေါင်းခြင်းသည် ၁၀ ဖြစ်သော ဂဏန်းနှစ်လုံးပါ အချင်းချင်းကို မြောက်ခြင်း။

နောက်ဆုံး ဂဏန်းနှစ်လုံးကို မြောက်ပါ။ အဖြေကို ချရေးပါ။  
ပထမ ဂဏန်းများအနက် ဂဏန်းတစ်ခုကို ၁ ပေါင်းထည့်ပြီး ၎င်းကို အခြားဂဏန်းဖြင့် မြောက်ပါ။ အဖြေကို ချရေးပါ။

ဥပမာ။

$$\begin{array}{r} ၇၄ \text{ X } ၇၆ \\ + \quad ၁ \\ \hline ၈ \end{array} \quad (၆ \text{ X } ၄) ၂၄ \text{ ကို ရေးချပါ။ } ၇ - \text{နှစ်လုံးအနက်} \\ \text{တစ်လုံးကို } ၁ \text{ ပေါင်းထည့်ပြီး } ၇ \text{ နှင့်မြောက်ပါ။} \\ \text{အဖြေ } ၅၆၂၄$$

$$\begin{array}{r} ၉၈ \text{ X } ၉၂ \\ + \quad ၁ \\ \hline ၁၀ \end{array} \quad (၈ \text{ X } ၂) ၁၆၊ ၁ \text{ နှင့် } ၈ \text{ ကိုပေါင်းပြီး } ၈ \text{ နှင့်} \\ \text{မြောက်ပါ။} \\ \text{အဖြေ} = ၉၀၁၆$$

$$\begin{array}{r} ၈၅ \text{ X } ၈၅ \\ + \quad ၁ \\ \hline ၉ \end{array} \quad ၂၅ \text{ ကို ချရေးပါ။ } ၁ \text{ နှင့် } ၈ \text{ ကိုပေါင်းပြီး } ၈ \text{ နှင့်} \\ \text{မြောက်ပါ။} \\ \text{အဖြေ} = ၇၂၂၅$$



ဤနည်းကို ဂဏန်းနှစ်လုံးတူ ပထမကိန်းနှင့် ဂဏန်း ၂-  
လုံးပေါင်းခြင်း ၁၀ ရသော ဒုတိယကိန်းတို့ကို မြောက်ရာတွင်  
အသုံးပြုနိုင်သည်။

ဒုတိယအဆင့်တွင် မြောက်ကိန်း၏ ပထမဂဏန်းကို ၁  
အမြဲပေါင်းထည့်ပေးရမည်။

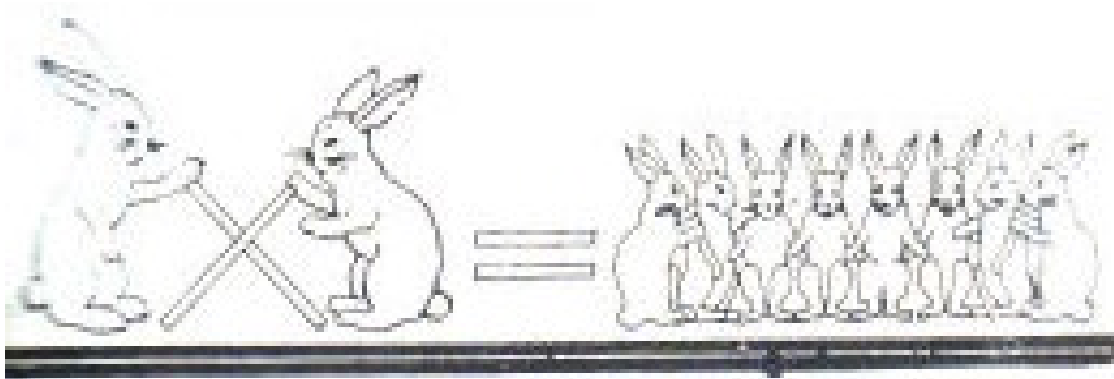
ဥပမာ။

၈၈

$$၆၄ \quad ၆ + ၁ = ၇ \quad ၇ \times ၈ = ၅၆$$

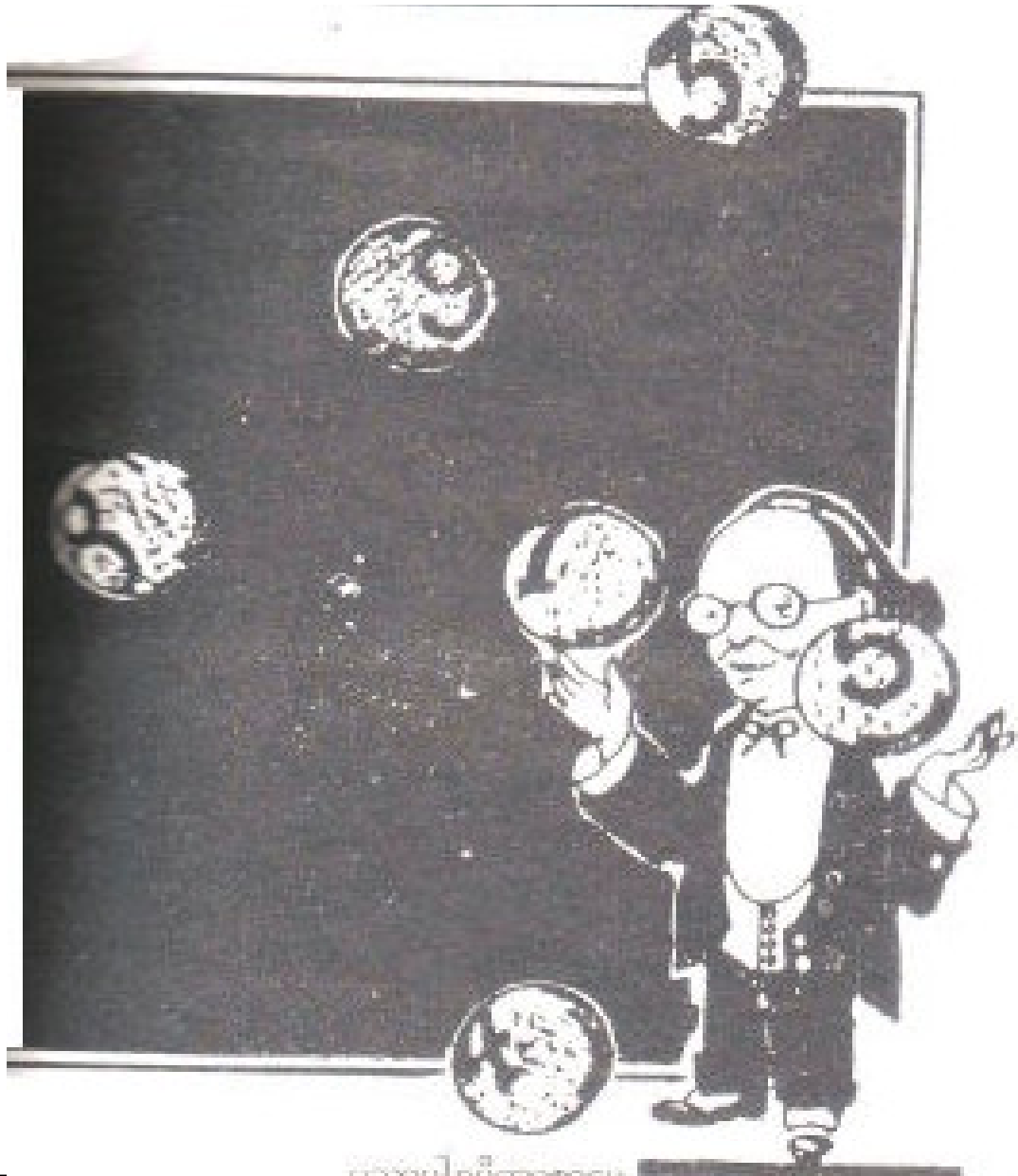
$$၄ \times ၈ = ၃၂$$

$$\text{အဖြေ} = \underline{၅၆၃၂}$$



---

# ပေါင်းနုတ် မြှောက်စား လှည့်စားမှုများ





## ဖျက်သော

## ဂဏန်းရှာပုံတော်

သင့်မိတ်ဆွေအား ဂဏန်း လေးလုံးပါ ကိန်းတစ်ခုအား ရေးစေပါ။ ၎င်းကိန်းကို သင်သိစရာ မလို၊ သင့်အားလည်းပြရန် မလိုကြောင်း ပြောပါ။

ဂဏန်းလေးလုံးကို ရေးပြီးပါက ၎င်း ဂဏန်းလေးလုံး ပေါင်း ရကိန်း၏ အပေါ်မှ ရေးစေပါ။

မူလ ဂဏန်းလေးလုံးမှ အောက်ကိန်းကို နုတ်စေပါ။

အဖြေကို ရလျှင် ၎င်းဂဏန်းများကို ပေါင်းပါ။ ၎င်းပေါင်းရ ကိန်းကို (၉) နှင့်မြှောက်၍ ရသော အနီးဆုံး ကိန်းမှနုတ်ပါ။ နုတ်ရ ကိန်းသည် သင့်မိတ်ဆွေ ဖယ်ရှားပစ်လိုက်သော ဂဏန်းဖြစ်သည်။

၈၀ ဝင်းမြင့်သန်း

---

ဥပမာ။

	သင်၏လုပ်ဆောင်ချက်	သင့်မိတ်ဆွေလုပ်ဆောင်ချက်	
၁။	ဂဏန်းလေးလုံးပါကိန်းကိုရေးပါ	ရေးသားချက်	၇၁၂၈
၂။	ဂဏန်းလေးလုံးကို ပေါင်းပါ	ပေါင်းခြင်း	၁၈
၃။	ဂဏန်းလေးလုံးမှ တစ်လုံးကို ခြစ်ပစ်ပါ။	၁ ကို ခြစ်ပစ်သည်။	၇၁၂၈

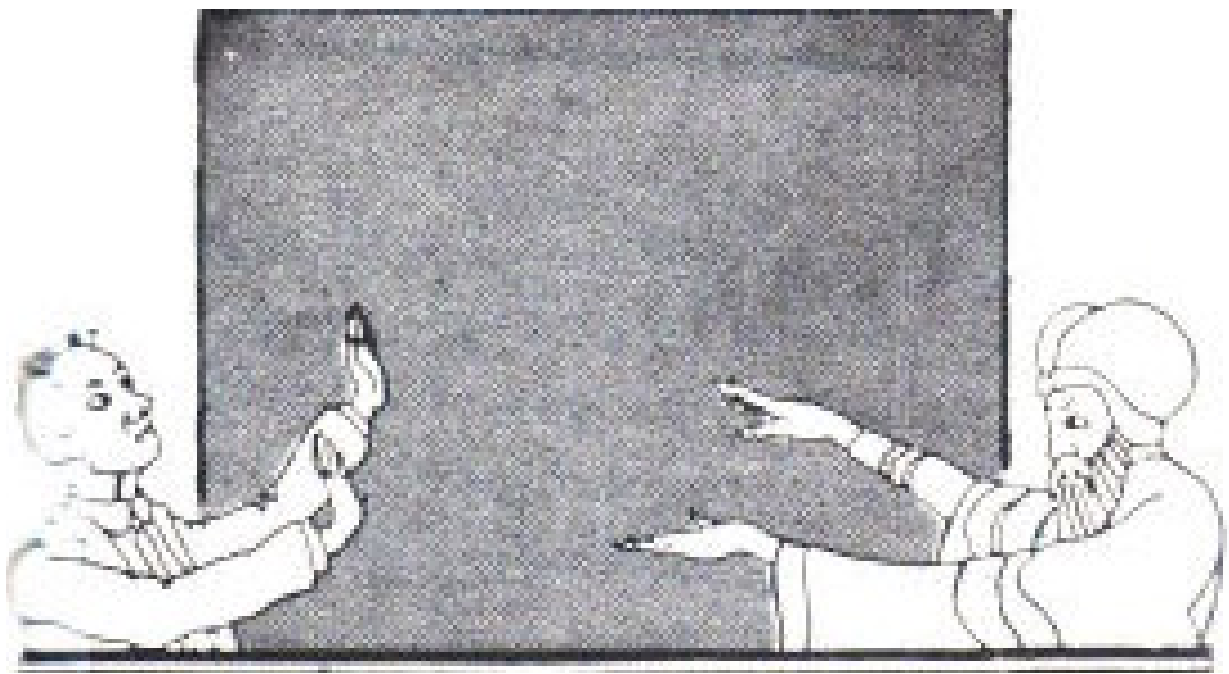
၄။	ကျန်ဂဏန်း ၃ - လုံးကို ဂဏန်း လေးလုံးပေါင်းရကိန်းအပေါ်မှ ရေးသည်။	၇၂၈ ကို ၁၈ ၏ အပေါ်မှ ရေးသည်။	၇၂၈ ၁၈
----	--	---------------------------------	-----------

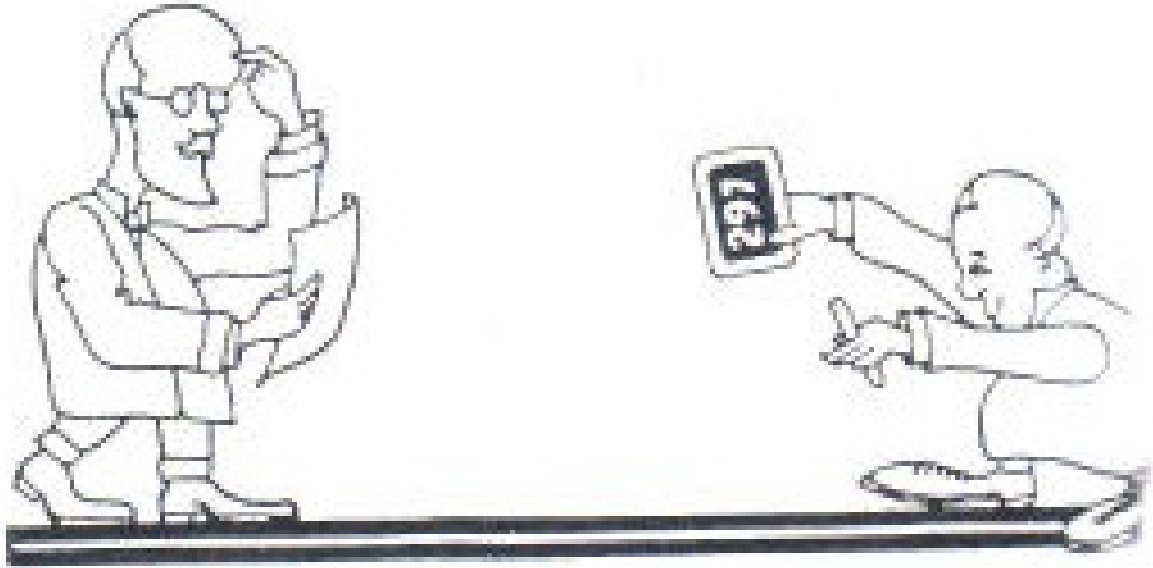
၅။	အပေါ်ကိန်းမှ အောက်ကိန်းကို နုတ်သည်။	နုတ်ရကိန်း	၇၁၀
၆။	အဖြေကို ပြောစေသည်။		၇၁၀
		- ဟု မိတ်ဆွေက ပြောသည်။	

အဖြေကိုရလျှင် ၎င်းအဖြေပါ ဂဏန်းအားလုံးကို ပေါင်းသော် “၈” ကို ရသည်။ ၎င်း “၈” ကို “၉” နှင့် မြှောက်၍ရသော အနီးဆုံးကိန်း (ဥပမာ - ၉ ၁ လီ ၉ ဖြစ်သည်) မှနှုတ်ပါ။ အဖြေ (၁) ကို ရမည်။ ၎င်း (၁) သည် သင့်မိတ်ဆွေ ဖယ်ရှားပစ်လိုက်သော ဂဏန်းဖြစ်သည်။ အကယ်၍ နောက်ဆုံး အဖြေ၏ ပေါင်းရကိန်းသည် (၉) သို့မဟုတ် (၁၈) ရပါက ခြစ်ပစ်သော ဂဏန်းသည် (၉) သို့မဟုတ် သုည (၀) ဖြစ်သည်။

ဤသို့သော အခြေအနေမှာ ဖြစ်တောင့်ဖြစ်ခဲ ဖြစ်သည်။

ဤသို့ဖြစ်ပါက သင့်အနေဖြင့် ဖျက်ပစ်သော ဂဏန်းသည် (၉) သို့မဟုတ် သုည (၀) ဟု ပြောနိုင်ပါသည်။ သင့်မိတ်ဆွေကလည်း အဖြေကို ကျေနပ်ပါလိမ့်မည်။





ထူးဆန်းသော

မြောက်နည်း

သူ၏အမည်ကို မဖော်ပြလိုပါ။ သူ့ကို ထူးထူးဆန်းဆန်း ရူးရူးနှမ်းနှမ်း ကလေးဟု ဆိုချင်ဆိုကြပါ။ သူသည် အသက် ၉ နှစ်တွင် ကျောင်းမှထွက်ခဲ့ပြီး ပညာရေးနှင့် ပတ်သက်၍ အတော်ပင် ရွံ့မုန်းပြီး ကြီးပြင်းခဲ့သည်။ သူသည် ကိန်းများကို မည်သို့ပေါင်းရမည်ကို သင်ကြားခဲ့ရသော်လည်း အပိုင်းဂဏန်းများနှင့် ပတ်သက်၍ တစ်စုံတစ်ရာ ဘာမှ မသင်ကြားခဲ့ရချေ။ သူ မည်သည့်ကိန်းကိုမဆို ၂ ဖြင့်

မြောက်တတ်ကြောင်း၊ ၂ ဖြင့် စားတတ်ကြောင်း ကြားတတ်သည်။ သို့သော် အခြားကိန်းတစ်စုံတစ်ရာနှင့် မမြောက်တတ်၊ မစားတတ် ချေ။

သင့်အနေဖြင့် ဤကိစ္စမျိုးသည် မဖြစ်နိုင်ဟု တွေးမိကောင်း တွေးမိပေမည်။ ဆက်ပြောရလျှင် သူသည် စုံဂဏန်းများကို အလွန် မုန်းသည်။

စုံဂဏန်းများကို မြင်လျှင် ခြစ်ပစ်တတ်သည်။ မကြာမီ က သူသည် ရှင်းလင်း လွယ်ကူသော အမြောက် ပုစ္ဆာတစ်ပုဒ်နှင့် ရင်ဆိုင်ရသည်။

သူ၏ သင်္ချာဘာသာ ရပ်ဆိုင်းရာ အသိပညာ လွန်စွာ ချို့တဲ့မှုကို သိသော ကျွန်တော်သည် သူ့အတွက် စိတ်မကောင်း ဖြစ်မိသည်။

သူ့ကို ကူညီရန် ကျွန်တော်က ကြိုးစားသော်လည်း သူက ခွင့်မပြုချေ။ သူ့နည်းသူ့ဟန်နှင့် တွက်ချက်သွားသည်။ သူ၏ တွက်နည်းကို ကြည့်ကြပါစို့ ...

မြောက်ရန် ၃၉ x ၄၂

**၈၄ ဝင်းမြင့်သန်း**

---

သူသည် ၃၉ ကို ၂ နှင့် စားသည်။ ‘အဖြေမှာ ၁၉’ ဟု ကျွန်တော်အား အသေအချာကြည့်လျက် ပြောသည်။

‘မဟုတ်ဘူး - အဖြေက ၁၉ ၁/၂’ ဟု ကျွန်တော်က ပြောသည်။

‘ကျွန်တော် အပိုင်းဂဏန်းဆို ဘာမှ မသိဘူး’ - - ဟု ပြောပြီး ၁၉ ကို ရေးသည်။

‘၁၉ ကို ၂ နှင့်စားတော့ ၉’ ဟု ခဏအကြာတွင် သူက ဆိုပြန်သည်။ မင်းမှားပြန်ပြီး အဖြေက ၉ ၁/၂

‘ဆရာကို ကျွန်တော် ပြောပြီးပြီ အပိုင်းဂဏန်းဆို ဘာမှ မသိပါဘူး’ ဟု တုံ့ပြန်လျက် ၉ ကို ရေးချသည်။

ဆက်လက်၍ ၂ နှင့် ထပ်ပြီး စားရာ ၄၊ ၂ နှင့် ၁ ကို ရပြန်သည်။ ထို့နောက် သူ၏အာရုံသည် ၄၂ ဆီသို့ ရောက်သွားပြီး ၂ နှင့် အောက်ပါအတိုင်း မြှောက်သည် -

$$2 \times 42 = 84$$

$$2 \times 84 = 168$$

$$2 \times 168 = 336$$



ထို့နောက် သူ၏ လုပ်ဆောင်ချက်ကို အောက်ပါအတိုင်း ပြည့်စုံ သပ်ရပ်စွာ စီစဉ်သည်။

(အဆင့်တိုင်း	39	x	42	(အဆင့်တိုင်း
၂ နှင့် စားသည်	19	x	84	၂ နှင့် မြှောက်သည်)
အပိုင်းကိန်း	<del>4</del>	<del>x</del>	<del>336</del>	
ကိုချန်ထားသည်	<del>2</del>	<del>x</del>	<del>672</del>	
	1	x	1344	
			1638	

သူသည် မျက်စိကို အပေါ်အောက် ကစားလိုက်ပြီး ဘယ်ဘက် စာတိုင်ရှိ စုံဂဏန်းများကိုလည်းကောင်း၊ ၎င်းဂဏန်းများနှင့် တစ် ဆက်တည်း ကိန်းများကိုလည်းကောင်း အပေါ်တွင် ပြထားသည့် အတိုင်း ခြစ်ပစ်လိုက်သည်။

ထို့နောက် လက်ျာဘက်ရှိ ကျန်ကိန်းများကို ပေါင်းရာ ၁၆၃၈ ကို ရသည်။

“ဒါ ကျွန်တော် တွက်တာ” ဟု ဂုဏ်ယူဝင့်ကြွားကာ ဆို၍ စာရွက်ကို ကျွန်တော့်အား ပေးသည်။

သူ၏ တွက်နည်း စနစ်သည် ရယ်စရာ ဖြစ်ကောင်း ဖြစ်နေပေမည်။ သို့သော် ကိန်းတစ်ခုတွင် ဂဏန်း အရေအတွက် မည်မျှ ပါရှိစေကာမူ ဤနည်းကို သုံးနိုင်ပါသည်။

**၈၆ ဝင်းမြင့်သန်း**

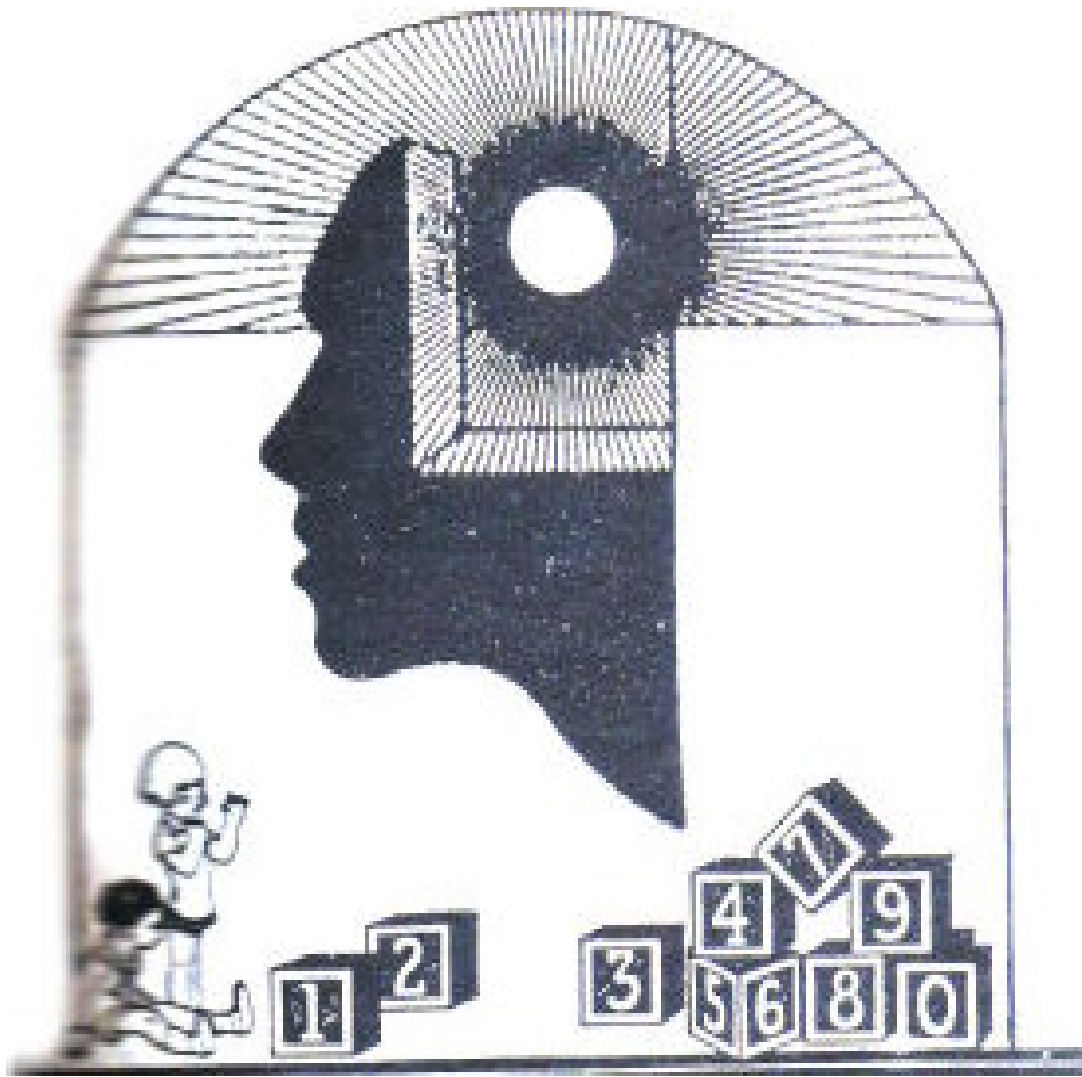
---

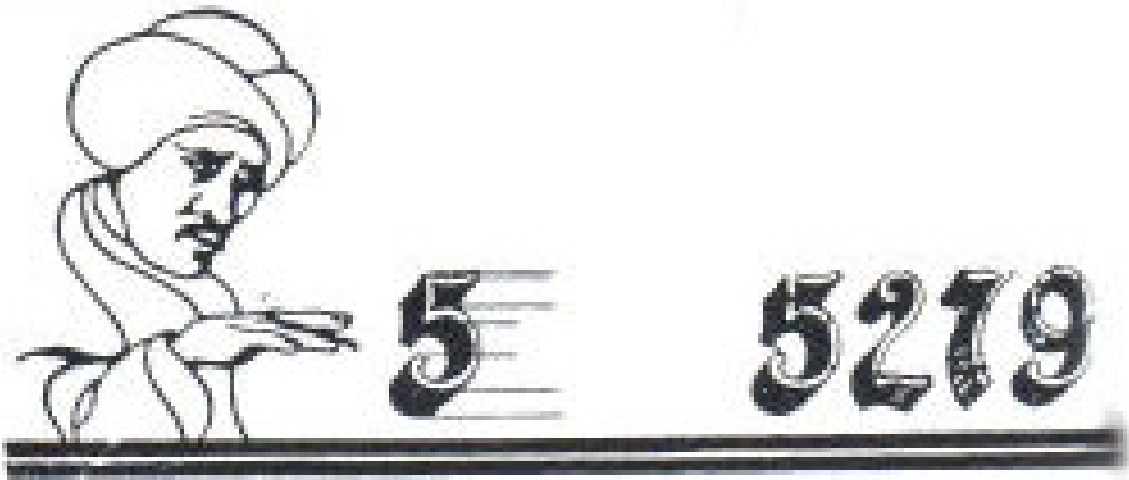
ရုရှားလယ်သမားများသည် ဤနည်းကို မကြာသေးမီ ကာလအထိ သုံးလေ့ရှိကြောင်း အဆိုရှိပါသည်။ ထို့ပြင် တစ်ချိန်က ဤနည်းကို ဂျာမဏီ၊ ပြင်သစ်နှင့် အင်္ဂလန်နိုင်ငံတို့ တွင်လည်း အသုံးပြုခဲ့ကြသည်။ ဤနည်းသည် ခရစ်တော် မပေါ်မီ နှစ်ပေါင်း နှစ်ထောင်ခန့်က အီဂျစ်လူမျိုးတို့ အသုံးပြုခဲ့သော နည်းနှင့် တူညီနေ သည်ကိုလည်း တွေ့ရပါသည်။

ဥပမာအားဖြင့် ပိုမိုရှင်းလင်းစွာ မြင်နိုင်ပါသည်။ ၄၅ နှင့် ၆၄ ကို မြှောက်သော် အောက်ပါအတိုင်း စာတိုင်နှစ်ခု ပြုလုပ်ပြီး စာတိုင် တစ်ခု၏ ထိပ်တွင် ၄၅ ကိုလည်းကောင်း၊ အခြား စာတိုင်၏ ထိပ်တွင် ၆၄ ကိုလည်းကောင်း ရေးသည်။ စာတိုင်တစ်ခုကို ၂ ဖြင့် စား၍ အခြားစာတိုင်ကို ၂ ဖြင့် မြှောက်သည်။ မကိန်းကို ၂ ဖြင့်စား ၍ ရသောအကြွင်းကို ဖယ်ထုတ်ပစ်သည်။

စားခြင်း	မြှောက်ခြင်း		
၄၅	၆၄	-----	၆၄
၂၂	၁၂၈		
၁၁	၂၅၆	-----	၂၅၆
၅	၅၁၂	-----	၅၁၂
၂	၁၀၂၄		
၁	၂၀၄၈	-----	၂၀၄၈
			၂၈၈၀

ပထမစာတိုင်မှ မကိန်းများနှင့် မျက်နှာချင်းဆိုင် တစ်တန်း  
တည်း ဒုတိယစာတိုင်မှ ကိန်းများကို ယူပါ။ ၎င်းကိန်းများကို  
ပေါင်းသော် အဖြေကို ရပေမည်။





ဂဏန်းလေးလုံးကို  
မည်သို့ဖော်မည်နည်း

ဂဏန်းလေးလုံးပါ ကိန်းတစ်စုံတစ်ခုကို တစ်ဦးတစ်ယောက်အား ရေးစေပြီး တစ်ခဏအကြာတွင် သင့်အနေဖြင့် ဤနည်းကိုသုံး၍ ဂဏန်းများကို အတိအကျ ဖော်ထုတ်ပေမည်။

သင့်မိတ်ဆွေအား ခေတ်သစ် သမိုင်းတွင် ထင်ရှားသော သက္ကရာဇ် တစ်စုံတစ်ခုကို သော်လည်းကောင်း၊ သူမွေးဖွားသော ခုနှစ်ကိုသော်လည်းကောင်း၊ ဂဏန်းလေးလုံးပါ ကားနံပါတ်ကိုသော် လည်းကောင်း ရေးစေပါ။

အောက်တွင် ဖော်ပြထားသော စာတိုင်များအနက် လက်ဝဲ စာတိုင်သည် သင်၏ ဆောင်ရွက်ချက်များဖြစ်ပြီး ညာဘက်စာတိုင်တွင်

ဖော်ပြချက်များသည် သင့်မိတ်ဆွေက သင်မမြင်စေဘဲ စာရွက်လွတ် တစ်ခုပေါ်တွင် လျှို့ဝှက်ရေးသားထားချက်များ ဖြစ်သည်။ လုပ်ဆောင် ချက် တစ်ခုလုံးကို ကြည့်လျှင် အောက်ပါအတိုင်း တွေ့ရမည်။

	သင်၏လုပ်ဆောင်ချက်	သင့်မိတ်ဆွေလုပ်ဆောင်ချက်
၁။	ဂဏန်းလေးလုံးပါ မည် သည့်ကိန်းမဆိုရေးပါ။ ကျွန်ုပ်အားမပြပါနှင့်။	၁၈၉၅ ကို ရေးသည်ဆိုပါစို့။

၂။	ရှေ့ဂဏန်းနှစ်လုံးကိုရေးပါ။	ရေးသားချက်	၁၈
၃။	ဤရှေ့ဂဏန်းနှစ်လုံးအား ကိန်းစဉ်တွင်အနီးဆုံးများ ရာကိန်းနှင့်ပေါင်းပါ။	ပေါင်းခြင်း	၁၈
			<u>+ ၁၉</u>
			၃၇

၄။ ပေါင်းရကိန်းဘေး ၅ ဖြင့်  
မြှောက်ပါ။  $၃၇ \times ၅ = ၁၈၅$

၅။ မြှောက်ရကိန်းကို ဂဏန်းလေး  
လုံးပါ ကိန်းဖြစ်စေရန်ညာဘက်  
မှ သုညကို ထည့်ပါ။ ၁၈၅၀





## ၉၂ ဝင်းမြင့်သန်း

---

၅ နှင့် မြောက်သည်။ ၄၅

ကျန် ဂဏန်း ၃ နှင့် ပေါင်းသည်။ ၄၈

ပေါင်းရက်စွဲ ၄၈ မှ ၅ ကို နုတ်သော ၄၃ ကို ရသည်။ ၄ နှင့် ၃ သည် သင့်မိတ်ဆွေ ရွေးချယ်ထားသော ဂဏန်းများဖြစ်သည်။

ဤနည်းကို ညီအစ်ကိုမောင်နှမ အရေအတွက် ဦးလေး၊ အဒေါ်များ အရေအတွက်၊ သားသမီးအရေအတွက်များကို အစားထိုး သုံးနိုင်သည်။ ဤနည်းဖြင့် ညီအစ်ကိုမောင်နှမ မည်မျှ သားသမီး မည်မျှ ရှိသည်ကို ဖော်ထုတ်နိုင်သည်။

---

### ဥပမာ။

---

- ၁။ သင်၌ရှိသော ညီအစ်ကိုအရေအတွက်ကို ရေးပါ။
- ၂။ ၎င်းကို နှစ်ဆပြုလုပ်ပြီး ၁ နှင့် ပေါင်းပါ။
- ၃။ ၅ - ဖြင့် မြောက်ပါ။
- ၄။ နှမအရေအတွက်နှင့်ပေါင်းပါ။
- ၅။ အဖြေကို ပြောပါ။

အဖြေမှ (၅) ကို နုတ်သော် ညီအစ်ကို မောင်နှမ အရေအတွက်ကို ရပေမည်။

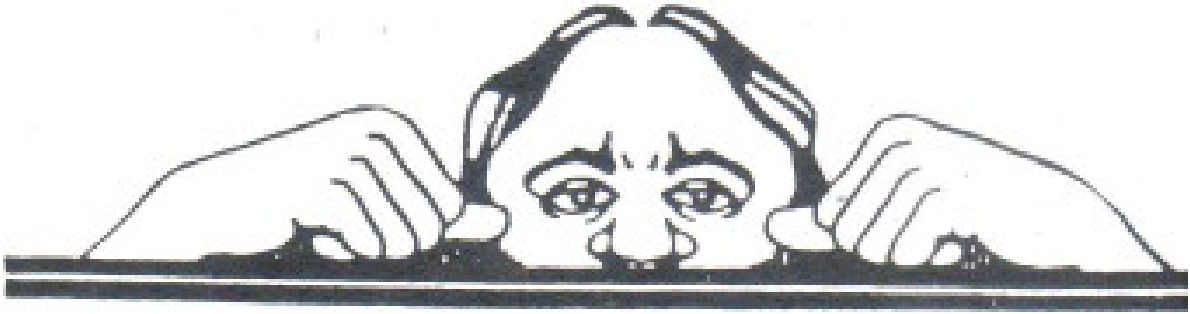


ဦးလှအား (၅)ယောက်နှင့် သမီး (၃)ယောက် ရှိသည်ဆို  
ပါစို့။

- ၁။ ဦးလှ၏ သားအရေအတွက် ၅
- ၂။ ၂နှင့်မြောက်၍ ၁ နှင့်ပေါင်းသည်။ ၁၁
- ၃။ ၅ - ဖြင့် မြောက်သည်။ ၅၅
- ၄။ သမီးအရေအတွက်နှင့်ပေါင်းသည် ၅၈

အဖြေ (၅၈)မှ (၅)ကို နုတ်သော် (၅၃)ကို ရသည်။  
ရှေ့ဂဏန်း (၅)သည် သားအရေအတွက်ဖြစ်ပြီး ကျန်ဂဏန်း (၃)သည်  
သမီးအရေအတွက် ဖြစ်သည်။





## အံစာ ကစားနည်းသစ်

ဤနည်းကို ရှေးဦးစွာ အံစာတုံးကလေး နှစ်ခုဖြင့် စမ်းကြည့်ပါ။ အံစာတုံးကလေး တစ်ခုတွင် ၁မှ၆ အထိ ဂဏန်းအရေအတွက် ပါရှိပါသည်။ သင့်မိတ်ဆွေအား ကျောခိုင်းလိုက်ပြီး ပထမအံစာကို ခေါက်၍ ပစ်စေပါ။ ထို့နောက် အောက်ပါအတိုင်း ညွှန်ကြားပါ။

၁။ ပထမအံစာတွင် ပေါ်လာသောဂဏန်းကို ရေးစေပါ။

၂။ ၎င်းကိန်းကို ၂ ဖြင့်မြှောက်ပြီး ၁ နှင့်ပေါင်းစေပါ။

၃။ ပေါင်းရကိန်းကို ၅ ဖြင့်မြှောက်ပါ။

၄။ ဒုတိယအံစာကိုချစေပါ။ ပေါ်လာသောကိန်းဖြင့် ပေါင်းစေပါ။

၅။ အဖြေကို ပြောစေပါ။

သင်လုပ်ဆောင်ရမည်မှာ အဖြေမှာ ၅ကို နုတ်ခြင်းဖြင့် အံစာတုံးပေါ်မှာ မူလဂဏန်းများကို ရရှိပေမည်။

ဥပမာ။

ပထမအံစာတွင် ၄ နှင့် ဒုတိယအံစာတွင် ၃ ပေါ်လာသည် ဆိုပါစို့။

- ၁။ ၄ ကိုရေးချသည်။
- ၂။ ၂ဖြင့် မြောက်၍ ၁ နှင့်ပေါင်းသော် ၉ ရသည်။
- ၃။ ၅ဖြင့် မြောက်သည်။ ၄၅ ကိုရသည်။
- ၄။ ဒုတိယအံစာမှ ၃ နှင့် ပေါင်းသည်။ ၄၈ ကိုရသည်။
- ၅။ ၄၈ ဟူ၍ အဖြေကို ပြောသည်။  
အဖြေမှ ၅ ကို နုတ်သော် ၄၃ ကိုရသည်။

ပထမကိန်း ၄ သည် ပထမ အံစာတွင် ပေါ်လာသော ကိန်းဖြစ်ပြီး ၃ သည် ဒုတိယအံစာတွင် ပေါ်လာသော ကိန်းဖြစ် သည်။ သင့်အနေဖြင့် ၄ နှင့် ၃ ဟု အဖြေကို အလွယ်တကူ ပြောနိုင် ပေသည်။

ဤနည်းကို အသုံးပြု၍ ညီအစ်ကို မောင်နှမများ ဦးလေးနှင့် အဒေါ်များ၊ သားသမီးများ အရေအတွက်ကို ဖော်ရန်အတွက် အသုံးပြု နိုင်သည်။ ပထမအံစာတွင် ပေါ်လာသော ကိန်းအစား ညီအစ်ကို အရေအတွက်၊ ဒုတိယအံစာတွင် ပေါ်လာသော ကိန်းအစား နှမအရေ အတွက်ကို အစားထိုးခြင်းဖြင့် ညီအစ်ကို မောင်နှမ မည်မျှရှိသည်ကို ဖော်ထုတ်နိုင်ပေသည်။

# ၉၆ ဝင်းမြင့်သန်း

---

## ဥပမာ။

---

- ၁။ သင့်၌ရှိသော ညီအစ်ကို အရေအတွက်ကိုရေးပါ။
- ၂။ နှစ်ဆပြုလုပ်ပြီး ၁ နှင့်ပေါင်းပါ။
- ၃။ ၅ ဖြင့် မြှောက်ပါ။
- ၄။ နှမအရေအတွက်ဖြင့် ပေါင်းပါ။
- ၅။ အဖြေကိုပြောစေပါ။

အဖြေမှ ၅ ကို နုတ်သော် ညီအစ်ကို မောင်နှမအရေအတွက်ကို ရရှိပေမည်။

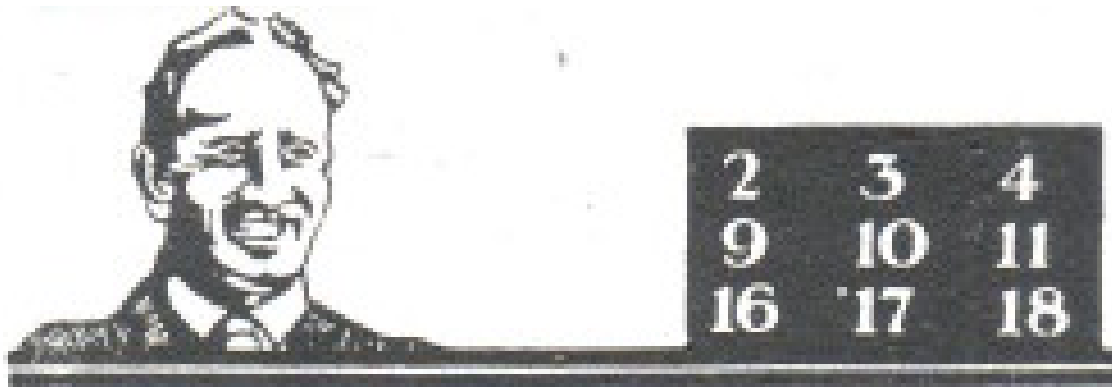
## မှတ်ချက်။

---

ဤနည်းကို ဇယ်တောက်ရင်း ပြမည်ဆိုပါစို့။ ဇယ်ခုံတစ်ခု၏ ဇယ်ကလေးများပေါ်ရှိ ဂဏန်းများတွင် ဆယ်ဂဏန်းများ ပါရှိသည်။ သင့်မိတ်ဆွေအား ကြိုက်ရာ ဇယ်နှစ်ခုအား ကောက်ယူစေလိုက်ပါ။ သင့် မိတ်ဆွေသည် ခုဂဏန်းများကိုသာ ကောက်ယူသည်ဆိုပါစို့။ အထက်ပါနည်းကို အသုံးပြုနိုင်ပါသည်။ ထို့အတူ ပထမဇယ်သည် ဆယ်ဂဏန်းဖြစ်ပြီး ဒုတိယ ဇယ်သည် ခုဂဏန်းဖြစ်လျှင်လည်း ဤနည်းဖြင့် အဖြေကို ရနိုင်သည်။

သို့သော် ပထမဇယ်သည် ခုဂဏန်းဖြစ်ပြီး ဒုတိယဇယ်သည် ဆယ်ဂဏန်း ဖြစ်နေလျှင်သော် လည်းကောင်း၊ ပထမဇယ်နှင့် ဒုတိယ ဇယ် နှစ်ခုစလုံးသည် ဆယ်ဂဏန်းများ ဖြစ်လျှင်သော် လည်းကောင်း





## ကိန်းစဉ်ကို ရှာရန် နည်းတစ်ခု

တစ်ဆက်တည်းသော ကိန်း(၃) ခုကိုရေးပါ။ ကိန်း တစ်ခုစီသည် (၅၀)ထက်မကြီးစေရပါ။ ၎င်းကို ၃-ခုကို ပေါင်းပါ။

ထို့နောက် ၃-နှင့် မြှောက်၍ ရသော ကိန်းတစ်စုံတစ်ခုနှင့် ပေါင်းပါ။

ပေါင်းထည့်သော ကိန်းအားပြောစေပါ။

ရသောအဖြေကို ၆၇နှင့် မြှောက်ပါ။

အဖြေ၏ နောက်ဆုံးနှစ်လုံးကို ပြောစေပါ။ သင် ရွေးချယ်ထားသော မူလကိန်း ၃-ခုကို ပြောပြပါမည်။ သင်၏ အဖြေအပြည့်အစုံကိုလည်း ပြောပြပါမည်။

စ ကြပါစို့။

၈၊ ၉၊ ၁၀ ကို ရွေးသည်ဆိုပါစို့။

၁။ ၎င်းကိန်းသုံးလုံးကိုပေါင်းခြင်း	၂၇
၂။ ၃ နှင့်မြောက်၍ ရသောကိန်း (၁၅ဆိုပါစို့) ပေါင်းခြင်း	+ ၁၅ <hr style="width: 50%; margin-left: auto; margin-right: 0;"/>
၃။ ၆၇ နှင့်မြောက်ခြင်း	x ၆၇ <hr style="width: 50%; margin-left: auto; margin-right: 0;"/>
	၂၉၄
	၂၅၂ <hr style="width: 50%; margin-left: auto; margin-right: 0;"/>
	၂၈၁၄
	၁၄

၄။ နောက်ဆုံးဂဏန်း ၂ လုံးကို မေးပါ။

နောက်ဆုံးဂဏန်း ၂-လုံးကို မမေးမီ ၃-နှင့် မြောက်၍ ရသောကိန်း (အဆင့် - ၂) ၌ ပေါင်းထည့်သည့်ကိန်းကို ၃-နှင့်စားပါ (၅) ကို ရမည်။ ၎င်းရသောကိန်းကို ၁ နှင့်ပေါင်းပါ။ ၆-ကို ရမည်။ နောက်ဆုံးဂဏန်း ၂-လုံးကို ရလျှင် ၎င်းမှ ၆-နုတ်ပါ။ အဖြေသည် မူလရွေးချယ်ထားသော ကိန်း ၃-လုံးအနက် ပထမဆုံးကိန်း ဖြစ်သည်။ ထို့ကြောင့် ကိန်း ၃-လုံးမှာ ၈၊ ၉၊ ၁၀ တို့ဖြစ်ကြသည်။ အဖြေ သုံးလုံးကိုရှာရန် နောက်ဆုံးဂဏန်း ၂-လုံးကို ၂-နှင့်မြောက်ပါ။ ရသောမြောက်ရကိန်းသည် သင့်မိတ်ဆွေရသော အဖြေ၏ ရှေ့ ၂-လုံး ဖြစ်သည်။

ဤလှည့်စားချက်ကို ဧည့်ခန်းတွင် ပြမည်ဆိုပါစို့။ အကောင်းဆုံး ဖြစ်ရန် ဤသို့ လုပ်ဆောင်နိုင်သည်။

သင့်ဧည့်သည်များအား အစီအစဉ်အတိုင်းဖြစ်သော ကိန်း  
သုံးလုံးကို ရေးစေပါ။ (ကိန်းတစ်ခုစီသည် ၅၀ ထက်မကြီးစေရပါ)  
၎င်းကိန်းသုံးလုံးကို ပေါင်းပါ။ ထို့နောက် အခန်းတွင်းရှိ တစ်စုံ တစ်  
ယောက်အား ၄၀ - ထက်နည်းသော ၃ - နှင့်စား၍ ရသောကိန်း  
တစ်စုံတစ်ခုကို ပေးစေပါ။

(သူ၏ ကိန်းကိုရလျှင် ချက်ချင်း သင်လုပ်ဆောင်ရမည်မှာ  
၎င်းကိန်းကို ၃ နှင့်စား၍သောအဖြေကို ၁ နှင့်ပေါင်းပါ။ ၎င်းသည်  
သော့ချက်ဂဏန်းဖြစ်ပြီး၊ ၎င်းကို အစဉ်သတိရပါ။)

သင့်မိတ်ဆွေ၏ ၃ နှင့်စား၍ ရသောကိန်းကို ကိန်းစဉ်ပါ  
ဂဏန်း ၃ - လုံး ပေါင်းရကိန်းနှင့် ပေါင်းစေပါ။

ရသောပေါင်းရကိန်းကို ၆၇ နှင့်မြှောက်ပါ။

၎င်းရသောအဖြေမှ နောက်ဆုံးဂဏန်း နှစ်လုံးကို ပြောပြ  
စေပါ။

ရလျှင် ၎င်းကိန်းမှ သင်၏ သော့ချက်ဂဏန်းကို နုတ်ပါ။ ကိန်း  
၃ - လုံး၏ ပထမဆုံး ကိန်းကို ရပေမည်။

သင့်မိတ်ဆွေ ပေးသော နောက်ဆုံးဂဏန်း ၂ - လုံးကို ၂ -  
နှင့် မြှောက်သော် ၅၅၂ - လုံးကို ရပေမည်။

ဤဥပမာကို ကြည့်ပါဦးစို့။

၁၆၊ ၁၇၊ ၁၈ ကိုယူသည် ဆိုပါစို့။

၁။ အားလုံးပေါင်းသော် ၅၁ ကို ရသည်။

၂။ ၃ - နှင့်စား၍ ရသောကိန်းကို တောင်းသည်။ ၂၁  
ကိုပေးသည်



ဆိုပါစို့။

၂၁ - ကို ၅၁ နှင့်ပေါင်းသည်။ ၇၂ ကို ရသည်။

(၂၁ ကို ၃နှင့် စားပါ။ ရသောအဖြေကို ၁နှင့်ပေါင်းပါ။  
၈ကို ရသည်။ ၎င်းသည် သင်၏သော့ချက်ဂဏန်း ဖြစ်သည်။)

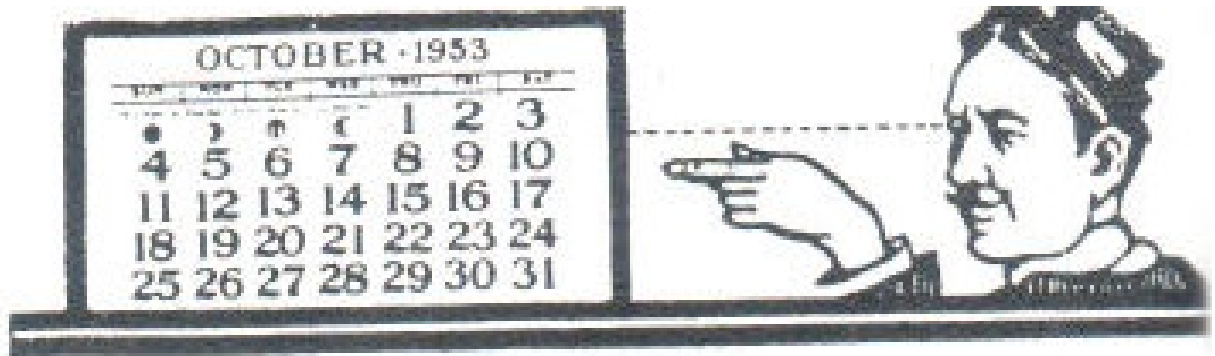
၃။ ၇၂ ကို ၆၇ နှင့်မြှောက်သော်

$$\begin{array}{r}
 72 \\
 \times 67 \\
 \hline
 4944 \\
 4320 \\
 \hline
 4836
 \end{array}$$

နောက်ဆုံး ၂-လုံးဖြစ်သော ၂၄ ကို သင့်မိတ်ဆွေထံမှ  
ရသည်။

၎င်းမှ သော့ချက်ဂဏန်း (၈)ကိုနုတ်သော် ၁၆၊ ၁၇၊ ၁၈  
ကိန်းစဉ်ကိုရသည်။ ၂၄ - ကို နှစ်ဆပြုသော် ၄၈ ကို ရသည်။ ၎င်းသည်  
အဖြေ၏ ပထမနှစ်လုံး ဖြစ်သည်။





## မွေးနေ့ရက်စွဲ

### မှန်မလွဲ

သင်၏ မွေးနေ့ရက်စွဲ အတိအကျကို ပြောပါမည်။ ကျွန်ုပ်ညွှန်ကြားသည့် အတိုင်း ပြုလုပ်ပါ။

၁။ သင့်အားမွေးသော လ၏ နံပါတ်စဉ်ကို ရေးပါ။ ဇန်နဝါရီလကို (၁)ဟု ယူပါ။

၂။ ၎င်းထက်ကိန်းစဉ်တွင် (၁)ကြီးသော ကိန်းနှင့်ပေါင်းပါ။

၃။ (၅)ဖြင့် မြှောက်ပါ။

၄။ မြောက်ရက်ကိန်း၏ လက်ျာဘက်မှ သုညတစ်လုံး ပေါင်း ထည့်ပါ။

၅။ ၎င်းကိန်းကို (၁၀၀)ထက်နည်းသော ကိန်း တစ်စုံ တစ်ခု ဖြင့် ပေါင်းပါ။ သင်ပေါင်းထည့်သော ကိန်းကို ပြောပါ။

၆။ ပေါင်းရက်ကိန်းကို သင့်မွေးသောရက် ပေါင်းထည့်ပါ။

- ၇။ အဖြေ၏ လက်ျာဘက်မှ (၁၀၀)ထက်နည်းသော ကိန်း တစ်စုံတစ်ရာကို ရေးပါ။ ခုကိန်းဖြစ်ပါက ရှေ့မှ သုညကို အမြဲထည့်ပါ။
- ၈။ သင်မွေးသော ခုနှစ်၏ နောက်ဆုံးဂဏန်း နှစ်လုံးကို ပေါင်းထည့်ပါ။
- ၉။ သင်၏ နောက်ဆုံးအဖြေကို ပြောပါ။ သင့်၏ မွေးနေ့ရက်စွဲနှင့် “လ” နှစ်ကို ပြောပါမည်။

ဥပမာအားဖြင့် စမ်းကြည့်ကြပါစို့။

သင့်မိတ်ဆွေသည် ဖေဖော်ဝါရီလ (၁၂)၊ (၁၉၅၈)ခုနှစ်တွင် မွေးဖွားသည် ဆိုပါစို့။ သင့်မိတ်ဆွေ၏ လုပ်ဆောင်ချက်မှာ အောက်ပါ အတိုင်း ဖြစ်ပါသည်။

၁။ မွေးသော လ၏ နံပါတ်စဉ်		၂	
၂။ (၁) ကြီးသောကိန်းနှင့်		၃	
		<hr style="width: 50%; margin: 0 auto;"/>	
၃။ (၅) ဖြင့်မြှောက်ခြင်း	<b>x</b>	၅	
		<hr style="width: 50%; margin: 0 auto;"/>	
		၂၅	
၄။ လက်ျာဘက်မှ သုညတစ်လုံး ပေါင်းထည့်ခြင်း			၂၅၀

၁၀၄ ဝင်းမြင့်သန်း

---

၅။ (၁၀၀)ထက်နည်းသော ကိန်း  
တစ်စုံ တစ်ခု နှင့်ပေါင်းခြင်း  
(၃၂-ဟုဆိုပါစို့) သင့်အား ပေါင်း  
ထည့်သော ကိန်းကို ပြောပြသည်။ + ၃၂

---

၂၈၂

၆။ မွေးသောရက်နှင့်ပေါင်းခြင်း  
၁၂

---

၂၉၄

၇။ (၁၀၀)ထက်နည်းသော ကိန်းတစ်စုံတစ်ခု ၂၉၄၂၂  
ယူ၍ လက်ျာဘက်၌ ထပ်ထည့်သည်။  
ဤကိန်းကို သင့်အား ပြောသည်။ ၂၂ကို  
ထည့်သည်။

၈။ မွေးသောခုနှစ်၏ နောက်ဆုံးဂဏန်း၏ ဂဏန်း  
၂လုံးပေါင်း ထည့်သည်။ + ၅၈

---

၂၉၄၈၀

သင်၏ လုပ်ဆောင်ချက်က အောက်ပါအတိုင်း ဖြစ်သည်။  
အောက်ပါအတိုင်း သင့်မိတ်ဆွေ၏ အသက်ကို တွက်ယူနိုင်သည်။

$$\begin{array}{r}
 ၁။ \text{ သင့်မိတ်ဆွေပြောသော} \qquad \qquad \qquad ၃၂ \\
 \text{ကိန်းကို (၅၀) ပေါင်းထည့်ပါ။} \qquad \qquad \qquad + ၅၀ \\
 \hline
 \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad ၈၂
 \end{array}$$

၂။ အဆင့် (၇) တွက်သင့်မိတ်ဆွေပြော ၈၂၂၂  
သော ကိန်းကို (၈၂) ၏ လက်ျာ  
ဘက်မှထားပါ။ ထို့ကြောင့် (၈၂၂၂)  
ဖြစ်၏။

၃။ နောက်ဆုံးအဖြေမှ (၈၂၂၂) ကို  
နုတ်ပါ။ သင့်မိတ်ဆွေ၏အဖြေ ၂၉၄၈၀

$$\begin{array}{r}
 \underline{၈၂၂၂} \text{ (နုတ်ကိန်း)} \\
 ၂၁၂၅၈
 \end{array}$$

၂-၁၂-၅၈ ဟု ခွဲလိုက်သောအခါ  
ဖေဖော်ဝါရီ(၁၂)ရက် ၁၉၅၈ ခုနှစ်ကို ရပေမည်။





ထောင်၊ သောင်း၊ သိန်း၊

သန်း

သန်းကြွယ်သူဌေးတစ်ဦးက သင့်အား သူ၏ ဘဏ်အာမခံ ငွေများကို သင့်အားပြသည် ဆိုပါစို့။ သူ၏ စာရင်းအတိအကျမှာ အောက်ပါ အတိုင်း ဖြစ်သည်။ ထို့ပြင်သူက စက္ကန့်အတွင်း သူ၏ ဂဏန်း(၆)လုံး ပါ ကိန်းများကို ပေါင်းနိုင်သည် ဆိုပါက ရသောအဖြေနှင့် ညီမျှသော ငွေအရေ အတွက်ကို သင့်အား ကြည်ကြည်ဖြူဖြူ ပေးမည်ဟု ဆိုပြန်ပါသည်။ သင် သန်းကြွယ် သူဌေးမဖြစ်ချင်ဘူးလား၊ သင်ကိုယ်တိုင် ကြိုးစားမကြည့်လိုဘူးလား။

ယခု ဖော်ပြသည့် နည်းကိုသာ သင်သိ၍ သုံးလိုက်လျှင် သန်း ကြွယ်သူဌေး “ကတိ” ပေးသောငွေကို သင် မလွဲမသွေရပေ မည်။

အထက်ပါဖော်ပြပါ ငွေစာရင်းကို စစ်ဆေးကြည့်ပါ။ ပထမ ကိန်းတန်းနှင့် ပဉ္စမကိန်းတန်းတို့၏ ပေါင်းခြင်းသည် (၁၀၀၀၀၀၀) ဖြစ်သည်ကို တွေ့ရမည်။ ဒုတိယကိန်းတန်းနှင့် ဆဋ္ဌမကိန်းတန်းများ၏ ပေါင်းခြင်း၊ တတိယကိန်းတန်းနှင့် သတ္တမကိန်းတန်းတို့၏ ပေါင်းခြင်း သည်လည်း (၁၀၀၀၀၀၀) စီဖြစ်သည်။ ထို့ကြောင့် ကိန်းတန်း (၆) ခု တို့၏ ပေါင်းရကိန်းသည် (၃၀၀၀၀၀၀) ဖြစ်သည်။

၎င်း ကိန်း (၆) တန်းကို ဖယ်လိုက်လျှင် စတုတ္ထနှင့် အဋ္ဌမ ကိန်းတန်းတို့ ကျန်ရှိပေမည်။ စတုတ္ထမြောက်ကိန်းကို သတိပြုပါ။ (၅) ထက်ကျော်သော ကိန်း မပါရှိပေ။ (၈) ခုမြောက်ကိန်းတန်း၌ (၄) ထက် ကျော်သော ကိန်းမပါရှိသည်ကို တွေ့ရပေမည်။ သင်ပြုလုပ်ရန် လို သည်မှာ ကိန်းတန်း (၄) နှင့် (၈) တို့၏ ပေါင်းရကိန်း လက်ဝဲဘက်မှ (၃) ကို ထည့်လိုက်ရုံသာ ဖြစ်သည်။

**လက်တွေ့လုပ်ဆောင်ရန်မှာ -**

- ၁။ ဤလှည့်စားမှုကို ပြုလုပ်ရန်အတွက် သင့်ပရိသတ်အား ဂဏန်း (၆) လုံးပါကိန်းတန်း (၃) ခုအား တစ်ခုအောက် တွင်တစ်ခု ရေးစေရမည်။
- ၂။ ၎င်းကိန်း (၃) တန်းကို ရေးပြီးသောအခါ ၎င်းတို့၏ အောက်တွင် (၅) ထက်မကြီးသော ဂဏန်း (၆) လုံးပါ ကိန်းတန်းကို ရေးစေပါ။

၃။ ၎င်းကိန်းတန်း(၄)ခု အောက်တွင် နောက်ဆက်တွဲ ဂဏန်း(၆)လုံးပါ ကိန်းတန်း(၃)ခုကို လျင်မြန်စွာ ရေးချပါ။ သတိပြုရမည်မှာ သင့်မိတ်ဆွေ၏ ကိန်းများကို (၁၀၀၀၀၀၀)ပြည့်အောင် ဆွဲချသွားရန်ဖြစ်သည်။

---

**ဥပမာ**

သင့်မိတ်ဆွေ၏ ကိန်းမှာ (၆၂၉၇၀၀)ဖြစ်သည် ဆိုပါစို့။ သင်ရေးရမည့်ကိန်းမှာ (၃၇၀၂၉၉)ဖြစ်ရမည်။ အလွယ်ဆုံးနည်းမှာ (၁၀၀၀၀၀၀) ဖြစ်စေရန် အတွက် မူလကိန်းပါ ဂဏန်း တစ်ခုစီကို (၉)မှ နုတ်ပြီး နောက်ဆုံးဂဏန်းကို (၁၀)မှနုတ်ခြင်းဖြင့် အလွယ် တကူရပေမည်။ (ဘယ်ဘက်မှ အမြဲစရန်လိုပါသည်။)

၄။ ကိန်းတန်း (၃)ခုကို ရေးပြီးသောအခါ ဂဏန်း တစ်ခု စီသည် (၄)ထက် မများစေသော ဂဏန်း(၆)လုံးပါ ကိန်းတစ်ခုစီကို ရေးစေပါ။

၅။ ပြီးလျှင် ကိန်းတန်းများ အောက်တွင် မျဉ်းဆွဲ၍ ဘယ်အစွန်ဆုံးတွင်(၃)ကို ရေးချပြီး ကိန်းတန်း(၄)နှင့် (၈)ကို ဘယ်မှညာသို့ ပေါင်းပြီး ရေးချပါ။ သင့်အနေဖြင့် စက္ကန့်အနည်းငယ်သာ အချိန်ယူရပေမည်။



ဤဥပမာကို လေ့လာပါ။

၇၅၅၂၇၉ ၄၁၆၉၃၅ ၈၀၄၆၇၂	}	ဤကိန်းများသည် သင့်မိတ်ဆွေ၏ ရေးသားချက်များ ဖြစ်သည်။
----------------------------	---	---

(က)

(၅) ထက်

မကြီးသော

ဂဏန်းများ

၅၄၂၃၃၂

၂၄၄၇၂၁

၅၈၃၀၆၅

၁၉၅၃၂၈

အဆင့် (၃)အရ သင်ရေးသော  
ကိန်းများ

(ခ)

(၄) ထက်

မကြီးသော

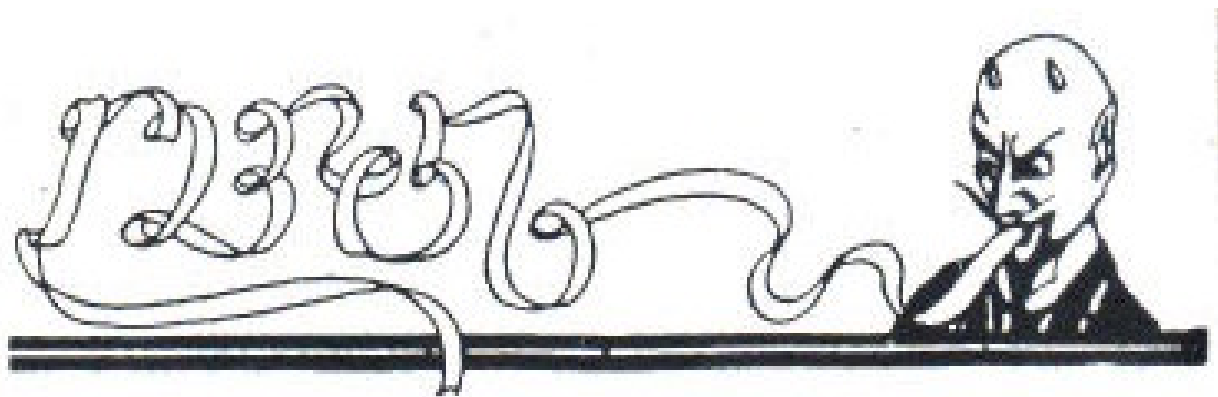
ဂဏန်းများ

၃၄၃၁၀၂

၃၈၈၉၄၃၄

သင့်မိတ်ဆွေရေးသောကိန်း

(လက်ဝဲဘက် အစွန်ဆုံးတွင်  
(၃)ကိုရေးချပြီး အေနှင့်  
ဘီကို လက်ဝဲမှ လက်ျာသို့  
ပေါင်းပါ။)



## ၁၂ ၃၄ ၆၇၉ ၏

### ထူးခြားချက်

- ၁။ သင့်မိတ်ဆွေအား ဆယ့်နှစ်သန်း၊ သုံးသိန်း၊ လေးသောင်း၊ ငါးထောင်၊ ခြောက်ရာ၊ ခုနှစ်ဆယ့်ကိုး (၁၂၃၄၅၆၇၉) ကို ရေးစေပါ။ (၈ ဂဏန်းကို ချန်ထားကြောင်း သတိပြုပါ)
- ၂။ သင့်မိတ်ဆွေအား ၎င်းဂဏန်းများအနက် ကြိုက်ရာဂဏန်း တစ်လုံးကို မေးပါ။ သင့်အား သူရွေးချယ်သော ဂဏန်းကို

- ပြောလျှင် ၎င်းဂဏန်းပေါ်၌ **X** အမှတ်အသားကို မှတ်စေပါ။
- ၃။ ဤအဆင့်တွင် သူ့အား မူကလိန်း ၁၂၃၄၅၆၇၉ ကို မြောက်ရန် ကိန်းတစ်ခုကို သင်ကပေးရမည်။
- ၄။ ညွှန်ကြားသည့်အတိုင်း မြောက်သည်နှင့် အဖြေတွင် ပါသော ဂဏန်းတိုင်းသည် သင့်မိတ်ဆွေ **X** အမှတ်အသား ပြုထားသော ဂဏန်းနှင့် တူနေသည်ကို တွေ့ရပေလိမ့်မည်။

သင်ပေးရမည့် မြောက်ကိန်းသည် အဘယ်နည်း။

ဥပမာ

X
12,345,679
45
61,728,395
493,827,16
455,555,555

**ရှင်းလင်းချက်**

သင်၏ မိတ်ဆွေ မည်သည့် ဂဏန်းကိုမဆို လွတ်လပ်စွာ ရွေးချယ်နိုင်ပါသည်။ သင်လုပ်ဆောင်ရမည်မှာ ၎င်းဂဏန်းကို ၉

၁၁၂ ဝင်းမြင့်သန်း

ဖြင့် မြောက်ရန် ဖြစ်သည်။ သင့်မိတ်ဆွေ ရွေးချယ်သော ဂဏန်းမှာ ၅ ဖြစ်ရာ  $x^{\circ} ၉ = ၄၅$  ကို ရမည်။ ၎င်း ၄၅ ကို ၁၂၃၄၅၆၇၉ နှင့် မြောက်စေရမည်။

၁၂၃၄၅၆၇၉ ကိန်း၌ အခြား စိတ်ဝင်စားဖွယ် ပုံစံများ ရှိပါသေးသည်။

ဥပမာအားဖြင့်

$$\left\{ \begin{array}{l} 12,345,679 \times 3 = 037,037,037 \\ 12,345,679 \times 30 = 370,370,370 \\ 12,345,679 \times 57 = 703,703,703 \end{array} \right\} \text{ စုစုပေါင်း ၃၀}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} 12,345,679 \times 6 = 074,074,074 \\ 12,345,679 \times 33 = 407,407,407 \\ 12,345,679 \times 60 = 740,740,740 \end{array} \right\} \text{ စုစုပေါင်း ၃၃}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} 12,345,679 \times 6 = 148,148,148 \\ 12,345,679 \times 33 = 481,481,481 \\ 12,345,679 \times 60 = 814,814,814 \end{array} \right\} \text{ စုစုပေါင်း ၃၉}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} 12,345,679 \times 12 = 185,185,185 \\ 12,345,679 \times 39 = 518,518,518 \\ 12,345,679 \times 69 = 851,851,851 \end{array} \right\} \text{ စုစုပေါင်း ၄၂}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} 12,345,679 \times 15 = 259,259,259 \\ 12,345,679 \times 48 = 592,592,592 \\ 12,345,679 \times 75 = 925,925,925 \end{array} \right\} \text{ စုစုပေါင်း ၄၈}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} 12,345,679 \times 24 = 296,296,296 \\ 12,345,679 \times 51 = 629,629,629 \\ 12,345,679 \times 78 = 962,962,962 \end{array} \right\} \text{ စုစုပေါင်း ၅၁}$$

**မှတ်ချက်**

ကိန်းတစ်ခုတွင် ပါဝင်သော အလယ် မြောက်ကိန်းသည် ၎င်းအစုတွင် ပါဝင်သော မြောက်ရကိန်း တစ်ခု၏ ဂဏန်းများ ပေါင်းခြင်းနှင့် တူညီပေသည်။

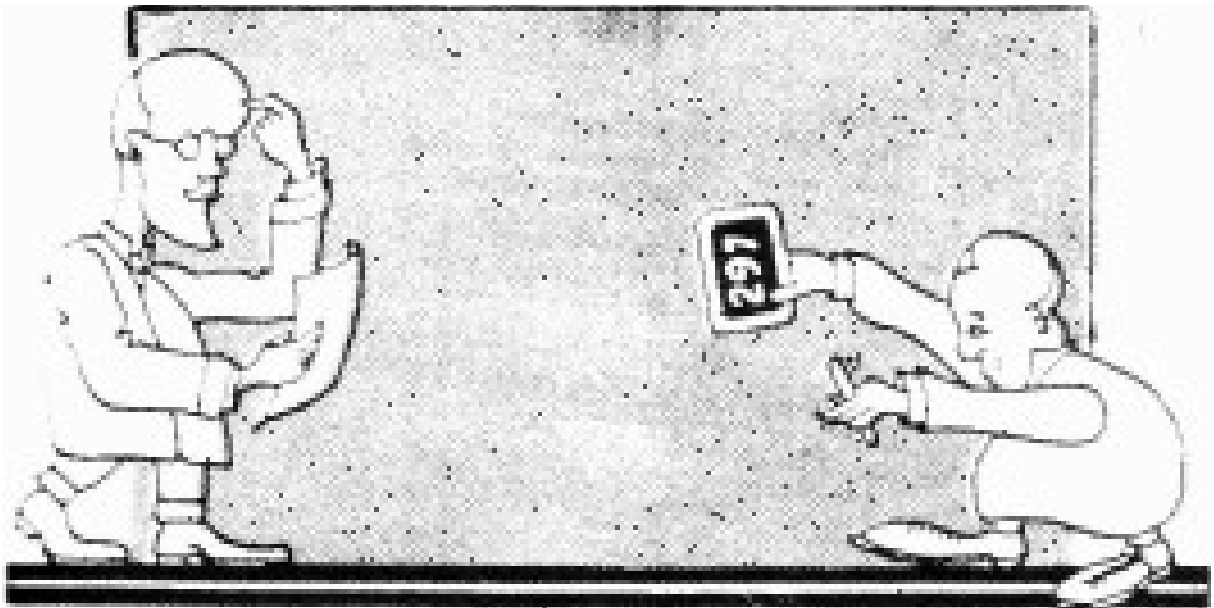
ကွင်းများတွင်းရှိ မြောက်ကိန်းများ အားလုံး ပေါင်းသည် မြောက်ရကိန်း၏ ဂဏန်းများကို ပေါင်းခြင်းနှင့် တူညီပေသည်။

**ဥပမာ -**

ဒုတိယအစုတွင် ပါဝင်သော မြောက်ကိန်း ၃၃ သည် ၎င်းအစုတွင်းရှိ ဂဏန်း ၉ လုံးပါသော ၄၀၇ ၄၀၇ ၄၀၇ တို့၏ ပေါင်းခြင်း၏

ဤအစုတွင် ပါဝင်သော ဂဏန်း ၂၇ လုံးပေါင်းခြင်းသည် မြောက်ကိန်း ၃ ခုဖြစ်သော ၆၊ ၃၃ နှင့် ၆၀ တို့၏ ပေါင်းခြင်းနှင့် တူညီပေသည်။

\* \* \* \* \*





## “မယ်သုန်နှင့်ပေါက်စီ”

သင့်အားကူညီရန် သင့်မိတ်ဆွေ အမျိုးသမီးတစ်ယောက် နှင့် အမျိုးသား တစ်ယောက်ကို ခေါ်ပါ။ သူတို့နှစ်ဦးအား ထိုင်ခုံ နှစ်လုံးတွင် ကျောခိုင်း၍ ထိုင်စေပါ။ မိန်းကလေး အမည်မှာ မယ်သုန်ဖြစ်ပြီး၊ အမျိုးသားအမည်မှာ ပေါက်စီဟု ဆိုပါစို့။ တစ် ယောက် လုပ်ဆောင်ချက်ကို တစ်ယောက် မမြင်နိုင်ကြောင်း ထင်ရှားပါစေ။

၎င်းတို့နှစ်ဦးအား အောက်ပါအတိုင်း ညွှန်ကြားပါ။

နှစ်ဦးသဘောတူ ကိန်း ၃-ခုကို ရွေးစေပါ။ ကျွန်ုပ် သိစရာမလိုကြောင်း ပြောပြပါ။ ၎င်းကိန်းများ၏ ပထမကိန်းသည် ၁၀ နှင့် ၄၅ ကြား ဖြစ်ရမည်။ ပထမကိန်းနှင့် ဒုတိယကိန်း၏ ခြားနားချက်သည် ဒုတိယကိန်းနှင့် တတိယကိန်း၏ ခြားနားချက်နှင့် တူရမည်။

၎င်းတို့တစ်ဦးစီ ကိန်းသုံးလုံးကို ပေါင်းစေပါ။

**မယ်သုန်ကို ပြောရန်။** ရသောအဖြေကို (၃ သို့မဟုတ် ၄ ဖြင့်မြှောက်ပါ) ၃၄ ဖြင့်မြှောက်လျှင် ပို၍ကောင်းပါသည်။

**ပေါက်စီကိုပြောရန်။** သင်ရသော အဖြေကို ၆၇ နှင့် မြှောက်ပါ။

ထို့နောက် သင်ညွှန်ကြားရန်မှာ

သင်တို့နှစ်ဦးကို မေးခွန်းတစ်ခု မေးမည်။ ၎င်းမေးခွန်းကို တစ်ပြိုင်တည်း ဖြေရမည်။ ကျွန်ုပ် ၁၊ ၂၊ ၃ ရေတွက် မပြီးမချင်း မဖြေပါနှင့်။ ကဲစကြပါစို့ -

အသင့်ပြင်ရန်ပြောပြီး - မယ်သုန် သင့်အဖြေ၏ ပထမ ဂဏန်းနှစ်လုံးမှာ ဘာတွေလဲ

ပေါက်စီ - သင့်အဖြေ၏ နောက်ဆုံး ဂဏန်းနှစ်လုံးမှာ ဘာတွေလဲ။

၁၊ ၂၊ ၃ (မယ်သုန်နှင့်ပေါက်စီ နှစ်ဦးစလုံး ဂဏန်းတူနှစ်လုံးကို ဖြေကြလိမ့်မည်။)

ဤသို့လုပ်ဆောင်ပြီးလျှင် လုပ်ဆောင်ချက် အစစ်ကို ပြောင်းပြန်ပြန်၍ စနိုင်သည်။ ပေါက်စီအား ပထမဂဏန်းနှစ်လုံးကို မေး၍ မယ်သုန်အား နောက်ဆုံးဂဏန်း နှစ်လုံးကို မေးနိုင်သည်။ နှစ်ဦးစလုံး ဂဏန်းတူနှစ်လုံးကို ဖြေကြလိမ့်မည်။

ဥပမာ။

မယ်သုန်နှင့်ပေါက်စီကို သင်မသိစေဘဲ မှတ်ထားသော ကိန်းသုံးလုံးမှာ ၂၄၊ ၂၈ နှင့် ၃၂ တို့ဖြစ်သည် ဆိုပါစို့။ သူတို့နှစ်ဦးစီ ကိန်းသုံးလုံးကို ပေါင်းသော် ၈၄ ကို ရသည်။

မယ်သုန်အား သူရသောအဖြေကို ၃၄ နှင့်မြှောက်စေသည်။ သူ၏အဖြေမှာ ၂၈၅၆ ဖြစ်သည်။

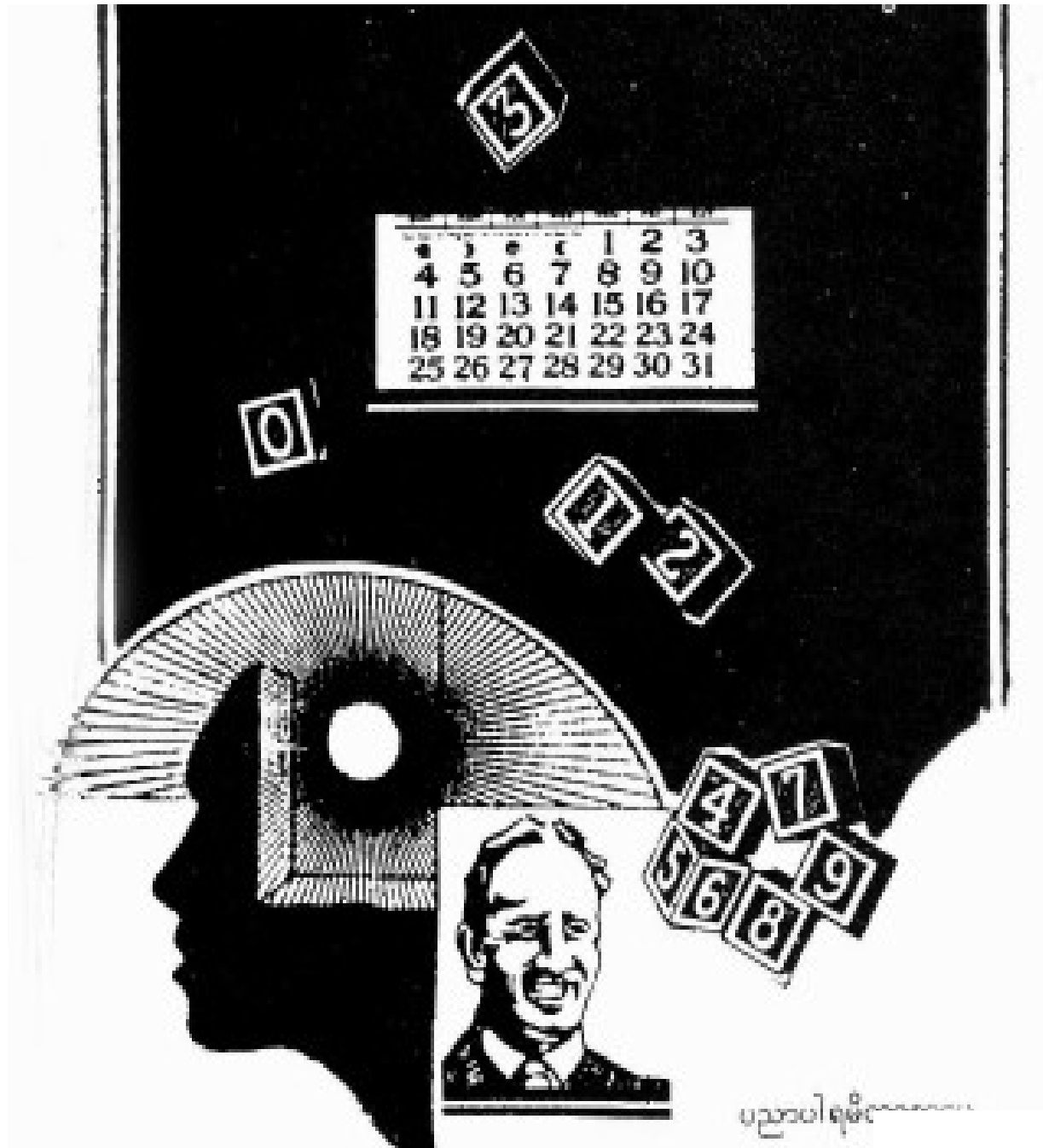
ပေါက်စီအား သူရသောအဖြေကို ၆၇ နှင့် မြှောက်စေသည်။ သူ၏အဖြေမှာ ၅၆၂၈ ဖြစ်သည်။

ဤပဒေသသည် ၁၀ နှင့် ၄၅ ကြား မည်သည့်ကိန်း ၃-ခုနှင့်မဆို အသုံးပြုနိုင်သည်။





# ကိန်းဂဏန်းများ စိတ်လှည့်စား





## ကတ်ပြားလေးများ

### တန်ဖိုးရှာ

ဤနည်းကို ကတ်ပြားလေးများ အသုံးပြု၍ သော်လည်းကောင်း၊ ကတ်ပြားလေးများ အသုံးမပြုဘဲနှင့် သော်လည်းကောင်း စမ်းကြည့်နိုင်ပါသည်။ သင်ပြုလုပ်ရန် လိုသည်မှာ တစ်စုံတစ်ယောက်အား အံ့ဆွဲထဲတွင် ထည့်ထားသော ကတ်ပြားများ၏ တန်ဖိုးကို စိတ်ဖြင့် မှတ်ယူစေရန် ဖြစ်သည်။ ပေးထားသော တန်ဖိုးအသီးသီးမှာ အောက်ပါအတိုင်း ဖြစ်ပါသည် -

$$J = ၁၁၊ Q = ၁၂၊ K = ၁၃ \text{ နှင့် } A = ၁$$

၁၂၀ ဝင်းမြင့်သန်း

---

သင့်မိတ်ဆွေ စိတ်ဖြင့် မှတ်သော ကတ်ကို သင်္ချာနည်းဖြင့်  
ဖော်ထုတ်နိုင်ကြောင်း အာမခံလိုက်ပါ။

လုပ်ဆောင်ရမည့် နည်းလမ်းမှာ ဤသို့ ဖြစ်ပါသည်။

၁။ ကတ်တစ်ခုကို စိတ်ဖြင့် မှတ်စေပါ။

၂။ ၎င်းကတ်၏ တန်ဖိုးကို ကိန်းစဉ်တွင် ၁ ကြီးသော  
ဂဏန်းဖြင့် ပေါင်းစေပါ။ (သင့်မိတ်ဆွေက **k** ကို  
မှတ်သည်ဆိုပါစို့၊ ၁၄ နှင့် ပေါင်းရမည်။)

၃။ ၎င်းကိန်းကို ၅ ဖြင့် မြှောက်ပါ။

၄။ မြှောက်ရကိန်းကို အောက်ပါကိန်းများအနက် ကြိုက်ရာ  
ကိန်းနှင့် ပေါင်းစေပါ။

6' 7' 8' 9

၅။ အဖြေကို ပြောစေပါ

၆။ အဖြေကို ၅ ကို နုတ်ပါ။ သင့်မိတ်ဆွေ မှတ်ထားသော  
ကတ်ကို ဖော်ထုတ်နိုင်ပါလိမ့်မည်။

ဥပမာ -

$$\begin{array}{r}
 \text{သင့်မိတ်ဆွေက} = ၉ \text{ ကို မှတ်ယူသည်ဆိုပါစို့} \quad ၉ \\
 ၁။ \text{ ကိန်းစဉ်တွင် } ၁ \text{ ကြီးသောကိန်းဖြင့် ပေါင်းသည်} \quad + ၁၀ \\
 \hline
 \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad ၁၉ \\
 ၂။ \text{ ၅ ဖြင့်မြှောက်သည်။} \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \times ၅ \\
 \hline
 \quad ၉၅ \\
 ၄။ \text{ ပေါင်းထည့်သည့်တန်ဖိုး} \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad + ၇ \\
 \hline
 \quad ၁၀၂
 \end{array}$$

၄။ အဖြေ ၁၀၂ ကို သိသည်နှင့် တစ်ပြိုင်နက် ၅ ကို နုတ်သော် ၉၇ ကို ရသည်။

ပထမဂဏန်းသည် သင့်မိတ်ဆွေ မှတ်ယူသော ကက်၏ တန်ဖိုးဖြစ်ပြီး ဒုတိယဂဏန်းသည် သင့်မိတ်ဆွေ ပေါင်းထည့်သော တန်ဖိုးဖြစ်သည်။

\* \* \*



## အံ့ဖွယ် - မှတ်ဉာဏ်

ဤနည်းကို အသုံးပြုခြင်းဖြင့် သင့်မှတ်ဉာဏ်ကို လူတိုင်း အံ့ဩ သွားရပေမည်။ သင့်ဂုဏ်သတင်းသည်လည်း ပျံ့နှံ့သွားလိမ့်မည်။

အောက်ဖော်ပြပါ ဇယားတွင် သော့ချက် ကိန်းဂဏန်း ၄၉ လုံးကို စက်ဝိုင်းများဖြင့် ပြထားပါသည်။ ၎င်းကိန်းများ၏ အောက်တွင် ဂဏန်း ၇ လုံးပါ ကိန်းများ ရှိပါသည်။

②၃	4370774	③၉	0550550	①၈	9213471	②၂	3369549	④	5167303	①၈	9437077	①၆	7291011
②	3145943	④၅	6516730	③၀	1459437	③၄	5493257	②၅	6392134	⑥	7189763	①၅	6280386
⑨	0224606	③၇	8426842	④၆	7527965	③	4156178	①	2134718	①၇	8202246	③၂	3471897
②၁	2358314	⑤	6178538	④၄	5505505	①၁	2246066	④၁	2572910	①၉	0336954	⑧	9101123
②၉	0448202	①၂	3257291	③၃	4482022	①၃	4268426	④၃	4594370	⑦	8190998	⑩	1235831
④၉	0662808	①၄	5279651	②၄	5381909	④၇	8538190	②၆	7303369	④၀	1561785	②၈	9325729
③၁	2460662	②၇	8314594	③၅	6404482	④၈	9549325	②၀	1347189	④၂	3583145	③၆	7415617

## ၁၂၄ ဝင်းမြင့်သန်း

---

တစ်စုံတစ်ယောက်အား စက်ဝိုင်းအတွင်းရှိ ကိန်းတစ်ခုကို ရွေးစေပါ။ ၎င်းကိန်းအောက်ရှိ ဂဏန်း ၇ လုံးပါ ကိန်းကို ပြောပြပါမည်။

လုပ်ဆောင်ချက် အဆင့်ဆင့်မှာ ဤသို့ ဖြစ်ပါသည်။

- ၁။ ရွေးထားသော ကိန်းအား ၁၁ ပေါင်းထည့်ပါ။
- ၂။ အဖြေကို ပြောင်းပြန်ပြုပါ။
- ၃။ ပြောင်းပြန်ပြုပြီးသော ကိန်း၏ ဂဏန်း ၂ လုံးကို ပေါင်းပါ။ ၁၀ ကို ဖယ်ထုတ်ပါ။

---

### ဥပမာ -

- ၃၂ ကို ရွေးသည်ဆိုပါစို့ ---
- ၁။ ၃၂ ကို ၁၁ ပေါင်းထည့်သော် ၄၃ ကိုရသည်။
  - ၂။ ၄၃ ကို ပြောင်းပြန်ပြုသော် ၃၄ ကိုရမည်။ (ပထမနှင့် ဒုတိယ ဂဏန်းများ)
  - ၃။ ၃ နှင့် ၄ ကို ပေါင်းသော ၇ ကို ရမည်။ (တတိယ ဂဏန်း)

၄။ ၇ ကို ရှေ့က ၄ နှင့် ပေါင်းသော် ၁၁ ကို ရမည်။ (၁၀ ကို ဖယ်ထုတ်ပြီး စတုတ္ထဂဏန်း ၁ ကို ရေးပါ။)

၅။ ရှေ့ဂဏန်းသည် ၁ နှင့် ၇ ပေါင်းခြင်း ဖြစ်သည်။ ထို့ကြောင့် ၈ ရသည်။ (ပဉ္စမဂဏန်း)

၆။ ဆဋ္ဌမဂဏန်းသည် ၈ နှင့် ၁ ပေါင်းခြင်းဖြစ်သည်။ ထို့ကြောင့် ၉ ရသည်။

၇။ သတ္တမဂဏန်းသည် ၉ နှင့် ၈ ပေါင်းခြင်း ဖြစ်သည်။ ထို့ကြောင့် ၁၇ ရသည်။ ၇ ကို ရေးချပါ။







## တယ်လီဖုန်းနှင့် အပျင်းဖြေ

ဤနည်းကို နှစ်ပိုင်းခွဲထားပါသည်။ ပထမပိုင်းကို ကျွမ်းကျင်သည်နှင့် ဒုတိယပိုင်းကို ဆက်၍ လေ့ကျင့်ပါ။

---

### **ပထမပိုင်း**

---

သင့်မိတ်ဆွေအား ၁ မှ ၉ အထိ ကြိုက်ရာဂဏန်း တစ်စုံတစ်ခုကို ရေးစေပါ။ ထိုနောက် အောက်ပါအတိုင်း ညွှန်ကြားပါ -

- ၁။ သူရေးသော ဂဏန်း၏ ညာဘက်မှ သုညတစ်လုံး တိုးစေပါ။
- ၂။ မူလရေးသား ဂဏန်းနှင့် ပေါင်းစေပါ။
- ၃။ အဖြေကို ၃ ဖြင့်မြှောက်ပါ။
- ၄။ ရသောအဖြေကို ၁၁ ဖြင့်မြှောက်ပါ။
- ၅။ ရသောနောက်ဆုံးအဖြေကို ၃ ဖြင့်မြှောက်ပါ။
- ၆။ အဖြေ၏ နောက်ဆုံးဂဏန်းကို ပြောစေပါ။

၎င်းဂဏန်းကိုရလျှင် သင့်အနေဖြင့် အဖြေကို ပြောနိုင်ပါသည်။ ရိုးရိုးရှင်းရှင်းလေး ဖြစ်ပါသည်။ အဖြေမှာ ဂဏန်းလေးလုံး ရှိမည်ဖြစ်ပါသည်။

အဖြေ၏ နောက်ဆုံးဂဏန်းကို ရသောအခါ ၎င်းဂဏန်းကို ၉ မှ နုတ်ပါ။ အဖြေ၏ ဒုတိယကိန်းကိုရမည်။

ပထမဂဏန်းသည် ဒုတိယကိန်းထက် အမြဲပင် ၁ ကြီးမည်။

တတိယဂဏန်းသည် ပထမဂဏန်းကို ၉ မှ နုတ်ခြင်းဖြင့် ရပေမည်။

ဥပမာ -

အဖြေ၏ နောက်ဆုံးဂဏန်းသည် ၄ ဖြစ်သည်ဆိုပါစို့။ သင့်အနေဖြင့် ဒုတိယ ဂဏန်းသည် ၅ ဖြစ်ကြောင်း ချက်ချင်း သိပေမည်။ (၉ မှ ၄ ကို နုတ်သော် ၅ ရသည်)

ပထမဂဏန်းသည် ၆ ဖြစ်ပြီး တတိယ ဂဏန်းမှာ ၃ ဖြစ်ရပေမည်။ သို့ဖြစ်ရာ ကိန်း တစ်ခုလုံးသည် ၆၅၃၄ ဖြစ်ရမည်။

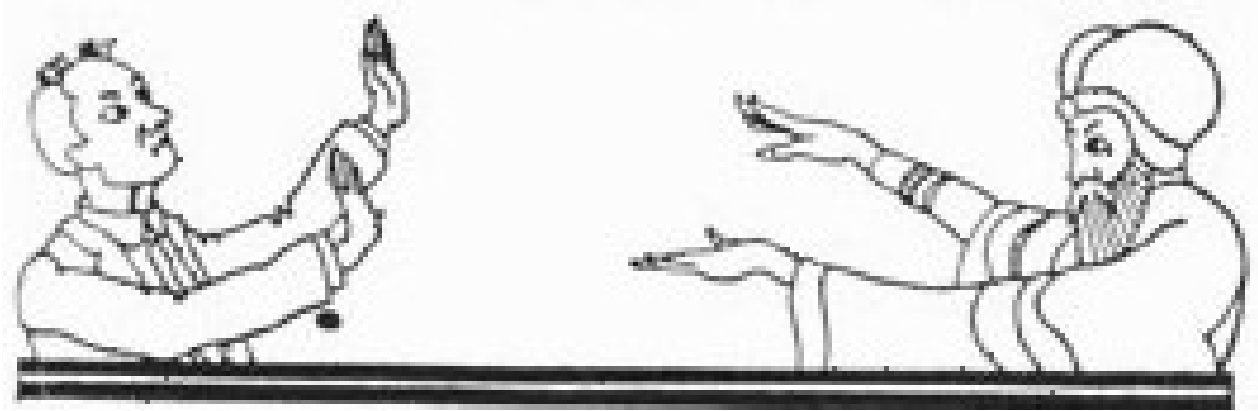
## ၁၂၈ ဝင်းမြင့်သန်း

---

$$\begin{array}{r}
 ၆ \quad \text{သင့်မိတ်ဆွေ ရွေးသောဂဏန်း} \\
 ၆၀ \quad \text{လက်ျာဘက်မှ သုညထည့်ခြင်း} \\
 + \quad ၆ \quad \text{မူလဂဏန်းနှင့်ပေါင်းခြင်း} \\
 \hline
 ၆၆ \\
 \\
 \mathbf{x} \quad ၃ \quad \text{မြှောက်ခြင်း} \\
 \hline
 ၁၉၈ \\
 \\
 \mathbf{x} \quad ၁၁ \\
 \hline
 ၂၁၇၈ \\
 \\
 \mathbf{x} \quad ၃ \\
 \hline
 ၆၅၃၄ \quad \text{အဖြေ}
 \end{array}$$

- ၄ = နောက်ဆုံးဂဏန်း
- ၅ = ဒုတိယဂဏန်း (၉ မှ ၄ ကို နုတ်ခြင်း  $9 - 4 = 5$ )
- ၆ = ပထမဂဏန်း ( $5 + 1 = 6$ )
- ၃ = တတိယဂဏန်း ( $9 - 6 = 3$ )

အောက်ပါဇယားသည် ၁ မှ ၉ အထိ သင့် မိတ်ဆွေ ယူနိုင်သော ဂဏန်းများ၏ ဖြစ်နိုင်ခြေကို ဖော်ပြထား ပါသည်။ ဤဇယားကို လေ့လာခြင်းဖြင့် ဤလှည့်စားမှုကို ပို၍ ပြည့်စုံစွာ နားလည်နိုင်ပေမည်။ ပထမဆုံး ဂဏန်းသည် သင့်မိတ်ဆွေ မူလ ရွေးချယ်ထားသော ဂဏန်းနှင့် အစဉ်အမြဲ တူနေသည်ကို မှတ်ထားရန် ဖြစ်ပါသည် -



ပထမ	ဒုတိယ	တတိယ	စတုတ္ထ
1st	2nd	3rd	4th
1	0	8	9
2	1	7	8
3	2	6	7
4	3	5	6
5	4	4	5
6	5	3	4
7	6	2	3
8	7	1	2
9	8	0	1

ဤလှည့်စားမှု၏ အခြေခံကိန်းမှာ ၁၀၈၉ ဖြစ်ကြောင်း သင်သိပေ လိမ့်မည်။ သင့်မိတ်ဆွေ မူလရွေးချယ်ထားသော ကိန်းသည် ၁၀၈၉ ၏ အချက် အလက်များသာ ဖြစ်သည်။

**၁၃၀ ဝင်းမြင့်သန်း**

ဤနည်း၏ ဒုတိယပိုင်း အနေဖြင့် တယ်လီဖုန်း လမ်းညွှန် စာအုပ်ကို အသုံးပြုနိုင်ပါသည်။

သင့်မိတ်ဆွေအား ဖုန်းဖြင့်စကား မပြောမီ တယ်လီဖုန်း စာအုပ်မှ စာမျက်နှာ ၁၀၈ မှ ၃၀၈ မြောက် အမည်ကိုလည်းကောင်း၊ စာမျက်နှာ ၂၁၇ မှ အဋ္ဌမမြောက် အမည်ကိုလည်းကောင်း၊ စာမျက်နှာ ၃၂၆ မှ သတ္တမမြောက် အမည်ကို လည်းကောင်း -- အစရှိသဖြင့် အမည်၊ လိပ်စာ၊ တယ်လီဖုန်းနံပါတ်များကို အောက်ပါဇယားအတိုင်း ကူးရေးပါ -

စာမျက်နှာ	အမည်	တယ်လီဖုန်းနံပါတ်
Page	Name	Telephone No.
108 - 9		..... _____
217 - 8		..... _____
326 - 7		..... _____
435 - 6		..... _____
544 - 5		..... _____
653 - 4		..... _____
762 - 3		..... _____
871 - 2		..... _____
980 - 1		..... _____

သင့်မိတ်ဆွေအား တယ်လီဖုန်းဖြင့် ၁ မှ ၉ အထိ ကြိုက် ရာကိန်းကို ယူစေပါ။ ပထမပိုင်းတွင် ပါသည့် အတိုင်း ညွှန်ကြား ပါ။

သူ့အဖြေ၏ နောက်ဆုံးဂဏန်းကို ပြောသောအခါ ဇယားပါ တစ်ဦး၏ လိပ်စာနှင့် တယ်လီဖုန်း နံပါတ်ကို သိ၊ မသိ မေးပါ။ သူက မသိကြောင်း ပြောလျှင် စာအုပ်နှင့် လိပ်စာ၊ တယ်လီဖုန်း နံပါတ်ကို မှတ်စေပါ။

သင့်မိတ်ဆွေအား တယ်လီဖုန်းလမ်းညွှန် စာအုပ်ကို ကြည့် စေ၍ သူ့အဖြေ၏ ပထမဆုံး ဂဏန်းသုံးလုံးတွဲ စာမျက်နှာများကို လှန်စေပါ။ အဖြေ၏ စတုတ္ထအကြိမ်မြောက် အမည်ကို ရှာစေပါ။ သင့်မိတ်ဆွေ တွေ့သောအမည်ကို မေးပါ။ ဤနည်းဖြင့် ဂဏန်းတစ်လုံးပြီး တစ်လုံး မှတ်ရင်း အပျင်းပြေ ကစားနိုင်ပါ သည်။

စာရွက်လွတ်ပေါ်တွင် ဖော်ပြပါ ဇယားကို ကူးရေးထားပါ။ သတိပြု ရန်မှာ ၁၀၈၉ အစား ၁၀၈ -- ၉ ဟု မှတ်သားရန် ဖြစ်ပါသည်။ တယ်လီဖုန်း လမ်းညွှန် စာအုပ်မှ အမည်များ၊ လိပ်စာများ၊ တယ်လီဖုန်းနံပါတ်များနှင့် ကိုက်ညီအောင် ပြုလုပ် ပြီးသော အခါ သင့်မိတ်ဆွေများနှင့် စမ်းကြည့်ရန် အဆင်သင့် ဖြစ်ပေပြီ။

## “လျှပ်တစ်ပြက် ကွန်ပျူတာ”

မျက်စိတစ်မှိတ်၊ လျှပ်တစ်ပြက်အတွင်း တစ်ချက်ကြည့်ရုံဖြင့် ကိန်းများကို တမဟုတ်ချင်း ပေါင်းနိုင်သော နည်းတစ်ခုကို ဖော်ပြ ပါမည်။

### ဥပမာ

အမေး။ ၂၇ အထိ ၂၇ အပါအဝင် အားလုံးသော (မ) ကိန်းများကို ပေါင်းပါ။

---

အဖြေ။ ၁၉၆ (ချက်ချင်း)

---

အမေး။ ၂၇ အထိ ၂၇ အပါအဝင် ကိန်းများအားလုံးကို ပေါင်းပါ။

---

အဖြေ။ ၃၇၈ (တခဏချင်း)

---

တွက်နည်းမှာ ရိုးရိုးကလေး ဖြစ်သည်။ (မ) ကိန်းများ ပေါင်းခြင်းကိုရရန် သင်၏လုပ်ဆောင်ချက်မှာ နောက်ဆုံးကိန်းကို ၁ ပေါင်းထည့်ပြီး၊ ၂ နှင့်စားပါ။ ရသော အဖြေကို ၎င်းကိန်းနှင့်ပင် မြှောက်ပါ။ (နှစ်ထပ်ကိန်းပြုပါ)

ဥပမာ။

အမေး။ ၁၉ အထိ ၁၉ အပါအဝင် (မ)ကိန်းများ၏ ပေါင်းလဒ်ကို ရှာပါ။

အဖြေ။

၁၉ ကို ၁ ပေါင်းပါ	=	၂၀
၂ နှင့်စားပါ		၁၀
၁၀ ကို နှစ်ထပ်ကိန်းပြုပါ	=	၁၀၀
အဖြေ	=	၁၀၀

အမေး။ ၄၉အထိ ၄၉ အပါအဝင် (မ)ကိန်းများ၏ ပေါင်းခြင်းကို ရှာပါ။

အဖြေ။

၄၉ ကို ၁ ပေါင်းပါ	=	၅၀
၂ နှင့်စားပါ		၂၅
၂၅ ကို နှစ်ထပ်ကိန်းပြုပါ	=	၆၂၅
အဖြေ	=	၆၂၅။



## ၁၃၄ ဝင်းမြင့်သန်း

---

ပေးထားသော (မ) ကိန်း အထိနှင့် (မ)ကိန်း အပါအဝင် ကိန်းအားလုံး၏ ပေါင်းခြင်းကို အထက်ပါနည်းအတိုင်းပင် တွက်၍ နှစ်ထပ်ကိန်းပြုပြီးသော မကိန်းများ၏ ပေါင်းခြင်းကိုရသည်။ ၎င်း ရလဒ်ကို နှစ်ဆပြုပြီး မူလနှစ်ထပ်ကိန်း ပြုသောကိန်းကိုနုတ်သော် အဖြေကိုရသည်။

### ဥပမာ။

အမေး။ ၁၇ အထိ ၁၇ အပါအဝင် ကိန်းများအားလုံး၏ ပေါင်းခြင်းကို ရှာပါ။

$$၁၇ - \text{ကို } ၁ - \text{ပေါင်းသော်} = ၁၈$$

$$၂ \text{ နှင့်စားသော်} = ၉$$

$$၉ \text{ ကိုနှစ်ထပ်ကိန်းပြုသော်} \quad ၈၁ \text{ (မကိန်းများပေါင်းခြင်း)}$$

$$\text{နှစ်ဆပြုသော်} = ၁၆၂$$

$$၉ \text{ ကိုနုတ်သော်} = ၁၅၃$$

---

$$\text{အဖြေ} = ၁၅၃။$$

---

အမေး။ ၁ မှ ၂၉ အထိ ၂၉ အပါအဝင် ကိန်းများအားလုံးကို ပေါင်းပါ။

$$၁ \text{ နှင့် } ၂၉ \text{ ပေါင်းသော်} = ၃၀$$

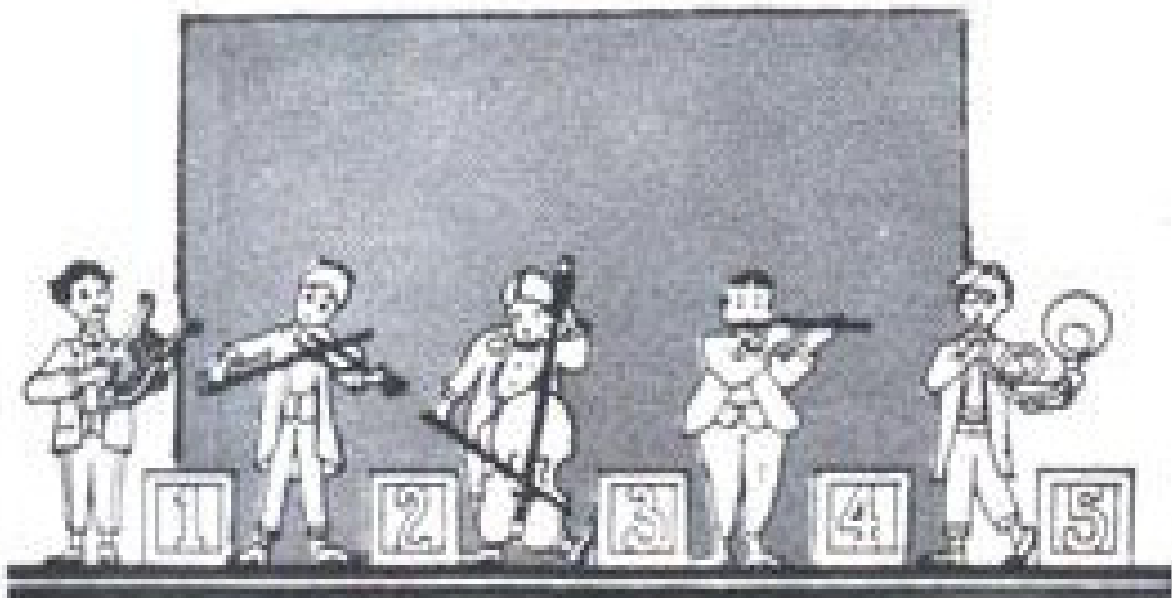
$$၂ \text{ နှင့် } ၂၈ \text{ စားသော်} = ၁၅$$

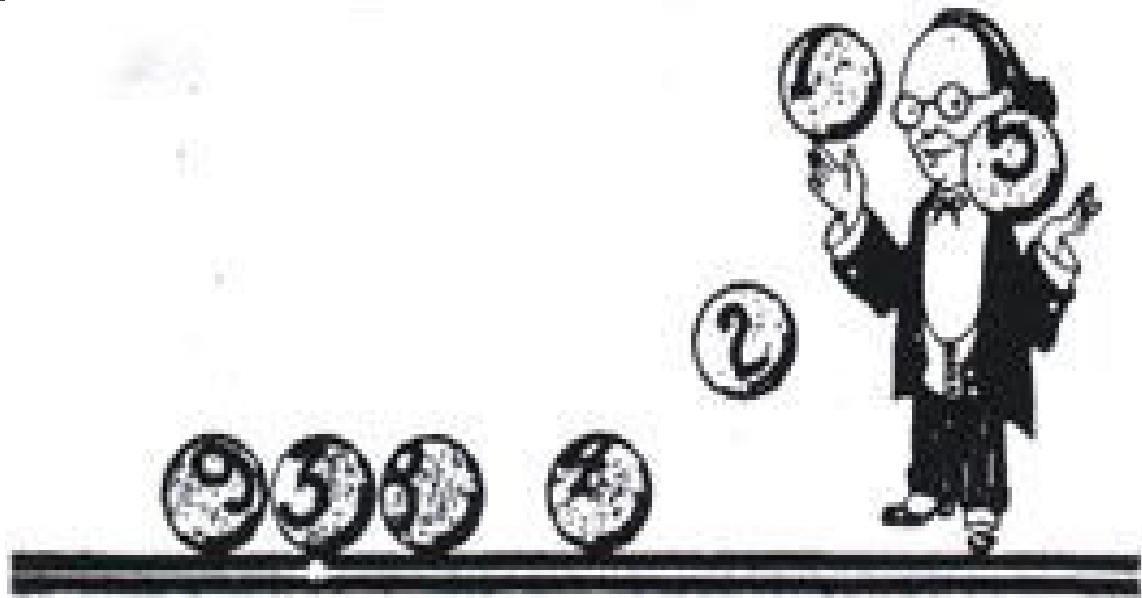
၁၅ ကို နှစ်ထပ်ကိန်းပြုသော် ၂၂၅ (မကိန်းများ၏ ပေါင်းခြင်း)

$$\text{နှစ်ဆပြုသော်} = ၄၅၀$$

$$၁၅ \text{ ကိုနှုတ်သော်} = ၄၃၅$$

$$\text{အဖြေ} = ၄၃၅။$$





## နာရီနှင့် အလီ

သင်သည် အင်းစိန်သို့ထွက်သည့် ၅:၂၀ ရထားကို မမီ ဖြစ်သွား၍ ၅:၅၀ ရထားကို ဆက်၍စောင့်ရမည်စိုပါက ဘူတာရုံ အတွင်း နာရီရှေ့တွင် ထိုင်ကာ စာရွက်နှင့် ခဲတံကိုထုတ်၍ ဤ လှည့်စားချက်ကို ကိုယ်တိုင် စမ်းကြည့်ပါ။

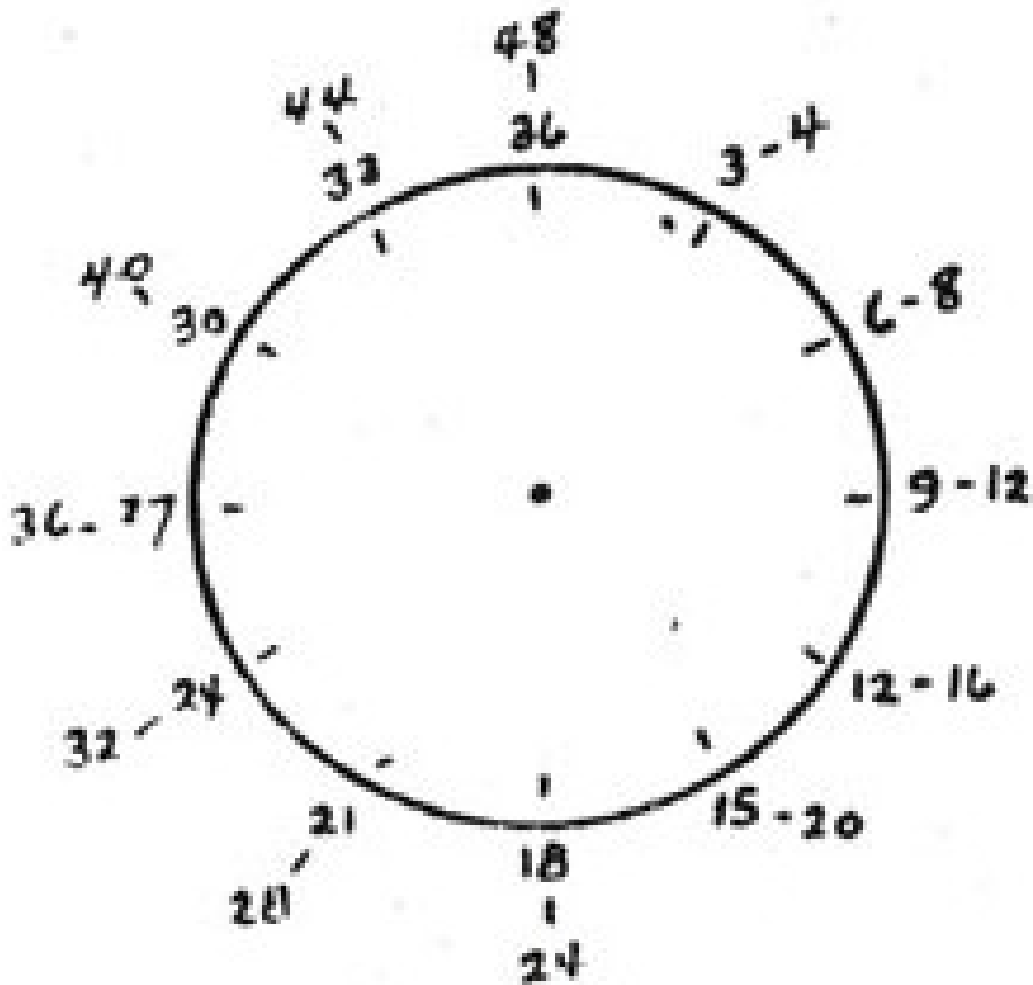
စက်ဝိုင်းတစ်ခုကိုဆွဲ၍ အောက်တွင်ဖော်ပြထားသည့်အတိုင်း ၁၂ စိတ်အညီအညာပိုင်းပါ။

တစ်နာရီကျသည့်နေရာမှစ၍ ၃ အလီကို နာရီပတ်လည် ရေးပါ။

ပြီးလျှင် တစ်နာရီမှစ၍ပင် ၄ အလီကို ဖော်ပြထားသည့် အတိုင်းရေးပါ။

ဖော်ပြပါအတိုင်း ဂဏန်းအားလုံး ဖြည့်ပြီးသော အခါ အောက်ပါ ထူးခြားချက်များကို တွေ့ရပါလိမ့်မည်။

- ၁။ ကြီးသောကိန်းမှ ငယ်သောကိန်းကိုနုတ်သော် နာရီကိုရမည်။
- ၂။ ကြီးသောကိန်းမှ ငယ်သောကိန်းကိုနုတ်၍ အဖြေကို ကြီးသောကိန်းနှင့်ပေါင်းသော် မိနစ်ကိုရမည်။
- ၃။ ငယ်သောကိန်းနှင့် ကြီးသောကိန်း တစ်ခုစီကို နှစ်ထပ်ကိန်းပြု၍ ၎င်းကိန်းများကို ပေါင်းသော် မိနစ်တို့၏ နှစ်ထပ်ကိန်းနှင့် တူညီသည်ကို တွေ့ရပေမည်။





2	3	4
9	10	11
16	17	18

## “အမြဲတမ်း အဖြေတူ”

စိတ်ကြိုက် မည်သည့်ဂဏန်း (၅) လုံးပါ ကိန်းတစ်စုံ တစ်ရာကို ယူသည်ဖြစ်စေ၊ သင့်အဖြေသည် အမြဲတမ်း (၁၀၉၉၈၉) ဖြစ်ရမည်ဆိုလျှင် သင်အံ့ဩသွားမည် မဟုတ်ပါလား။ မျှော်လင့်စရာ မရှိဟု သင်ထင်ကောင်း ထင်ပေမည်။

စာရွက်လွတ် တစ်ခုပေါ်တွင် သင့်စိတ်ကြိုက် ဂဏန်း (၅) လုံးပါ ကိန်းတစ်စုံတစ်ခုကို ရေးပါ။ ရှေးဆုံးဂဏန်းနှင့် နောက်ဆုံး ဂဏန်းကို နေရာပြောင်းလိုက်ပါ။ ပြီးလျှင်များသောကိန်းမှ နည်း သောကိန်းကို နုတ်ပါ။ ရသော အဖြေကို တစ်နေရာတွင် မှတ်သား ထားပါ။

၎င်းရသော အဖြေ၏ အောက်တွင်ပင် ၎င်း ကိန်း၏ ရှေ့ဆုံးဂဏန်းနှင့်၊ နောက်ဆုံးဂဏန်းကို နေရာပြောင်း၍ရေးပါ။

၎င်းကိန်းနှစ်ခုကို ပေါင်းပါ။ သင့်အဖြေသည် (၁၀၉၉၈၉) ဖြစ်ရမည်။





## သင်္ချာမျက်လှည့်

ညစာစားပြီး အပျင်းပြေ ပြသနိုင်ရန် သင်္ချာဗေဒဖြင့် လှည့်စားသော နည်းတစ်ခုကို ဖော်ပြပါမည်။

ဤနည်းကို ပြသရန် မီးခြစ်ဆံ ၂၄ ခု၊ ဓားတစ်လက်၊ ခက်ရင်း တစ်ချောင်းနှင့် ဇွန်းတစ်ခုသာ လိုသည်။ ၎င်းပစ္စည်းများ မရနိုင်လျှင် အခြားလွယ်ကူသော ပစ္စည်းများကို သုံးနိုင်ပါသည်။

သင့်ကို ကူညီရန် လူသုံးဦးကို ခေါ်ပါ။ ၎င်းတို့အား ဦးဖြူ (၁)၊ ဦးနီ (၂) နှင့် ဦးဝါ (၃)ဟု ဆိုပါစို့။ -

ဦးဖြူ (၁) အား မီးခြစ်ဆံ တစ်ခု

ဦးနီ (၂) အား မီးခြစ်ဆံ နှစ်ခု

ဦးဝါ (၃) အား မီးခြစ်ဆံ သုံးခု

ဓား၊ ခက်ရင်းနှင့် ဇွန်းတို့ကို သင့်ရှေ့တွင် ထားပါ။

ကျန်မီးခြစ်ဆံ ၁၈ ခုကို စားပွဲအလယ်တွင် ထားပါ။

သင်က စားပွဲကို ကျေခိုင်းလိုက်ပြီး ထိုလူသုံးယောက်အား ဤသို့ ညွှန်ကြားပါ။ ကျွန်ုပ် လှည့်မကြည့်မီ သင်တို့အထဲမှ တစ်ယောက်က ဓားကိုယူပါ။ အခြား တစ်ယောက်က ခက်ရင်းကိုယူပါ။ ကျန်လူက ဇွန်းကိုယူပါ။ ကိုယ်ယူသော ပစ္စည်းကို အလွယ်တကူ မမြင်နိုင်အောင် လုံခြုံစွာ သိမ်းထားပါ။

---

ဆက်၍ ဤသို့ ညွှန်ကြားပါ။

---

ဓားကို ယူထားသောသူသည် ကျွန်ုပ်ယခင်ပေးထားသော မီးခြစ်ဆံ အရေအတွက်နှင့် ညီမျှသော အရေအတွက်ကို စားပွဲအလယ်မှ ယူပါ။

ခက်ရင်းကို ရွေးချယ်ထားသော သူသည် ကျွန်ုပ် ယခင်ပေးထားသည့် မီးခြစ်ဆံ အရေအတွက်၏ နှစ်ဆ၏ စားပွဲအလယ်မှ ယူပါ။



ဇွန်းကို သိမ်းထားသော သူသည် ကျွန်ုပ်ယခင်ပေးထားသော မီးခြစ်ဆံ အရေအတွက်၏ ၄ ဆကို ယူပါ။

တစ်ဦးစီသည် မိမိထံ ရောက်နေသော မီးခြစ်ဆံများကို ကျွန်ုပ် မမြင် နိုင်အောင် ဝှက်ထားစေလိုပါသည်။

ဤသို့ ညွှန်ကြားပေးပြီးနောက် စိတ်ရှုတ်ထွေး နေသော သင်၏ ပရိသတ်ဘက် လှည့်၍ ပြောပါ “ဘယ်သူသည် ဘာကို ရွေးချယ်ထားပါသလဲ”

ဖြစ်နိုင်စွမ်းများကို တွက်ချက်ရန် သင်ရပ်လိုက်သောအခါ စားပွဲပေါ်၌ မူလထားရှိသော မီးခြစ်ဆံ ၁၀ ခု မရှိတော့ဘဲ မီးခြစ်ဆံ ၁၊ ၂၊ ၃၊ ၅၊ ၆ သို့မဟုတ် ၇ ခုကို တွေ့နိုင်သည်။ ဤ ကိန်းခြောက်ခုကို

အောက်ပါအတိုင်း ၁ နှင့် ၃၊ ၂ နှင့် ၆၊ ၅ နှင့်

၇ ကို အစုံအတိုင်း တွဲပါ။

ဖြစ်တန်ရာ ခြေခွဲဝေမှုမှာ အောက်ပါအတိုင်း ဖြစ်ပါသည်။

		စား	ခက်ရင်း	စွန်း
အုပ်စု (၁)	၁	ဦးဖြူ (၁)	ဦးနီ (၂)	ဦးဝါ (၃)
	၃	ဦးဖြူ (၁)	ဦးဝါ (၃)	ဦးနီ (၂)
အုပ်စု (၂)	၂	ဦးနီ (၂)	ဦးဖြူ (၁)	ဦးဝါ (၃)
	၆	ဦးနီ (၂)	ဦးဝါ (၃)	ဦးဖြူ (၁)
အုပ်စု (၃)	၅	ဦးဝါ (၃)	ဦးဖြူ (၁)	ဦးနီ (၂)
	၇	ဦးဝါ (၃)	ဦးနီ (၂)	ဦးဖြူ (၁)

ဥပမာ။ ။ စားပွဲပေါ်တွင် မီးခြစ်ဆံ ၆ ခုရှိလျှင် သင့်အနေဖြင့် ဤကိစ္စသည် အုပ်စု (၂) နှင့် သက်ဆိုင်ကြောင်း သိနိုင်သည်။ ဦးနီ၌ စားရှိသည်။ ဦးဝါ၌ ခက်ရင်းရှိပြီး ဦးဖြူလ စွန်းရှိသည်။

သတိပြုရမည်မှာ စားယူထားသော အုပ်စုသည် အုပ်စု ကိန်း ဖြစ်ကြောင်း တွေ့ရသည်။ အုပ်စု(၁)တွင် ကျလျှင် ဦးဖြူ၌ စားရှိရမည် အုပ်စု (၂)တွင် ကျလျှင် ဦးနီ၌ စားရှိရမည်။ အုပ်စု (၃)၌ ကျလျှင် ဦးဝါ၌ စားရှိရမည်။

အုပ်စုတစ်စုတွင် ကိန်းအုပ်စု နှစ်စု ပါရှိရာ ပို၍ ကြီးသော ကိန်းအုပ်စုတွင် -

ပို၍ကြီးသော ကိန်းကို ပိုင်ဆိုင်သူ၌ ခက်ရင်းရှိကြောင်း ညွှန်ပြနေပေသည်။

ဥပမာ။ ။ စားပွဲပေါ်တွင် မီးခြစ်ဆံ ၇ ခု ကျန်ရှိသည် ဆိုပါစို့။

၇ သည် အုပ်စု ၃ တွင် ပို၍ကြီးသော ကိန်းဖြစ်ကြောင်း သင့်အနေဖြင့် ချက်ချင်း သိပေမည်။ ထို့ကြောင့် ဦးဝါ (၃) ၌ ဓားရှိသည်။ ဓားအုပ်စုသည် အုပ်စုနံပါတ် ဖြစ်သည်။ အုပ်စုအတွင်း ပိုမို၍ ကြီးသောကိန်းကို ပိုင်ဆိုင်သောသူတွင် ခက်ရင်းရှိကြောင်း ဖော်ပြလေရာ ဦးနီ (၂)၌ ခက်ရင်းရှိပြီး ဦးဖြူ(၁)၌ ဇွန်းရှိရလေ သည်။

မီးခြစ်ဆံနှစ်ခုသာလျှင် ရှိပါက အုပ်စု (၂)တွင် ကျရောက် ကြောင်း သင်သိပေမည်။ ဦးနီ(၂)၌ ဓားရှိပြီး ဦးဖြူ(၁)၌ ခက်ရင်းရှိသည်။ အဘယ့်ကြောင့်ဆိုသော် ၂သည် အုပ်စု ၂ ၌ ငယ်သောကိန်းဖြစ်သည်။ ဦးဝါ (၃)၌ ဇွန်း ရှိပေမည်။

\* \* \* \* \*



“လွန်သွားသောပုံသေနည်း”

ကလေးတစ်ယောက်သည် သူ့ကို မွေးသောအချိန်၌ ရှိသည့် မိခင် အသက်၏ ၁/၁၁ ဖြစ်သောအခါ မိမိ၏ အသက်သည် ကလေးအသက်၏ ၁၂ ဆ ဖြစ်ပေသည်။ ဥပမာ ကလေးအသက်သည် ၂ နှစ်ဖြစ်ပြီး မိခင်၏ အသက် သည် ၂၄ နှစ်ဖြစ်လျှင် မိခင်၏ အသက်သည် ကလေးအသက်၏ ၁၂ ဆ ဖြစ်ပေသည်။ သို့ဖြစ်ရာ ၂ နှစ်သားရှိသော ကလေးတစ်ယောက်သည် သူ့ကို မွေးသောအချိန်၌ မိခင်အသက်၏ ၁/၁၁ ဖြစ်သည်။ မိခင်၏ အသက်မှာ ထိုစဉ်က ၂၂ နှစ်ဖြစ်သည်။

## ၁၄၆ ဝင်းမြင့်သန်း

---

ကလေး၏ အသက်သည် ၎င်းအား မွေးသော အချိန်ရှိ မိခင်အသက်၏ ၁/၁၀ ဖြစ်သောအခါ မိခင် အသက်သည် ကလေး အသက်၏ ၁၁ ဆ ဖြစ်သည်။

ထို့အတူ

ကလေး၏ အသက်သည် ၎င်းအားမွေးသော အချိန်ရှိ မိခင် အသက်၏ ၁/၉ သို့ ရောက်သော အခါ မိခင်၏ အသက်သည် ကလေးအသက်၏ ၁၀ ဆ ဖြစ်သည်။

ကလေး၏ အသက်သည် ၎င်းအား မွေးသော အချိန်ရှိ မိခင် အသက်၏ ၁/၈ ဖြစ်သော အခါ မိခင်အသက်သည် ကလေး အသက်၏ ၉ ဆ ဖြစ်သည်။

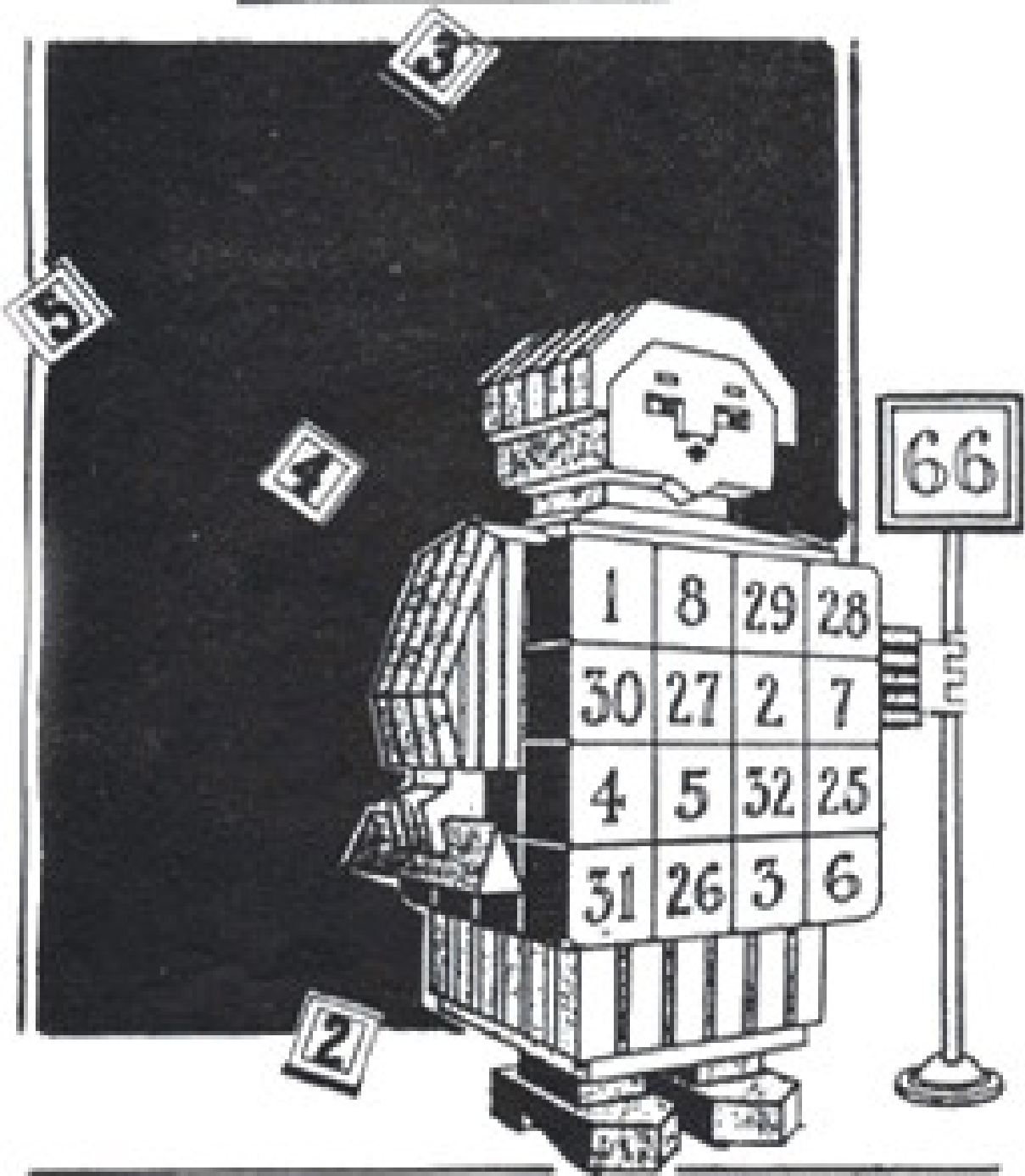
ကလေး၏ အသက်သည် ၎င်းအား မွေးသော အချိန်ရှိ မိခင်အသက်၏ ၁/၂ ဖြစ်သောအခါ မိခင်အသက်သည် ကလေး အသက်၏ ၃ ဆ ဖြစ်သည်။

ကလေးအသက်သည် ၎င်းအားမွေးသော အချိန်ရှိ မိခင် အသက်နှင့် တူသောအခါ မိခင်၏ အသက်သည် ကလေးအသက်၏ နှစ်ဆ ဖြစ်ပေမည်။

ဘယ်သောအခါ ကလေး၏ အသက်သည် မိခင်၏ အသက် သို့ ရောက်မည်နည်း။

\* \* \* \* \*

# အံ့ဖွယ်စတုရန်းများ



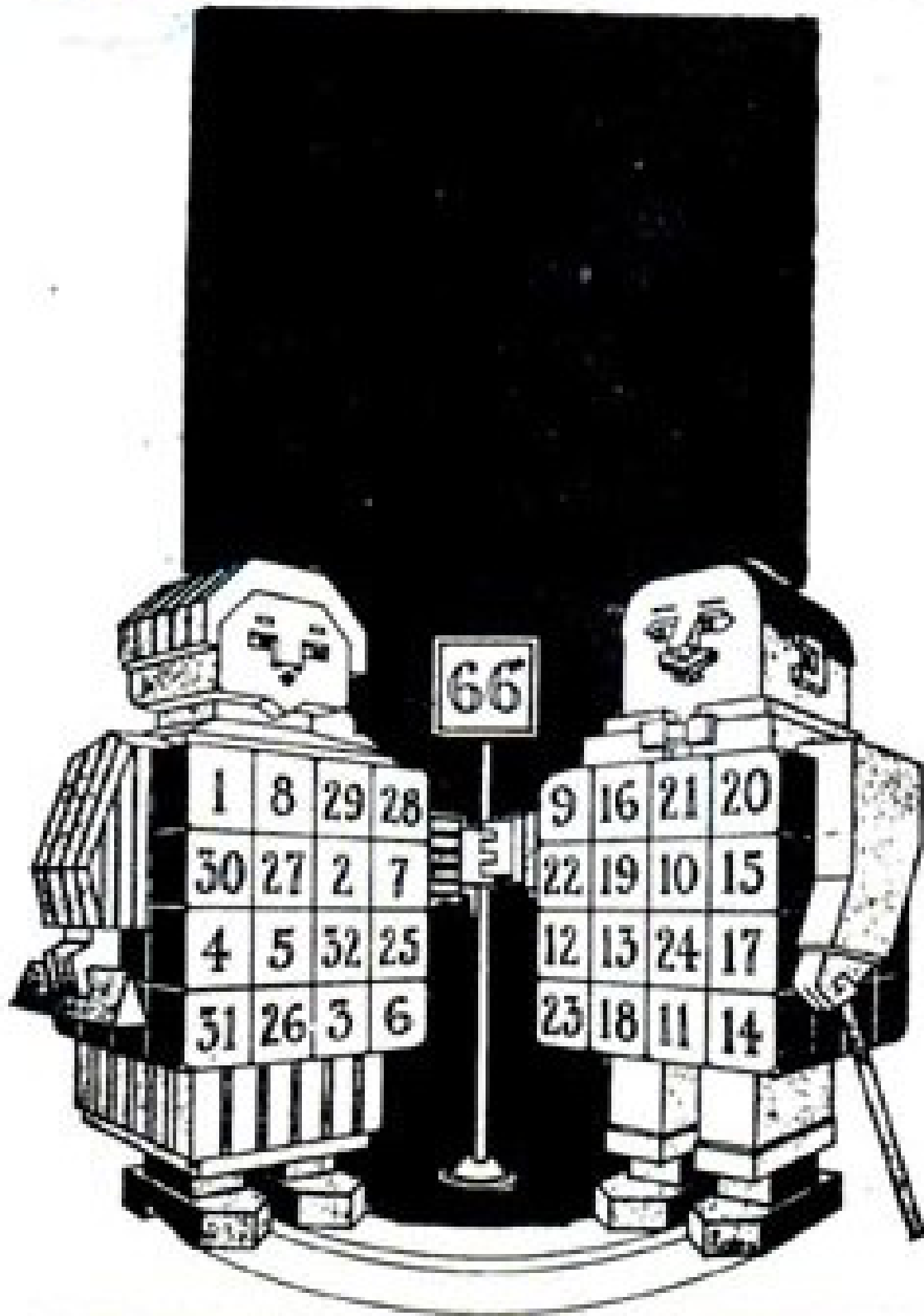


မနှင့်မောင်

(ဂမ္ဘီရချစ်သူများ)

ဤချစ်သူနှစ်ဦးအား တစ်ဦးစီကို လျှို့ဝှက်အင်း ၆၆ ကိန်းဂဏန်းဖြင့် ပုံဖော်ထားပါသည်။

သူတို့နှစ်ဦး တစ်ဦးနှင့်တစ်ဦး ဖွေဖက်ကြလျှင် ဘာတွေဖြစ်လာမည်ကို သင်ရှာဖွေရလိမ့်မည်။ သို့သော် ရှေးဦးစွာ သူတို့အား လက်ရှိအမြင်အတိုင်း ကြည့်ကြပါစို့။





ခန္ဓာဗေဒ အမြင်ဖြင့် ဆိုရလျှင် အမကလပ်စည်းများသည် အဖို ကလပ်စည်းများနှင့် ဆက်သွယ်ကြလိမ့်မည်။

ဥပမာအားဖြင့်

မ၏ ထောင့် လေးထောင့်ဖြင့် ကလပ်စည်းလေးခု ဖြစ်သော (၁၊ ၃၊ ၅ နှင့် ၂၈ စုစုပေါင်း ၆၆) တို့သည် အဖိုမောင်၏ ထောင့်လေးထောင့် ကလပ်စည်းများ ဖြစ်သော (၉၊ ၂၃၊ ၁၄ နှင့် ၂၀ စုစုပေါင်း ၆၆)နှင့် တူညီနေပေသည်။

ဆိုလိုသည်မှာ အမ၏ထောင့်လေးထောင့်ရှိ အမ ကလပ်စည်း များဖြစ်သည့် ၁ နှင့် ၂၈ ကို ဖယ်ရှားလိုက်လျှင် မောင်၏ကလပ်စည်းများ ဖြစ်သော ၉ နှင့် ၂၀ က ကယ်ဆယ်ပေ မည်။

ထို့ပြင် မ၏ (၄၊ ၅၊ ၃၁ နှင့် ၂၆) တို့ ပါဝင်သော လေးထောင့် ကွက်ငယ်သည် (၁၂၊ ၁၃၊ ၂၃ နှင့် ၁၈) တို့ဖြင့် ဖွဲ့ ထားသော မောင်၏ လေးထောင့်ကွက်ငယ်နှင့် နေရာတူ ပေါင်းရကိန်းတူ ဖြစ်ကြသည်။

ယခု မ၏ ၄ နှင့် ၃၁ ကို ခွဲစိတ်ကုသ ထုတ်ပယ်ရလျှင် မ၏ ၆၆ ကိန်းကို ဖြည့်စွမ်းရန်အတွက် မောင်၏ ၁၂ နှင့် ၂၃ တို့ဖြင့် ကယ်ဆယ်နိုင်ပေသည်။

## ၁၅၂ ဝင်းမြင့်သန်း

---

ချစ်သူနှစ်ဦးအား ခွဲထားသည်မှာ ကြာပြီဖြစ်၍ သူတို့နှစ်ဦးအား တွေ့ပေးကြပါစို့။ မ၏ ၁ နှင့် ၃၁ သည် မောင်၏ ၂၀ နှင့် ၁၄ ကိုထိပြီး ၆၆ ဖြစ်ရချေပြီ။ ၎င်းမှာ ရှေးဦးအစဖြစ်ပါသည်။

မ၏ ၈ နှင့် ၂၆ တို့သည် မောင်၏ ၂၁ နှင့် ၁၁ တို့နှင့် ပေါင်းပြီး ၆၆ ဖြစ်ရပြန်လေပြီ။ အခြား ၆၆ ကို မွေးဖွားနိုင်သော ဆက်ဆံမှုများကို ရှာဖွေရန် ချန်လှပ်ထားခဲ့ပါရစေ။

\* \* \* \* \*

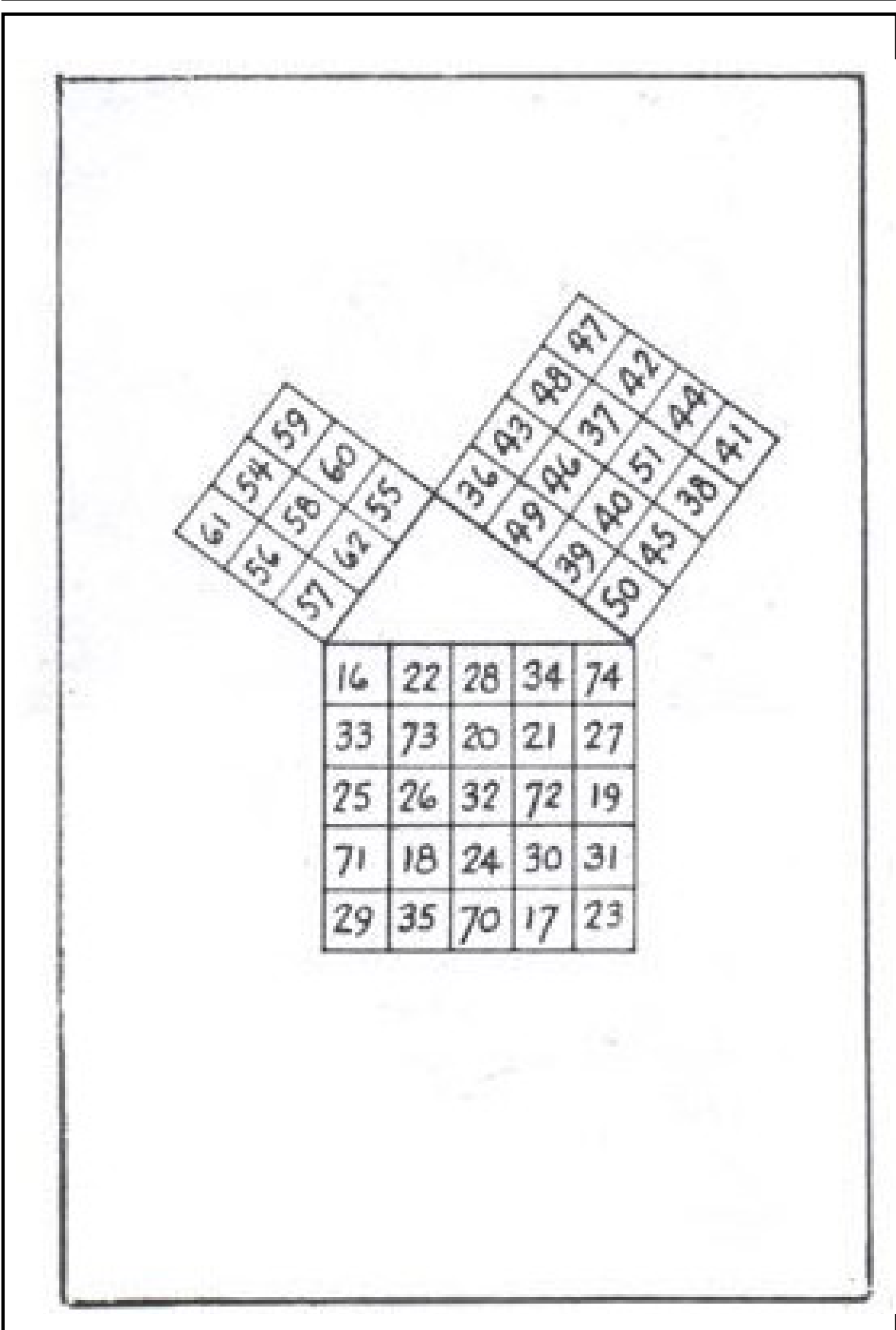


ပိုက်သဂိုးရပ်၏

လိုအပ်ချက်ကို

ဖြည့်ဆည်းခြင်း

ပိုက်သဂိုးရပ်သည် သူ၏ ထင်ရှားကျော်ကြားသော သီအိုရမ်တွင် လိုအပ်ချက် တစ်ခုကို ထားခဲ့သည်။ တစ်နေ့တွင် သူ၏ သီအိုရမ်သည် ဂဏန်းသင်္ချာ မှော်ပညာရှင်၏ လက်ဝယ်သို့ ရောက်



လိမ့်မည် ဆိုသည်ကို သူ မေ့လျော့ခဲ့သည်။ ထောင့်မှန်ခံ အနားပေါ်ရှိ လျှို့ဝှက်အင်းသည် အခြား အနားပေါ်ရှိ လျှို့ဝှက် အင်းများ၏ ပေါင်းခြင်းနှင့် ညီမျှသည်ဆိုသော အချက်ဖြစ်သည်။ ဤအချက်ကို သူဖော်ပြခဲ့လျှင် ဤစာအုပ်ကို စာမျက်နှာလျော့သွားပေမည်။

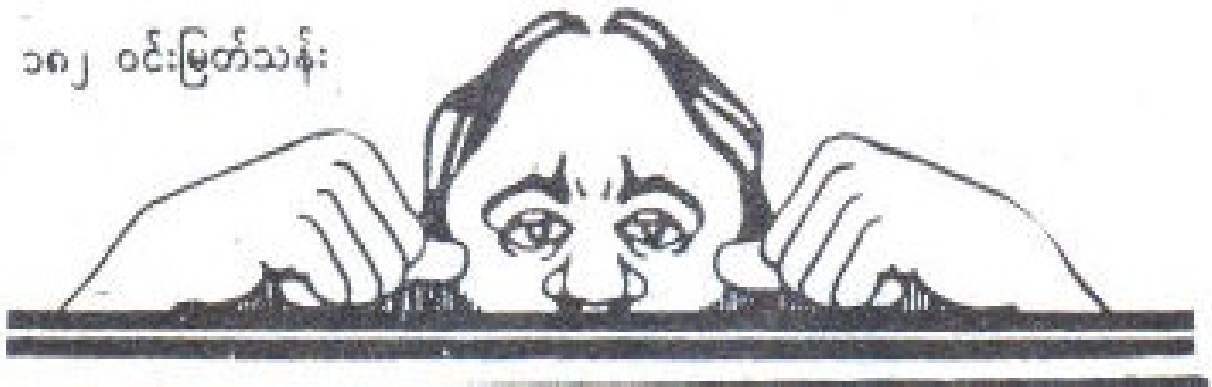
ဤလျှို့ဝှက်အင်းများကို ကြည့်ပါ။ အတန်းလိုက် သော် လည်းကောင်း၊ ဒေါင်လိုက်သော လည်းကောင်း၊ ဒေါင့်ဖြတ်သော လည်းကောင်း တစ်ခုစီ၏ ပေါင်းခြင်းသည် ၁၇၄ ဖြစ်ပြီး ကိန်းတူနှစ်လုံး မပါချေ။

လေးထောင့်ကွက် ၃ ခုပါ လျှို့ဝှက် အင်း၏ ကိန်းများ အားလုံးကို ပေါင်း၍ နှစ်ထပ်ကိန်းပြုပါ။ ထို့နောက် လေးထောင့် ကွက် လေးခုပါ အင်း၏ ကိန်းအားလုံးကို ပေါင်း၍ နှစ်ထပ်ကိန်းပြုပါ။

၎င်းနှစ်ထပ်ကိန်း နှစ်ခုကို ပေါင်း၍ရသော ကိန်းသည် လေးထောင့် ကွက် ငါးခုပါ အင်း၏ ကိန်းများအားလုံး ပေါင်းခြင်း နှစ်ထပ်ကိန်းနှင့် တူညီနေသည်ကို တွေ့ရပါသည်။



၁၅၂ ဝင်းမြတ်သန်း



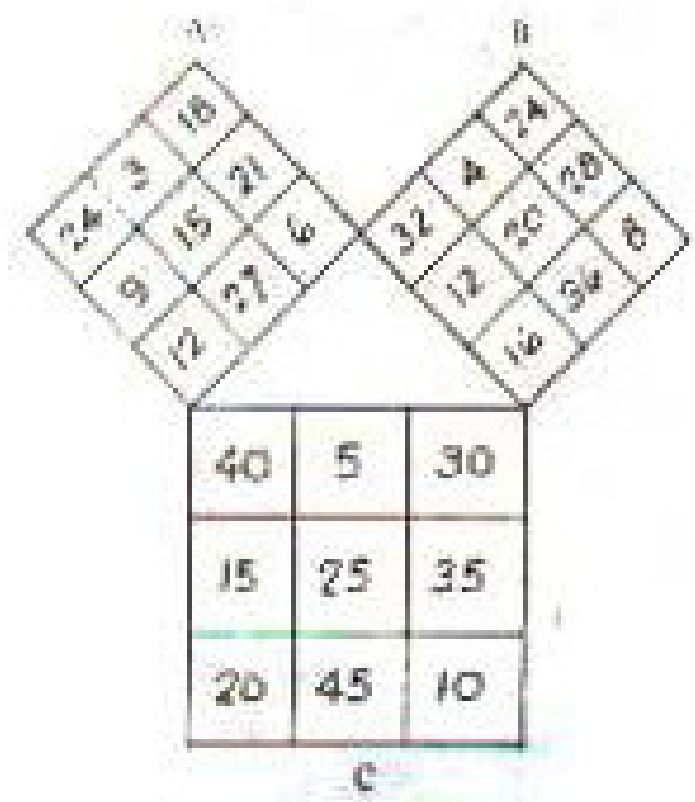
## “အံ့ဘွယ်တရိဂံ”

ဖော်ပြပါ တရိဂံသည် ထောင့်မှန်တရိဂံ တစ်ခု ဖြစ်သည်။  
(C) သည် ထောင့်မှန်ခံအနားပေါ်ရှိ စတုရန်း ဖြစ်ပြီး (A) နှင့် (B)  
တို့သည် တူညီသော အနားများပေါ်ရှိ စတုရန်းများ ဖြစ်သည်။

ဤတရိဂံကို စစ်ဆေးကြည့်လျှင် (A)၊ (B) နှင့် (C)  
တို့သည် အံ့ဘွယ် စတုရန်းများ ဖြစ်နေသည်ကို တွေ့ရမည်။ (C)  
စတုရန်း၏ အခန်းငယ် တစ်ခုစီရှိ ကိန်းဂဏန်းများ၏ နှစ်ထပ်

ကိန်းများသည် (A) နှင့် (B) စတုရန်းများ၏ ဆီလျော်သော အခန်းငယ်များရှိ ကိန်းဂဏန်းများ၏ နှစ်ထပ်ကိန်းများ ပေါင်းခြင်းနှင့် တူညီသည်။

ဥပမာ။ ။  $90^2$  သည်  $၂၄^2$  နှင့်  $၃၂^2$  ကို ပေါင်းခြင်းနှင့် တူညီသည်။



စတုရန်း (C) ရှိမည်သည့် အခန်းငယ်နှစ်ခု သို့မဟုတ် နှစ်ခုထက်ပိုသော အခန်းငယ်များရှိ ကိန်းဂဏန်းများ၏ နှစ်ထပ်ကိန်းများပေါင်းခြင်း၊ သို့မဟုတ် စတုရန်း (C) ၏ ဒေါင်းဖြတ်သော် လည်းကောင်း၊ အတန်းလိုက်သော် လည်းကောင်း၊ မျဉ်းမတ်လိုက်

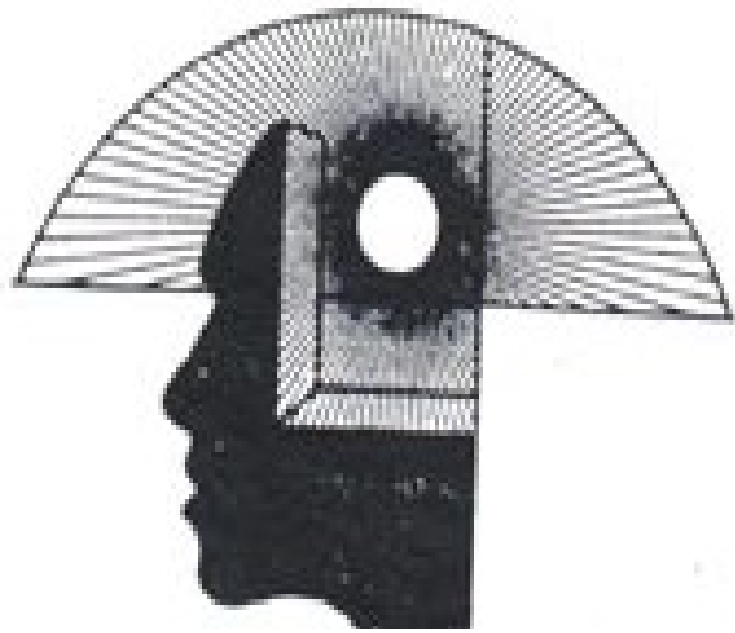
## ၁၅၈ ဝင်းမြင့်သန်း

---

သော် လည်းကောင်း ရှိသည့် ကိန်းဂဏန်းများ၏ နှစ်ထပ်ကိန်းများ ပေါင်းခြင်းသည် (A) နှင့် (B) စတုရန်းများရှိ ဆီလျော် သက်ဆိုင်ရာ နှစ်ခု သို့မဟုတ် နှစ်ခုထက်ပိုသော အခန်းများ၊ ကိန်းတန်းများ၊ စာတိုင်များနှင့် ဒေါင့်ဖြတ်များရှိ ကိန်းဂဏန်းများ၏ နှစ်ထပ်ကိန်းများ ပေါင်းခြင်းနှင့် တူညီသည်ကို တွေ့ရသည်။

(C) စတုရန်းပေါ်ရှိ အခန်းငယ်များ၏ ကိန်းဂဏန်းများ အားလုံး စုစုပေါင်း၏ နှစ်ထပ်ကိန်းသည် (A) စတုရန်းရှိ အခန်းငယ်များ၏ ကိန်းဂဏန်းများ စုစုပေါင်းနှစ်ထပ်ကိန်းနှင့် (B) စတုရန်းရှိ အခန်းငယ်များ၏ ကိန်းဂဏန်းများ စုစုပေါင်း နှစ်ထပ်ကိန်းပေါင်းခြင်းနှင့် တူညီသည်။

\* \* \* \* \*







## ပေါက်ကွဲနေသော ကိန်းဂဏန်းများ

တစ်ဘက်ပါပုံသည် ကိန်းဂဏန်းစက်ရုံ တစ်ခုမှ ပေါက်ကွဲ ထွက်လာသော ကိန်းဂဏန်းများ၏ အနေအထား ဖြစ်သည်။ ကိန်းဂဏန်းများကို စစ်ဆေးကြည့်လျှင် ပေါက်ကွဲမှု၏ ရှေ့နောက် ညီညွတ်မှု၊ အစီအစဉ်ကျမှုနှင့်၊ ထူးခြားမှုကို တွေ့ရပေမည်။

ဥပမာ။ မျက်နှာချင်းဆိုင် တည့်တည့်ရှိ ကိန်းဂဏန်းများ၏ နှစ်ထပ်ကိန်းများ ခြားနားချက်သည် ၂၈၈၀ ဖြစ်မည်။

$$184^2 - 176^2 = 2880$$

$$72^2 - 48^2 = 2880$$

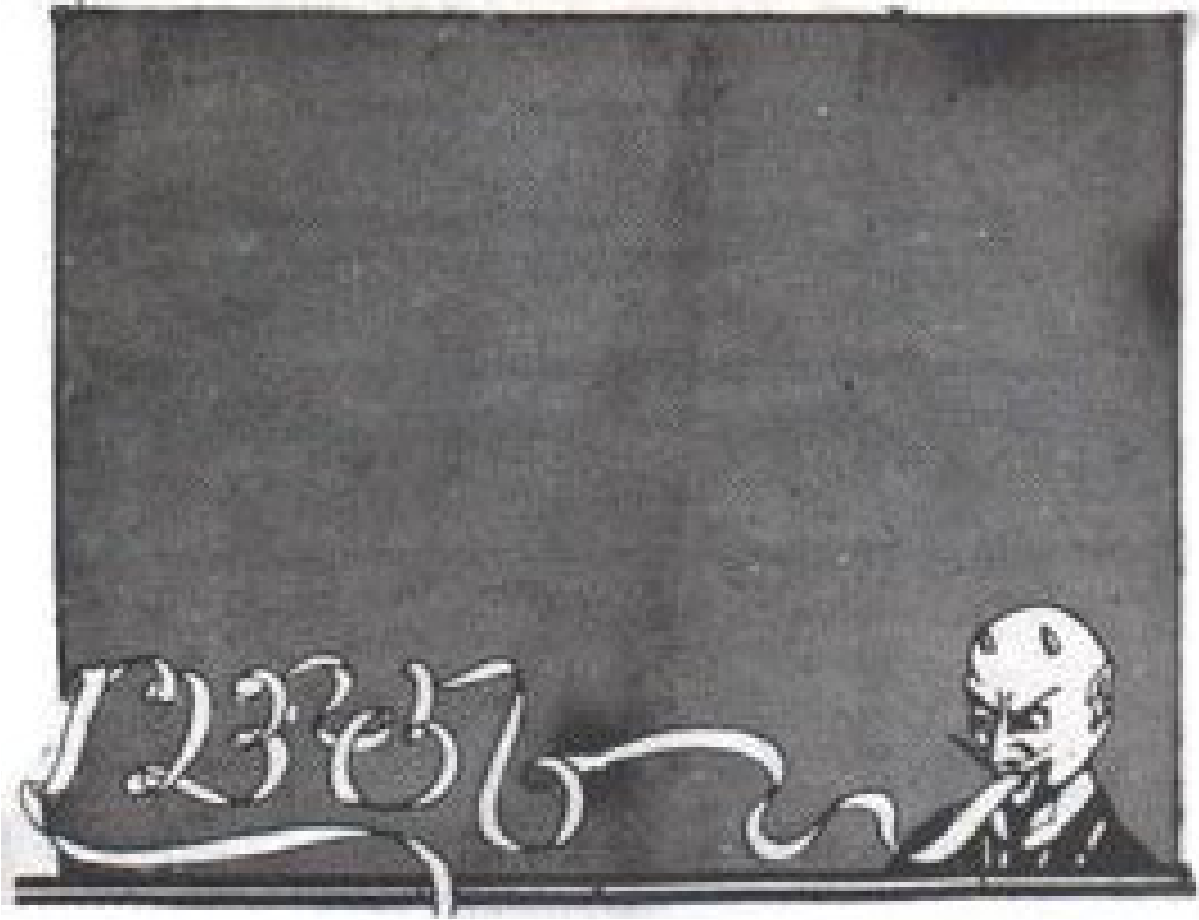
$$63^2 - 33^2 = 2880$$

$$139^2 + 71^2 = 149^2 + 71^2$$

$$89^2 + 62^2 = 71^2 + 82^2$$

$$721^2 + 358^2 + 126^2 + 82^2 = 719^2 + 362^2 + 114^2 + 98^2$$





## “အံ့ဘွယ် စတုရန်းမီးဖို”

ဖော်ပြပါပုံသည် အထူးတလည် စီမံပြုလုပ်ထားသော အံ့ဘွယ် စတုရန်းများ ပါရှိသည့် မီးဖိုဖြစ်ပါသည်။ ၎င်းမီးဖိုပေါ်တွင် မည်သို့ ချက်ပြုတ်နိုင်သနည်း၊ ကြည့်ကြပါစို့။

ရှေးဦးစွာ သတိပြုရမည်မှာ သင့်အနေဖြင့် ကိန်းဂဏန်းပါ တုံးငယ်တစ်ခုကို လှည့်နိုင်ပါသည်။ ထိုအခါ ၎င်းတုံးငယ်သည် ဗလာ ဖြစ်သွားလိမ့်မည်။



ဤမီးဖိုကို အဓိကအခန်း (၉)ခုဖြင့် ဖွဲ့စည်းထားသည်ကို သတိပြုပါ။ အခန်းတစ်ခုစီတွင် တုံးလေးခု ပါရှိသည်။ အခန်းတစ်ခုရှိ ကိန်းဂဏန်းများကို စနစ်တကျ စီစဉ်ထားသည် ဖြစ်ရာ ၎င်းတုံးငယ် များကို အခန်းလိုက်ထား၍ အလျားလိုက်၊ ဒေါင်လိုက် သို့မဟုတ် ဒေါင့်ဖြတ်လိုက်ပေါင်းသော် (၁၆၃၃၅)ကို ရရှိမည်။

အခန်းတစ်ခုစီရှိ ရှေ့တုံးငယ် သုံးခုကို လှည့်ထားပြီး စတုတ္ထမြောက်တုံးရှိ ဂဏန်းကိုသာ ထားလျှင် မည်သို့ ပေါင်းပေါင်း (၁၅)ရသော အံ့ဘွယ်စတုရန်းကို ရပေမည်။

အထက်ပါအတိုင်း ၎င်းတုံးငယ် (၉)လုံးကို ဖွင့်ထားပြီး ဘယ်ဘက်ကပ်လျက် တုံးငယ်ကို ပြန်လည် ဖွင့်လိုက်ပါက

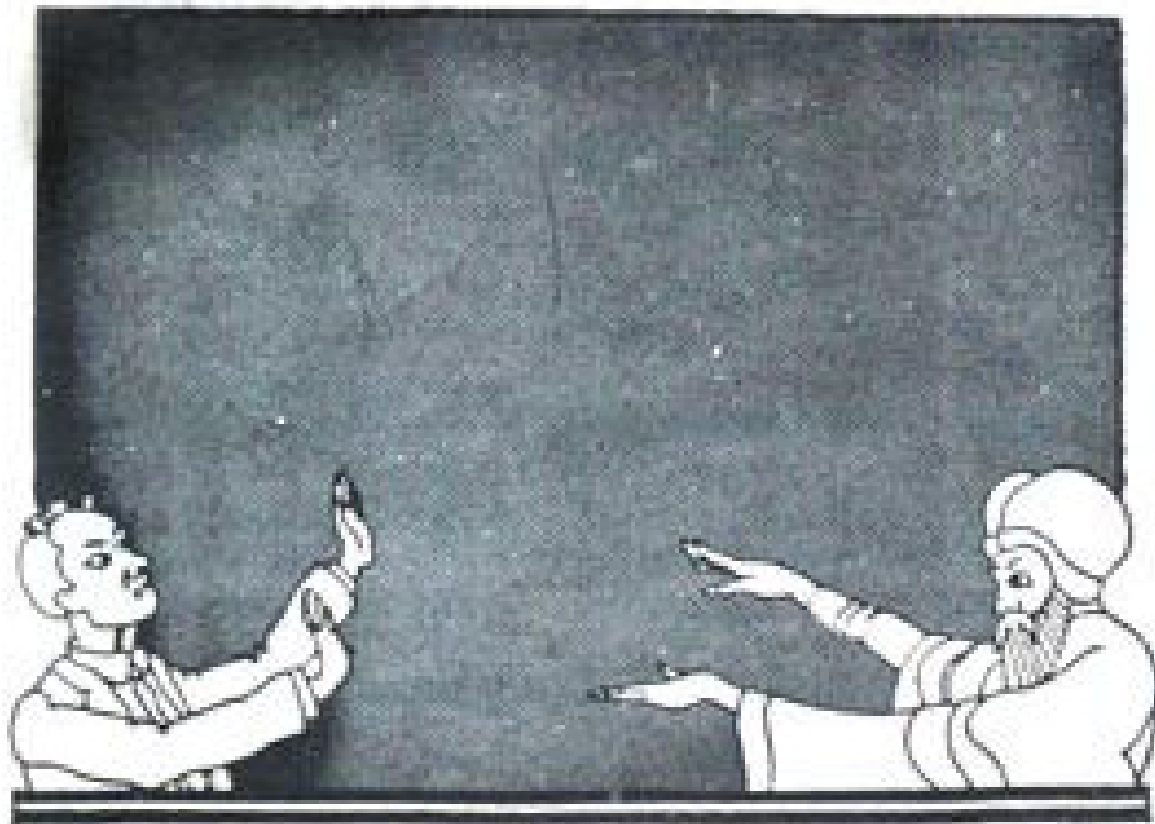
အခန်းငယ်များကို လက်ျာဘက်တုံးငယ်နှစ်ခု၏ ဂဏန်းများကို မြင်နိုင်ပေသည်။ ၎င်းသည်လည်း အံ့ဘွယ်စတုရန်း ဖြစ်လာပြီး မည်သို့ပေါင်းပေါင်း (၁၃၅) ကို ရပေမည်။

အခန်းငယ် တစ်ခုစီရှိ ဂဏန်းသုံးလုံးကို ဖွင့်၍ ထပ်မံစမ်းကြည့်ပါ။ အံ့ဘွယ်စတုရန်းတစ်ခုကို ထပ်၍ တွေ့ရပေမည်။

ယခုအခါ သင့်အနေဖြင့် အံ့ဘွယ်စတုရန်းများ ဖြစ်ရန်နည်းလမ်းလေးခုကို တွေ့ရလေပြီ။ ဖြစ်နိုင်ခြေ အံ့ဘွယ်စတုရန်း (၆၀) ရှိပါသည်။ ရှာဖွေတွေ့ရှိရန် ကြိုးစားကြည့်ပါ။

သဲလွန်စကို ဖော်ပြပါမည်။ အပေါ်ဘက် လက်ဝဲဒေါင့်တွင် (၈၇၁၂)ကိန်းဂဏန်းကို တွေ့ရမည်။ ၂ ကို ဗလာလှည့်လိုက်သည်ဆိုပါစို့။ (၈၇၁) ကျန်ရှိမည်။ (၈၇၁) အစား (၇၁၈) ဟုဖတ်ပါ။ ကျန်အခန်းများရှိ ဂဏန်း အားလုံးကိုလည်း အသီးသီး ပြုလုပ်၍ အထက်ပါအတိုင်း ဖတ်ပါ။ ပြီးလျှင် အံ့ဘွယ်စတုရန်းတစ်ခုကို ထပ်မံ ရရှိပေလိမ့်မည်။ သင့်အနေဖြင့် (၅၉)ခုသာ ရှာရန်ကျန်ပေသည်။

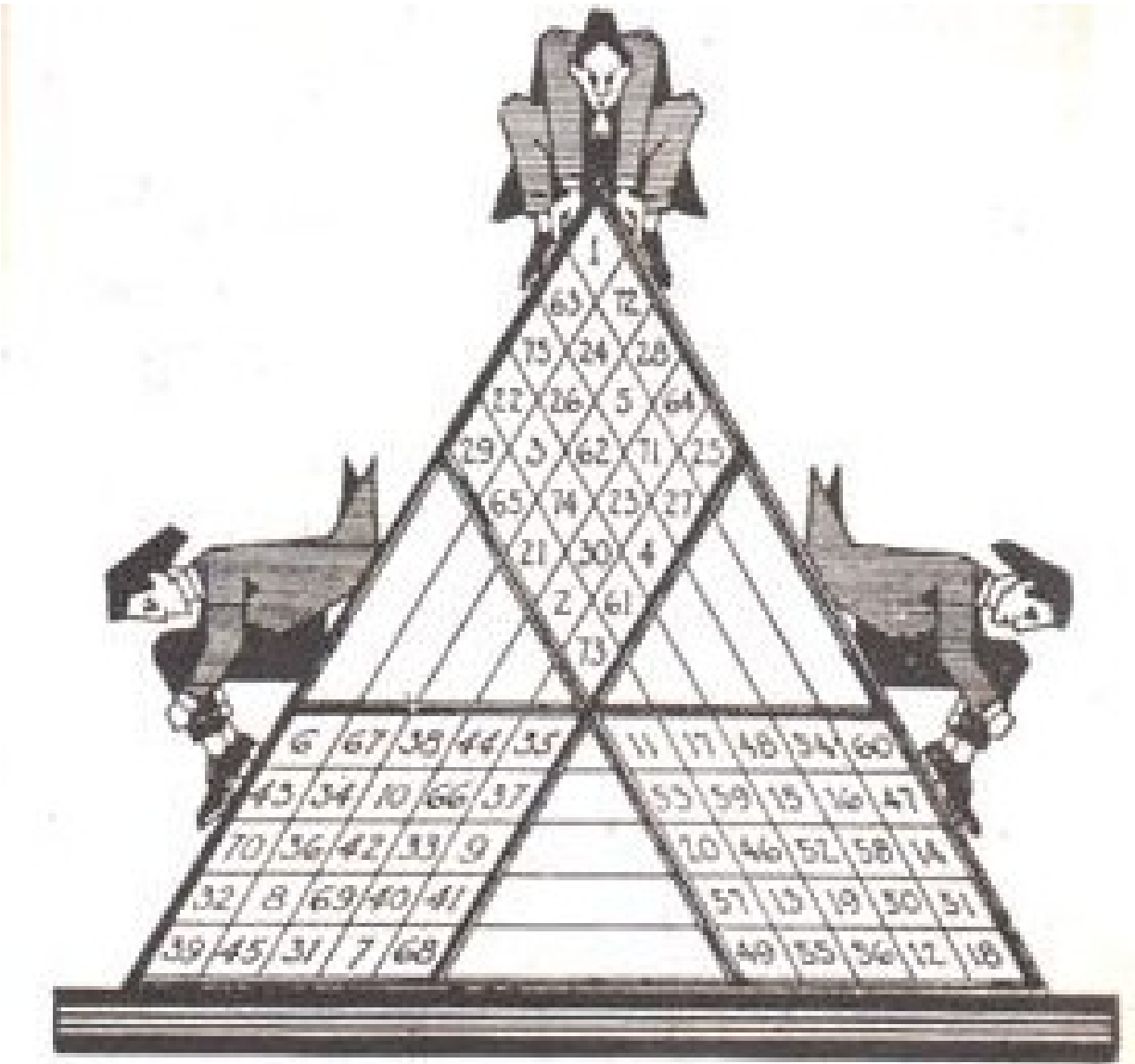
\* \* \* \* \*



## ရွှမ်းသမားသုံးဦး

ပုံတွင် ရွှမ်းသမား သုံးဦးကို တွေ့ရပေမည်။ သူတို့ ပြုလုပ်နိုင်သော ကိန်းဂဏန်းများကို သင် ရှာဖွေနိုင်ပါမည်လား။ ထိပ်ဆုံးမှစ၍ ပြုလုပ်ကြည့်ပါ။

ပထမ လက်ျာဘက်အတိုင်း လျှောဆင်းပြီး အောက်ခြေကို တွားသွားပါ။ သို့မဟုတ် ဘယ်ဘက်အတိုင်း တက်၍ သင်စခဲ့သည့် နေရာသို့ အရောက်သွားပါ။ မည်သို့ပင် သွားသည်ဖြစ်စေ ခြားနားမှုမရှိပါ။ မည်သည့်လမ်းကို အသုံးပြုသည် ဖြစ်စေ လမ်းတစ်ခု၏ စုစုပေါင်းမှာ (၃၈၀) ဖြစ်သည်။



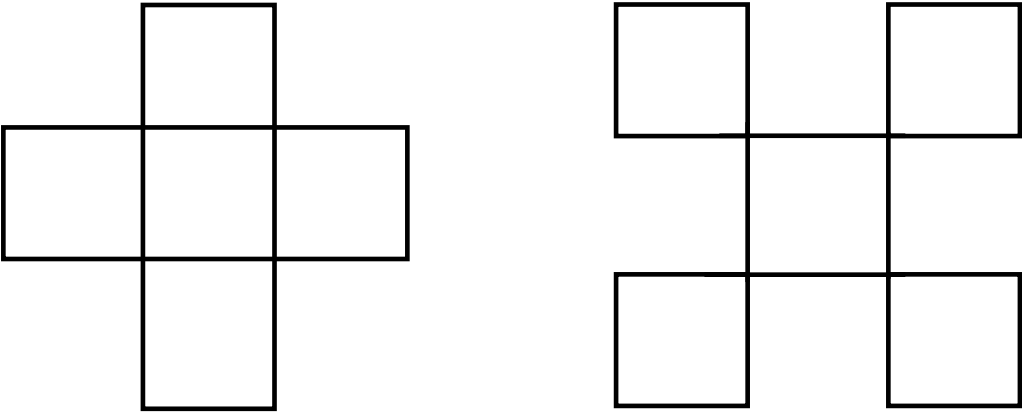
ဒုတိယလေ့ကျင့်ခန်းအဖြစ် ရွမ်းထိုးကြည့်ပါ။ ထိပ်ဆုံးမှစ၍ ပြုလုပ်ပါ။ ကြိုက်ရာအခန်းငယ် ငါးခုပါ လမ်းအတိုင်း ပြေးပြီး အောက်ခြေမှန်ကူကွက်အရောက် ခုန်၍ ကြိုက်ရာအခန်းငယ် ငါးခုပါ လမ်းအတိုင်းပြေးပါ။ အပြီးသတ်အနေဖြင့် နောက်ဆုံးမှန်ကူကွက် အရောက် ခုန်ကျော်ပြီး အခန်းငယ် ငါးခုပါ လမ်းကြောင်းတစ်ခု

# ၁၆၆ ဝင်းမြင့်သန်း

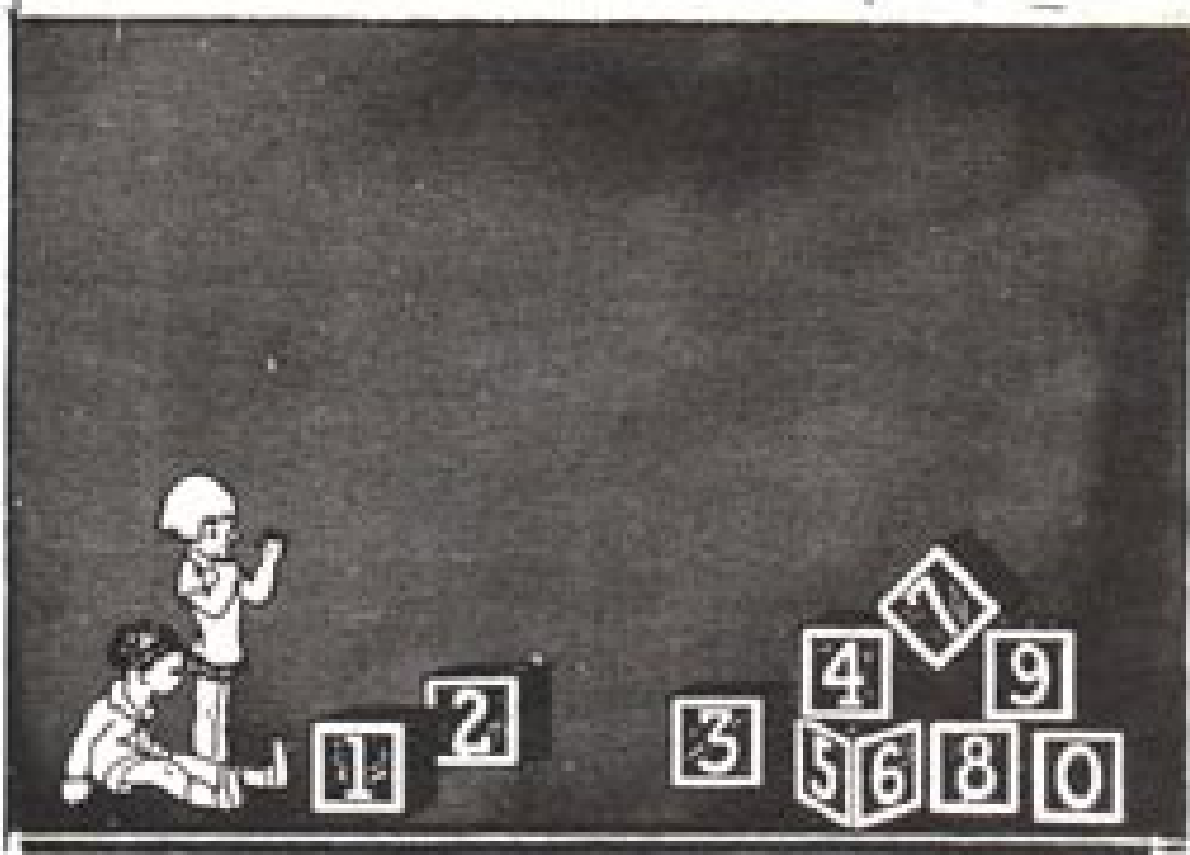
---

အတွင်း ဆင်းလိုက်ပါ။ ကိန်းဂဏန်းများ၏ စုစုပေါင်းမှာ (၅၇၀) ဖြစ်သည်။

ရွမ်းထိုးလေ့ကျင့်ခြင်းကို တစ်နေ့တစ်မျိုး ပြောင်းလဲ ပြုလုပ်သည်ဆိုပါစို့။ (၅၇၀) ဖြစ်နိုင်ခြေ အားလုံးကို ကုန်စင်အောင် ရက်ပေါင်းမည်မျှ ပြုလုပ်ရမည်နည်း။ ပုံပါဂဏန်းအုပ်စု သုံးခုအနက် ကြိုက်ရာအုပ်စု တစ်ခုမှ ဂဏန်း (၅) လုံးကို အသုံးပြုလျက် အားလုံး ပေါင်း (၁၉၀) ရသော ကြက်ခြေခတ်များကို ပြုလုပ်ကြည့်ပါ။







## ဂမ္ဘီရအံစာတုံး

ပုံတွင် အစက်ပြထားသော မျဉ်းအတိုင်း ခေါက်လိုက်ပါက ကြက်ခြေပေါ်ရှိ ဂဏန်းများသည် မျက်နှာ ခြောက်ဘက်ရှိ ဂမ္ဘီရအံစာတုံး ဖြစ်သွားပေမည်။ ၎င်းကို ပုံငယ်ဖြင့် ဖော်ပြထားပါသည်။

ကိန်းများကို အထူးစီစဉ်ထားသည် ဖြစ်ရာ မျက်နှာ တစ်ခုစီသည် အံ့ဘွယ် စတုရန်းတစ်ခု ဖြစ်ပါသည်။ အတန်းလိုက်သော်လည်းကောင်း၊ စာတိုင်လိုက်သော်လည်းကောင်း၊ ဒေါင့်ဖြတ်လိုက်

၁၆၈ ဝင်းမြင့်သန်း

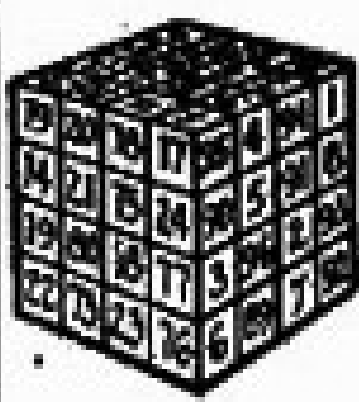
သော်လည်းကောင်း ပေါင်းသော် (၁၉၄) ကို ရရှိပေမည်။ မည်သည့် ဂဏန်းမှ နှစ်ကြိမ်မထပ်ပေ။

**BELIEVE IT OR NOT :- By Ripley**

												87	12	86	9												
												82	13	83	16												
												11	88	10	85												
												14	81	15	84												
63	36	62	33	79	20	78	17	95	4	94	1																
58	37	59	40	74	21	75	24	90	5	91	8																
35	64	34	61	19	80	18	77	3	96	2	93																
38	57	39	60	22	73	23	76	6	89	7	92																
												71	28	70	25												
												66	29	67	32												
												27	72	26	69												
												30	65	31	68												
												55	44	54	41												
												50	45	51	48												
												43	56	42	53												
												46	49	47	52												

— COMED FROM —  
— RIPLEY'S —  
"BELIEVE IT OR NOT"  
— THE AMERICAN —  
— OCTOBER 1932 —

AS SUBMITTED BY  
+ BESEL K. HEATH +



စတုရန်းများကို ဆက်ကြည့်မည်ဆိုပါက ပေါင်းရကိန်းမှာ (၃၈၈)၊ (၁၉၄ ၏ နှစ်ဆ)၊ ထို့နောက် (၅၈၂) (၇၇၆) (၉၇၀) နှင့် နောက်ဆုံး (၁၁၆၄)ကို ရရှိပေမည်။

ဆက်၍ ရနိုင်သမျှ ဆက်ရေးမည်ဟု ဆုံးဖြတ်ကာ သင့်အနေဖြင့် ပေါင်းရကိန်း (၁၁၆၄) ရရှိစေသည့် ကိန်းတန်းများကို စာရွက်လွတ် တစ်ရွက်ပေါ်တွင် ချရေးသည် ဆိုပါစို့။

သင်စသည်နှင့် တစ်ပြိုင်နက် တစ်ခုနှင့်တစ်ခု မတူသော ကိန်းဂဏန်း (၂၄)ခုကို အသုံးပြု၍ လိုပေသည်။ ကိန်းတစ်ခုစီ အတွက် တစ်လက်မ၏ လေးပုံတစ်ပုံ နေရာပေးရမည်။ (၂၄)ခု အတွက် (၆) လက်မ အသုံးပြုရမည်။ နောက်တစ်ခုကို ဆက်၍ ရေးလျှင် (၁၂ လက်မ) (တစ်ပေ) ကုန်သွားမည်။ ဤနည်းအတိုင်း ဆက်ရေးလျှင် ဖြစ်နိုင်စွမ်းများ အားလုံးကို ဆက်စပ်စေရန်အတွက် စာရွက်မည်မျှ ကုန်မည်နည်း၊ ပေ (၁၀၀)ဟု သင်ပြောနိုင်ပါမည် လား၊ (၅၀၀)ဟုကော ဆိုနိုင်ပါမည်လား၊ သင်မှားလိမ့်မည်။ သင့် စာရွက်သည် အနည်းဆုံး မိုင် ၇၀၀,၀၀၀ ဖြစ်သွားပေမည်။ အကြောင်းမှာကား သန်း ၇၀၀၀ ကျော် ဆက်စပ်ရမည် ဖြစ်သောကြောင့် ဖြစ်ပေသည်။

ဤဂမ္ဘီရကြက်ခြေကို ကတ်ထူတစ်ရွက်ပေါ်၌ ကူးရေးပြီး အစက်ပြထားသည့်အတိုင်း ခေါက်၍ အံ့ဘွယ် အံ့စာတုံးကို ပြုလုပ်ပါက

စိတ်ဝင်စားဘွယ်ရာများကို တွေ့ရပေလိမ့်မည်။

ဤလှည့်စားမှုကို မစမီ အလွယ်တကူ ရရှိနိုင်သော စာအုပ် တစ်အုပ်ကို ယူစေပါ။ စာမျက်နှာ (၉) ပေါ်ရှိ ပထမစာကြောင်းကို ကြည့်ပြီး စတုတ္ထမြောက် စာလုံးကိုကူးပါ။ ၎င်းစာလုံးကို စာရွက်ငယ် ပေါ်တွင် ရေးပါ။ စာရွက်ကို ခေါက်၍ သင့်မိတ်ဆွေအား မကြည့်စေဘဲ အိတ်ထဲထည့်ထားရန် ပေးလိုက်ပါ။

ထိုနောက် သူ့အား ဂမ္ဘီရအံစာတုံးကို ပေးလိုက်ပါ။ ကြိုက်ရာမျက်နှာမှ အခန်းလိုက် သို့မဟုတ် စာတိုင်ဂဏန်းများကို ပေါင်းစေပါ။ သင့်မိတ်ဆွေက ပြုလုပ်ပြီးလျှင် စာအုပ်ကိုပေး၍ သူ့အဖြေ၏ ပထမ ဂဏန်းသည် စာကြောင်းကို ဆိုလိုကြောင်း၊ တတိယဂဏန်းသည် စာမျက်နှာကို ဆိုလိုကြောင်း၊ နောက်ဆုံး ဂဏန်းသည် ၎င်းစာမျက်နှာ၏ စာကြောင်းပေါ်ရှိ စာလုံးကို ဆိုလို ကြောင်း ပြောပါ။ သင့်မိတ်ဆွေအား စာအုပ်ကိုကြည့်၍ စာကြောင်းကို စာရွက်ပေါ်တွင် အသေးစိတ်ရေးစေပါ။

သင့်မိတ်ဆွေ၏ လုပ်ဆောင်ကျက်ပြီးလျှင် သူ့အား ပေး ထားသော စာရွက်ခေါက်ပေါ်တွင် ရေးထားသော စာလုံးနှင့် နှိုင်းယှဉ် ကြည့်စေပါ။

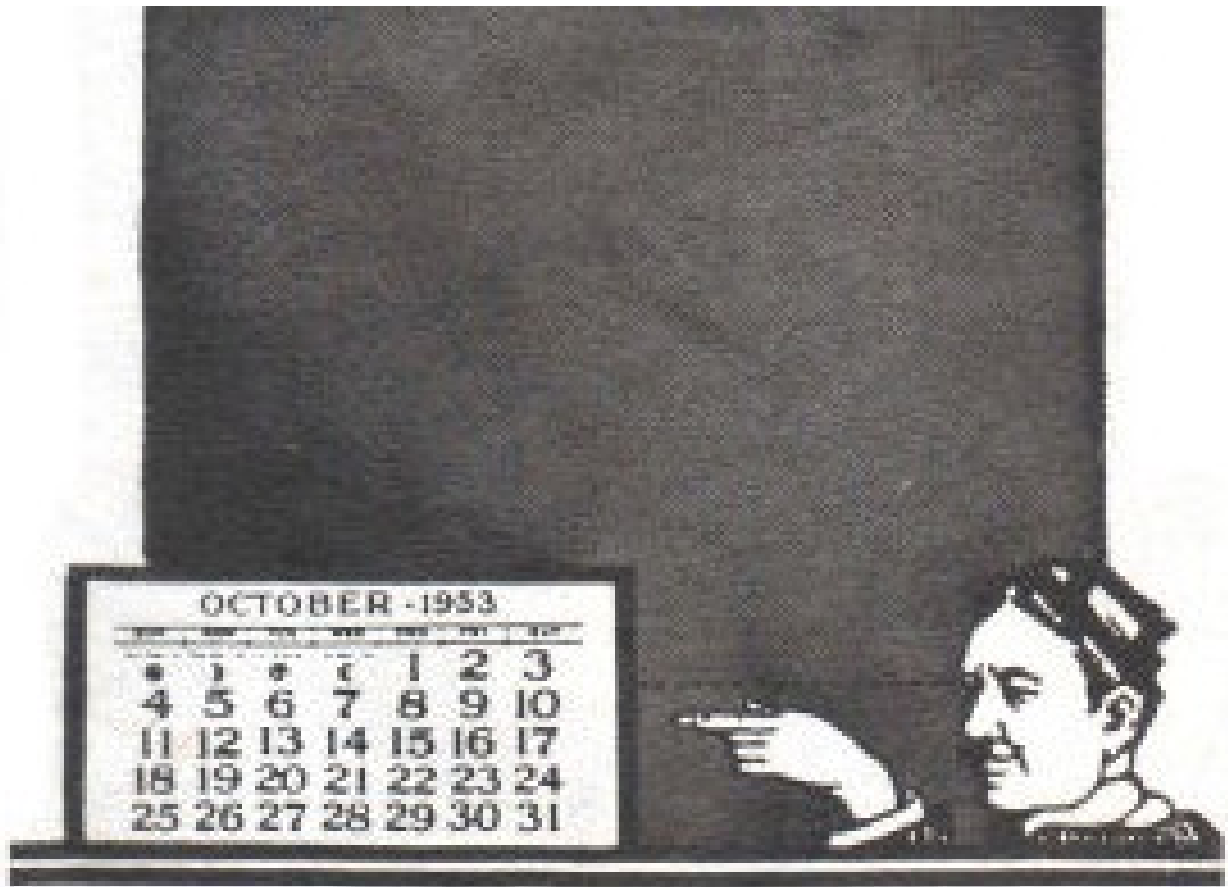
ရိုးရိုးရှင်းရှင်းလေးသာ ဖြစ်ပါသည်။ သင်က စာမျက်နှာ (၉)၏ ပထမစာကြောင်းကို ယူပြီး စတုတ္ထမြောက် စာလုံးကို ကူရေးထားသည်။ ၎င်းသည် (၁၉၄) ကိန်းစဉ်အတိုင်း ဖြစ်၍ ဂမ္ဘီရအံစာ၏ မျက်နှာပေါ်ရှိ အတန်းလိုက်၊ စာတိုင်လိုက်ပေါင်းသော် (၁၉၄) ကိုရသည်။ ဤအချက်ကို သင့်မိတ်ဆွေမသိချေ။ သင်ရေးထားသည့် စာလုံးကိုပင် သူရွေးချယ်ခြင်း ဖြစ်သည်။

\* \* \*



**ရက်စွဲမှနေ့ကို  
သိစေသောနည်း**





## ရက်စွဲမှနေ့ကို

## သိစေသောနည်း

ခုနှစ်၏ နောက်ဆုံးဂဏန်းနှစ်လုံးကို ယူပါ။ ၎င်းကိန်း၏ လေးပုံတစ်ပုံကို ပေါင်းထည့်ပါ။ (အကြွင်းကို ထည့်သွင်းစဉ်စားရန် မလိုပါ) ဇယား ၁ တွင် ပြထားသောလ၏ ကိန်းနှင့် ထပ်၍ ပေါင်းထည့်ပါ။ ပေါင်းရကိန်းကို ရက်နှင့် ပေါင်းပါ။ ဇယား ၂ တွင် ပြထားသော နှစ်၏ ကိန်းကို ပေါင်းထည့်ပါ။ ပေါင်းရကိန်းကို ၇ နှင့် စားပါ။ အကြွင်းကို ဇယား ၃ နှင့် တိုက်ဆိုင်စစ်ဆေးပါ။ နေ့ကို အလွယ်တကူ သိရပေမည်။



၁၇၆ ဝင်းမြင့်သန်း

ဇယား ၁

လများ

ဇန်နဝါရီ	+ ၁	ရက်ထပ်နှစ်	၀
ဖေဖော်ဝါရီ	+ ၄	ရက်ထပ်နှစ်	၃
မတ်	+ ၄		
ဧပြီ	+ ၀		
မေ	+ ၂		
ဇွန်	+ ၅		
ဇူလိုင်	+ ၀		
ဩဂုတ်	+ ၃		
စက်တင်ဘာ	+ ၆		
အောက်တိုဘာ	+ ၁		
နိုဝင်ဘာ	+ ၄		
ဒီဇင်ဘာ	+ ၆		

ဇယား ၂

နှစ်

၁၉၀၀	မှ	၂၀၀၀		+ ၀
၁၈၀၀	မှ	၁၉၀၀		+ ၂
၉/၁၄	၁၇၅၂	မှ	၁၈၀၀	+ ၄
၁၇၀၀	မှ	၁၇၅၂	၉/၂	+ ၁
၁၆၀၀	မှ	၁၇၀၀		+ ၂

ရာစုနှစ်တစ်ခုလျော့တိုင်း

၁ ကို ပေါင်းထည့်ပါ။

ဇယား ၃

တနင်္ဂနွေ	တနင်းလာ	အင်္ဂါ	ဗုဒ္ဓဟူး	ကြာသပတေး
၁	၂	၃	၄	၅
	သောကြာ		စနေ	
	၆		၀	

**၁၇၈ ဝင်းမြင့်သန်း**

---

ဧူလိုင် ၄, ၁၉၉၄ သည် မည်သည့်နေ့ကို ကျရောက်သနည်း။

နောက်ဆုံးဂဏန်းနှစ်လုံးကို ယူသော် ၉၄

၎င်းကိန်း၏ လေးပုံတစ်ပုံ ၂၃ (အကြွင်းကိုစဉ်းစားရန်  
မလိုပါ)

လ၏ကိန်းကိုပေါင်းခြင်း (ဇယား ၁) ၀

ရက်ကိုပေါင်းခြင်း ၄

နှစ်၏ကိန်းကိုပေါင်းခြင်း (ဇယား ၂) ၀

၁၉၉၀ မှ ၂၀၀၀ ၁၂၁

ပေါင်းရကိန်း ၁၂၁ ကို ၇ (တစ်ပတ်ရှိရက်)နှင့်စားသော် = ၁၇ + ၂

အကြွင်း ၂ ကို ဇယား ၃ နှင့် တိုက်ဆိုင် စစ်ဆေးသော်

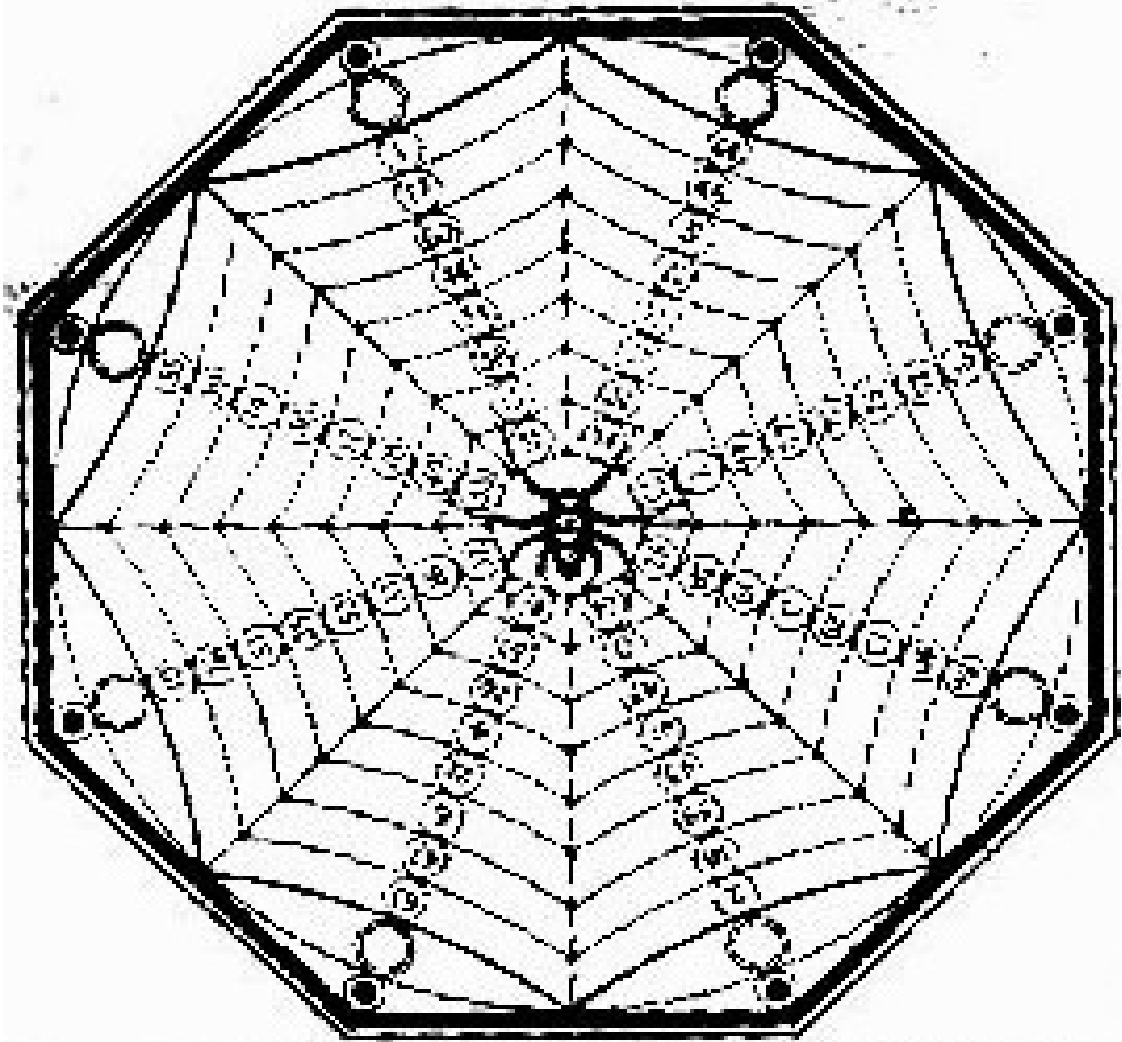
တနင်းလာနေ့ ဖြစ်ကြောင်း တွေ့ရပေမည်။



---

**ဝင်းမြင့်သန်း**

---



### ဂမ္ဘီရပင့်ကူအိမ်

ဤပညာရှိပင့်ကူသည် နှင်းစက်ပေါက်များကို ၁ မှ ၆၄ ထိ ကိန်းဂဏန်းများဖြင့် စနစ်တကျ စီစဉ်ထားရာ ကိန်းတစ်ခုသည် နှစ်ကြိမ် မထပ်ပေ။

၎င်းတို့၏ပေါင်းခြင်းသည် ၆၅, ၁၃၀, ၁၉၅, ၂၆၀ စသည်ဖြင့်ရှိပြီး သူသာလျှင်သိသောနည်းဖြင့် ထားရှိသည်။

အထက်ဖော်ပြပါ ပေါင်းရကိန်းများ၏တစ်ခုစီမှ မည်မျှများပြားသော ဆက်စပ်မှုများ ဖော်ယူနိုင်မည်ကို ရှာဖွေရန် ကြိုးစားကြည့်ပါ။

ပညာပါရမီတာစာပေ

၁၈၀ ဝင်းမြတ်သန့်

58	12	24	38	63	13	17	35
3364	144	576	1444	3969	169	289	1225
53	7	27	41	52	2	30	48
2809	49	729	1681	2704	4	900	2304
14	64	36	18	11	57	37	23
196	4096	1296	324	121	3249	1369	529
1	51	47	29	8	54	42	28
1	2601	2209	841	64	2916	1764	784
40	22	10	60	33	19	15	61
1600	484	100	3600	1089	361	225	3721
43	25	5	55	46	32	4	50
1849	625	25	3025	2116	1024	16	2500
20	34	62	16	21	39	59	9
400	1156	3844	256	441	1521	3481	81
31	45	49	3	26	44	56	6
961	2025	2401	9	676	1936	3136	36
+	+	+	+	+	+	+	+

ပညာပါရမိတာစာပေ

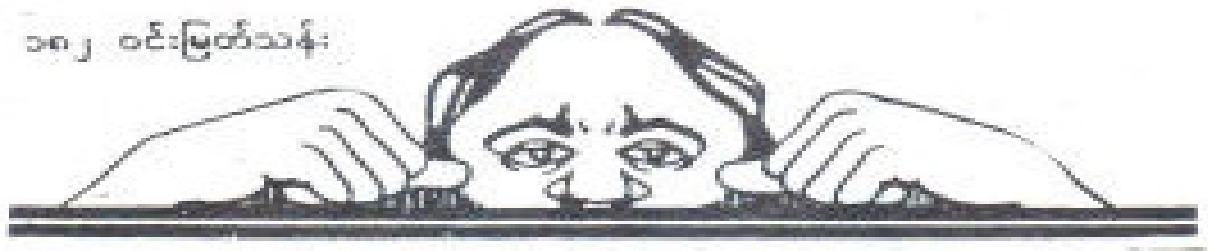


## စတုရန်းများ၏ စတုရန်း

(ဖြည့်စွက်ထားသော စတုရန်းများ၏ စတုရန်းကိုလည်း ကြည့်ပါ။) ဤစတုရန်းထက်ပို၍ စတုရန်းကျသောအရာ မရှိနိုင်ပေ။ အမဲရောင်အခန်းငယ်များ၌ အဖြူရောင် ကိန်းဂဏန်းများသည် ပေါင်းရကိန်း ၂၆၀ ရသော အံ့ဖွယ်စတုရန်း တစ်ခုဖြစ်သည်။ သို့သော် အဖြူရောင် လေးထောင့်ကွက်များပေါ်ရှိ အမဲရောင်ကိန်းဂဏန်းများသည် စုစုပေါင်း ၁၁,၁၈၀ ရသော အံ့ဖွယ်စတုရန်း တစ်ခုဖြစ်သည်။ အဖြူရောင် ကိန်းဂဏန်းများသည် ၁ မှ ၆၄ အတွင်း ကိန်းဂဏန်းများဖြစ်သည်။ အဖြူရောင် အခန်းငယ်များရှိ ကိန်းဂဏန်းများသည် အဖြူရောင် ကိန်းဂဏန်းများ၏ နှစ်ထပ်ကိန်းများဖြစ်သည်။

ဥပမာ - အဖြူရောင် ဂဏန်းများ၏ ပထမကိန်းတန်းကိုယူပါ။ ဂဏန်းအားဖြင့် ၅၈, ၁၂, ၂၄, ၃၈, ၆၃, ၁၃, ၁၇ နှင့် ၃၅ တို့ဖြစ်သည်။ အဖြူရောင်ဂဏန်းများအောက်ရှိ အနက်ရောင် ဂဏန်းများသည် အဖြူရောင်ဂဏန်းတစ်ခုစီ၏ နှစ်ထပ်ကိန်းဖြစ်သည်။





## ဖြည့်စွက်ထားသော စတုရန်းများ၏ စတုရန်း

အခန်းငယ်တစ်ခုစီ၏ အပေါ်ပိုင်းရှိ ဂဏန်းများကိုယူပါ။ ၎င်းတို့သည် အံ့ဖွယ်စတုရန်းတစ်ခုဖြစ်ပါသည်။ ယခုအခန်းငယ် တစ်ခုစီ၏ အောက်ပိုင်းရှိ ကိန်းဂဏန်းများကိုယူပါ။ ၎င်းတို့သည်လည်း အံ့ဖွယ်စတုရန်းတစ်ခု ဖြစ်ပါသည်။

မည်သည့်အခန်းငယ်တစ်ခုစီရှိ အပေါ်ပိုင်းရှိ ကိန်းဂဏန်းမှ နောက်ပိုင်းရှိ ကိန်းဂဏန်းကိုနုတ်ပြီး နုတ်ရကိန်းကို အပေါ်ကိန်းနှင့် ပေါင်းပါ။ အဖြေသည် ပြီးခဲ့သော စာမျက်နှာပေါ်ရှိ နေရာတူ အမဲရောင်အခန်းငယ်၏ အဖြူရောင်ကိန်းဂဏန်းနှင့် တူညီနေသည်ကို တွေ့ရပေမည်။

မည်သည့်အခန်းငယ်တစ်ခုစီရှိ ကိန်းဂဏန်းနှစ်ခု၏ နှစ်ထပ် ကိန်းများပေါင်းခြင်းသည် စတုရန်းများ၏ စတုရန်းပါ နေရာတူ အဖြူရောင်အခန်းငယ်ရှိ အမဲရောင်ကိန်းဂဏန်းနှင့် တူညီပေသည်။

လက်ဝဲဘက်ထိပ်အပေါ်တန်းရှိ ဒုတိယအခန်းငယ်၌ ၉ . ၆ ကို အပေါ်၌တွေ့ရပြီး၊ ၇.၂ ကိုအောက်၌တွေ့ရမည်။ အပေါ်ကိန်းမှ အောက်ကိန်းကိုနုတ်သော် အဖြေမှာ ၂.၄ ဖြစ်သည်။ ၂.၄ ကို အပေါ်ကိန်းနှင့်ပေါင်းသော် အဖြေမှာ ၁၂ ဖြစ်သည်။ ပြီးခဲ့သော

46.4	9.6	19.2	30.4	50.4	10.4	13.6	28.
34.8	7.2	14.4	22.8	37.8	7.8	10.2	21.
42.4	5.6	21.6	32.8	41.6	1.6	24.	38.4
31.8	4.2	16.2	24.6	31.2	1.2	18.	28.8
11.2	51.2	28.8	14.4	8.8	45.6	29.6	18.4
8.4	38.4	21.6	10.8	6.6	34.2	22.2	13.8
0.8	40.8	31.6	23.2	6.4	43.2	33.6	22.4
0.6	30.6	28.2	17.4	4.8	37.4	25.2	16.8
32.	17.6	8.	48.	26.4	15.2	12.	48.8
24.	13.2	6.	36.	19.8	11.4	9.	36.6
34.4	20.	4.	44.	36.8	25.6	3.2	40.
25.8	15.	3.	33.	27.6	19.2	2.4	30.
16.	27.2	49.6	12.8	16.8	31.2	47.2	7.2
12.	20.4	37.2	9.6	12.6	23.4	35.4	5.4
24.8	36.	39.2	2.4	20.8	33.2	44.8	4.8
18.6	27.	29.4	1.8	15.6	26.4	33.6	3.6

စာမျက်နှာပေါ်ရှိစတုရန်းများ၏ စတုရန်းပုံတွင် နေရာတူအခန်းငယ်ကို ပြန်၍ကြည့်ပါက အဖြူရောင်ကိန်း ၁၂ ကို တွေ့ရမည်ဖြစ်သည်။

ယခုတဖန် ၉.၆ နှင့် ၇.၂ တို့ကို နှစ်ထပ်ကိန်းပြု၍ ပေါင်းပါက အဖြေမှာ ၁၄၄ ဖြစ်သည်။ ၎င်းအဖြေသည် ပြီးခဲ့သော စာမျက်နှာပေါ်ရှိ စတုရန်းများ၏ စတုရန်းပုံတွင် နေရာတူအခန်းငယ်ရှိ အမဲရောင်ကိန်းနှင့် တူညီနေသည်ကို တွေ့ရပေမည်။







ကိုးကားစာအုပ်များ

---

၁။ MATHEMAGIC ROYAL VALE HEATH

---

၂။ MATHEMATICS AND THE IMAGINATION  
EDWARD KASNER AND JAMES NEWMAN

---

# ဝင်းမြတ်သန်း

၂၀၁၈ ခု ဇူလိုင်လ ၁၆ ရက်

## တိန်းဂလင်းပညာ

### ပြတိုက်ဆန်းဖျား

